Broj 36 4/08 BRAVO

OSVOJITE PSP, PLAYSTATION 2 i NINTENDO Wii

SCREENFUN

CENA 60 DIN. • 30 DEN • 1 CG EUR • 2 KM

9 771451 992008 00036

COLOR PRESS GROUP

Fajt za benzin

Frontlines
Fuel of War

Šta se dešava kada naftna polja presuše, a Ameri i Rusi postanu nervozni?

Mobilni Kratos

God of War
Chains of Olympus

Upoznajte uznemiravajuću prošlost Duha Sparte i snagu PSP konzole

Misteriozni povratak

C&C3
Kane's Wrath

Ekspanzija za najpopularniji RTS na planeti!

SOULSTORM

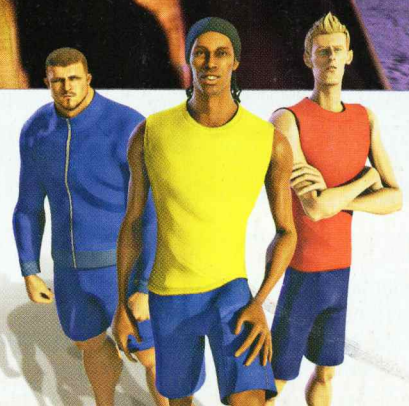
Poslednja ekspanzija u Dawn of War serijalu

Lego Indiana Jones

Može li plastični Harison Ford biti simpatičniji od originala?

The Sims 3

Sedam ekspanzija, gomila dodataka, milionski tiraž... Vreme je i za treći deo Simsa!



FIFA Street 3

Proverili smo da li izreka "treća sreća" važi i za ovaj naslov

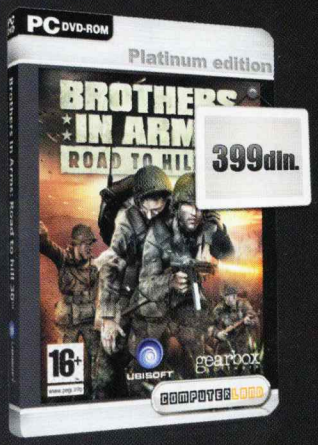
Za PC i konzole • Trikovi • Top-liste • Hardware • Zabava • Posteri

PC DVD-ROM

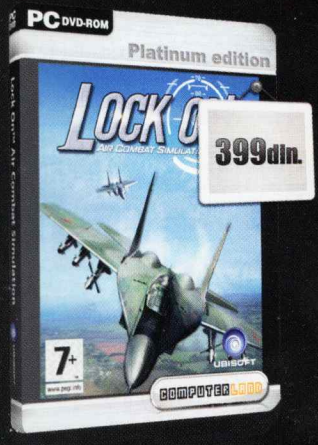
Platinum edition

399din.

399din.



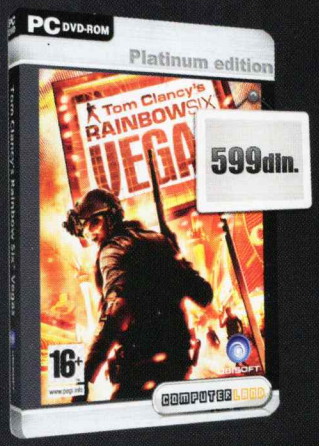
399din.



399din.

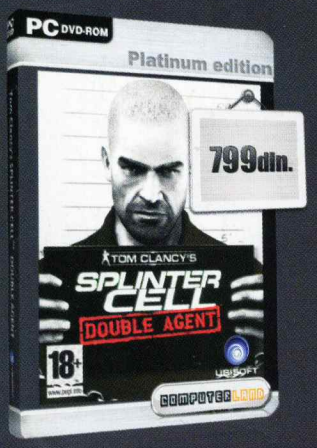
499din.

499din.



599din.

799din.



799din.

799din.

799din.

799din.

COMPUTERLAND

www.compland.co.yu

AB Kanon Tehnobiro d.o.o. * Alti d.o.o * CT Retail d.o.o.
Casper * City Records * ComputerLand d.o.o.
Delta Maxi d.o.o. * Dexy CO Kids d.o.o. * Discovery Muzička kuća * Eurolink Team 2000 d.o.o. * Game Shop STR * GameS * Gigatron d.o.o.
Home Center d.o.o * Hot Spot 011 d.o.o. * Idea d.o.o. * IT Leskovac * Kale * Krajina-ton * Letoshop d.o.o. * Luki-Komerc d.o.o.
Media II d.o.o * Megastores Electronica doo * Mill House * OFY Company d.o.o. * Pit Computers d.o.o * Practic group * STR Orion
STR San * Salon zabavnih igara Casper * Sky Computer Center * Sportex d.o.o. * Virtual Digital studio d.o.o. * Vodič

Reč urednika

Pre svega, želeli bismo da se zahvalimo svima onima koji su se setili našeg rođendana – trećeg po redu. Rado bismo vas pozvali kod nas u goste ali prostorije naše redakcije nisu dovoljno velike da prime toliki broj ljudi... a i sekretarica ne voli kada mora da poslužuje toliko gostiju. Ipak, pozivamo vas da se svi zajedno okupimo na jednom mestu – na novom web sajtu ScreenFuna koji se nalazi na adresi www.screenfun.rs. Znamo koliko ste nas prozivali da registrujemo sopstveni domen, ali eto mi smo čekali „puštanje u rad" RS domena da bismo pokrenuli novi web sajt na kojem će biti mesta za sve čitaoce ScreenFuna i sve ostale zaljubljenike u video igre. Na novom sajtu ScreenFuna radiće web redakcija koja je u fazi formiranja pa ako mislite da baš vi treba da budete deo tog tima kako biste doprineli stvaranju referentnog gaming sajta u Srbiji, znate našu adresu. Javite se.

Da bi praznična atmosfera bila upotpunjena, neophodna je torta, ali u poslastičarnici su nas upozorili da je pravljenje torte za 30.000 ljudi poduhvat ravan obaranju Ginisovog

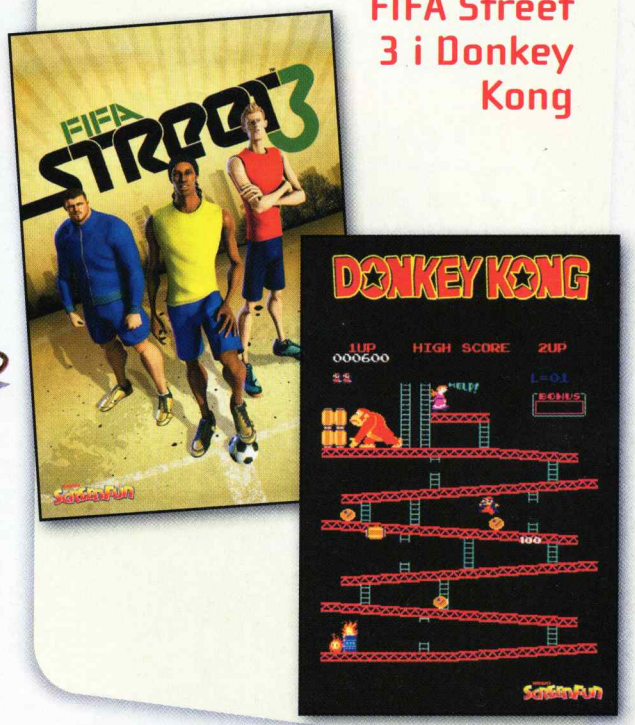
rekorda, pa je ista izostala. Za utehu, muškom delu publike predstavljamo izbor za najbolju devojku iz video igara i proglašavamo Miss Pixel, dok nežnijem polu donosimo ekskluzivni preview igre The Sims 3. Nije dosta? Ok. To nije sve. Od ovog broja ScreenFuna darujemo vam još jedan vredan poklon. Pored Sony PlayStationa 2 i Nintendoa Wii, imaćete priliku da osvojite i Sony PlayStation Portable (PSP) Slim ručnu konzolu. Tri godine – tri nagrade. Fer, zar ne?

Igor Conić

Miss pixel
Ona je bila naš favorit. Pogledajte šta su rekli stručnjaci

str. 56

Dva poklon--postera: FIFA Street 3 i Donkey Kong



Preview

po abecednom redu

4 Lego Indiana Jones
12 Mirror Edge
14 Pure
8 Race Driver: GRID
16 The Sims 3
10 Worldshift
50 Kada stižu igre?

Test

po abecednom redu

29 Army of Two
22 C&C3: Kane's Wrath
43 Condemned 2: Bloodshot
36 Dawn of War: Soulstrom
42 FIFA Street 3
26 Frontlines: Fuel of War
48 God of War: Chains of Olympus
39 Imperium Romanum
44 Jack Keane
24 Lost
49 Patapon
38 Puzzle Quest: Challenge of the Warlords
47 RTL Racing Team Manager
30 Seven Kingdoms
35 Sins of a Solar Empire
39 The Sims 2: Freetime
40 Turning Point: Fall of Liberty
28 Warriors Orochi
46 Zack&Wiki: Quest for Barbaros Treasure

Hardware

52 **Hardwer na testu**
WiiFit, GeForce 9800GX2, Sony Ericsson C702

Mobile

54 **Nove mobilne igre**
WWE SmackDown vs. Raw 2008, XIII: Covert Identity, Handy Paparazzi, Metal Gear Acid, Chuzzle

Fun

56 **Miss Pixel**
Urednik CKM-a i modni urednik JOY-a izabrali su najbolju ribu iz video-reklama
58 **Mega poster**
Drugi deo Neroa. Nek makaze rade!
60 **Svaštarija**
Top-lista, igre za pusto ostrvo, Surftips

Pure
Spektakl na točkovima

str. 14

Još u ScreenFunu

18 **Vesti**
Battlefield: Heroes, Nba Ballers: Chosen One, Damnation, Facebreaker, The Abbey, Kung Fu Panda
20 **A sada malo vi**
Pismo meseca, Lost i MGS 4 majice
47 **Osvojite Nintendo Wii**
Jee! Poklanjamo još jedan!
49 **Osvojite Sony PSP**
Tri godine, treća nagrada. PSP!
62 **GameOver**
Osvojite PlayStation 2, ScreenFunShot, MAD ScreenFunnies...

LEGO INDIANA JONES

Bič, šešir i šarm kojem nije odoleo ni Lego. Provešćemo vas kroz kockasti svet jedne od najveselijih akcionih avantura u sezoni 2008.

INDY AKROBACIJE

Svi znamo za Indianine vratolomije koje su mamile uzdahe u spektakularnim Spilbergovim filmovima. Naravno, one su ključni element i u ovoj akcionoj avanturi smeštenoj u prelepo 3D okruženje. Sve što je Harrison Ford izvodio bičem u filmovima, moći ćete da izvedete i u igri: premošćavanje provalija i reka, pentranje po stenama, izbijanje oružja iz ruke protivnika dok su njegove skakačke sposobnosti jednako dramatične kao i u filmu. Da bi sve ovo izgledalo primamljivo, animacija Lego junaka je vrhunska, a i svi koji su igrali Lego Star Wars, znaju koji kvalitet mogu da očekuju.

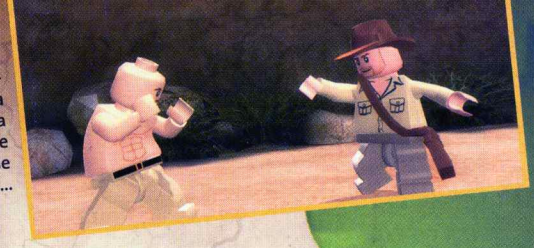
U pravog junaka, pravi bič. Cipele, nažalost, propuštaju

Spasavaj me! Plastika je teža od vode!

Kako li se zakačio? Izgleda da je Indy u Lego verziji dobio lepljive prste

PLASTIČNA BORBA

Ispod Indianinog šešira ne krije se samo dobar smisao za humor, već i poznate ofanzivne sposobnosti. Iako je u igri najvažnije rešavanje zagonetki, akcije će biti na pretek. On će eliminisati loše momke pištoljem, pesnicama i, naravno, bičem, što će vam sigrno biti omiljeno oružje. Naš junak nije nije brutalan, pa će se protivnici po eliminaciji raspadati u kockice. Krvi nema.



Sve sreća, pa plastika ne može da se znoji...

Indy ne kreće u pustolovine bez svoje puce

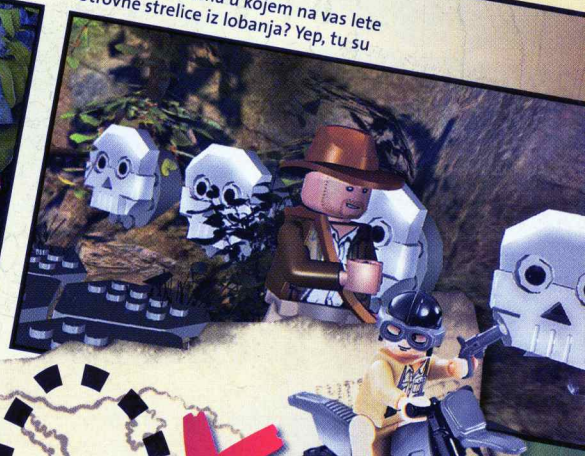
Beži, spodobo plastična, sa kineske pijace!

KOCKICE ZA ODSTREL

Bez autentičnih negativaca Indiana Jones film ne bi bio ni upola tako uzbuljiv. Razvojni tim osmislio je široku paletu zanimljivih protivnika, ali se sve poznate lopovske face iz filma pojavljuju i u igri. Prepoznaćete zločestog Belloqa, međutim njega neće, kao filmu, štititi nacisti, već klasični banditi. Bogata plejada lupeža biće obogaćena i životinjskim svetom koji želi da se dočepa našeg junaka, pa ćete usput sresti zmije, krokodile i druge živuljke u plastičnoj varijanti.

Indy ne podnosi zmije čak ni kada su plastične

Od 18 nivoa, šest su bazirani na trilogiji u kojima ćete sresti dobro poznate face



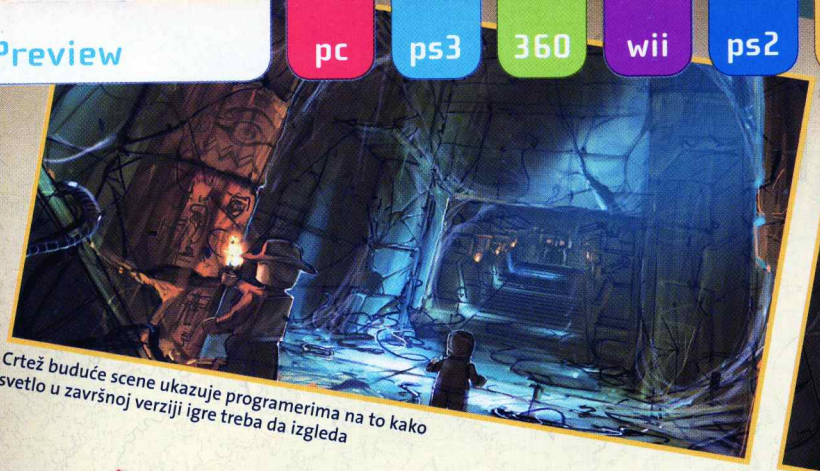
Sećate li se hrama u kojem na vas lete otrovne strelice iz lobanja? Yep, tu su

SKUP KOCKICA

Budući da je Lego Indiana Jones zamišljen kao igra za celu porodicu, i multiplejer komponenti posvećeno je mnogo pažnje. Igra će biti daleko interesantnija ako igrate sa prijateljem jer ćete tada misterije rešavati timskim radom u kooperativnom modu. Ukoliko nemate koga da anagažujete, na scenu će uleteti AI, junak koji će vam pomoći da savladate problematičnu zagonetku.

Zar nije prelepa? Deluje tako plastično...

Sećate li se Satipoa? To je onaj Indijev vodič koji je na kraju ispao gnjida



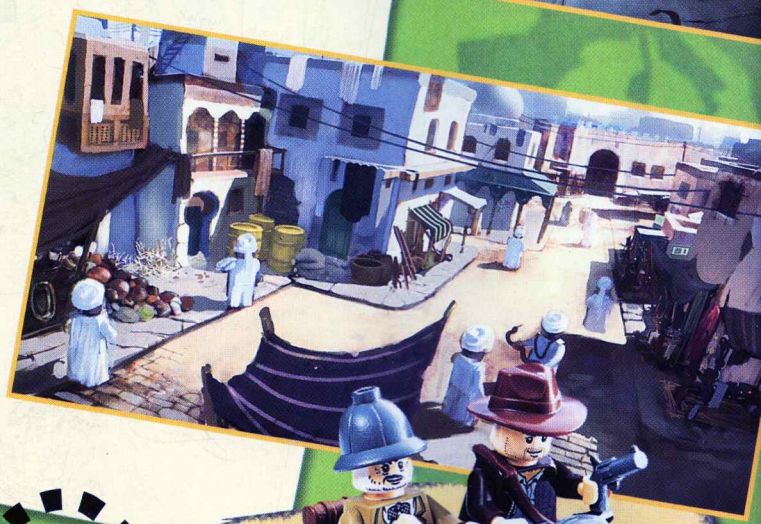
Crtež buduće scene ukazuje programerima na to kako svetlo u završnoj verziji igre treba da izgleda

Predmet želja: Indy pronalazi zlatni sanduk

ZEMLJA ČUDA

Tri dela filma Indiana Jones ubrajaju se u najpopularnije filmove, pa stoga nije čudo što svaki igrač zna najmanje jednu ili više ključnih scena iz ovog spektakla. Zbog toga je razvojni tim morao da pazi na detalje kako bi postigao da scene deluju što autentičnije, a amtosfera jedinstveno. Kao što se vidi iz shotova, level design maestralno je odrađen!

Čuvena scena potrage iz filma "Lovci izgubljenog blaga"

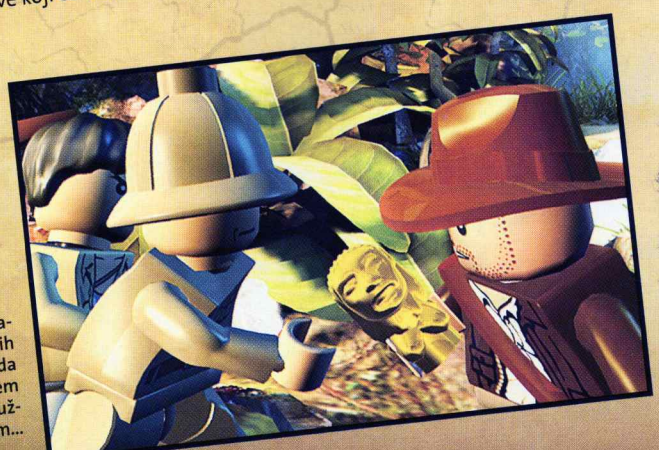


Platformski elementi: Lego kockice sakrivene su na najrazličitijim mestima. Isplati se skupljati ih

ZA STRPLJIVE

Da bi što više zaintrigirali igrače, razvojni tim ubacio je i mnogo sakrivenih predmeta. Tajne otkrivate samo kada na određenim levelima sakupljate svetleće Lego kocke i artefakte koje ćete u upakovanim džakovima doneti do Indijeve baze – Barnett koledža. Koledž je organizovan po sobama koje vam nude različite sadržaje, kao što su collectibles, cutscenes, bonusi, ali i prodavnice u kojima ćete Lego kockice zameniti za nove likove koji će vam služiti za igru.

Evo kako je izgledao Barnett koledž u PC avanturi Fate of Atlantis iz 1992.



Artefakt! Samo kada bih znao kako da ga uzmem ovom kružnom šakom...

FILMSKI ŠTIMUNG

Imaju li Lego figure emocije? Mogu li ovi plastični čovečuljci da budu tako cool kao Harrison Ford? Da, mogu! Po svemu što smo do sada videli iz igre, međusekvence deluju zaista fantastično i veoma duhovito. Na osnovu slika iz filma i igre možete da vidite koliko je Lego Indiana Jones blizu originala.

Indiana pronalazi tajni predmet:
Gore u igri, dole na filmskom platnu.

Beg pred ogromnom kuglom u igri deluje još smešnije nego na filmu!

gameS

www.game-s.co.yu
office@game-s.co.yu

April 2008.
GameS akcije

Konzola Playstation 3
+ GT5 prologue

39.999 din.

* Poklon SONY Blu-Ray Disc Remote Control
* Samo za članove Priviledge Card Kluba

Miš Logitech MX518
2999 din.

Za sve kupce u GameSu

GameS d.o.o.
Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.

GameS Beograd
Dečanska 12,
Tel/Fax: 011/3345 062
decanska@game-s.co.yu

GameS Novi Sad
TC "Sad Novi Bazaar",
Bul. Mihajla Pupina 1,
Tel.: 021/521 357
bazaar@game-s.co.yu

GameS Delta City
Jurija Gagarina 16,
Tel.: 011/3129 552
city@game-s.co.yu

DeltaCity

NINTENDO DS. Wii. PC CD-ROM XBOX 360.
PlayStation.2 PSP PLAYSTATION 3

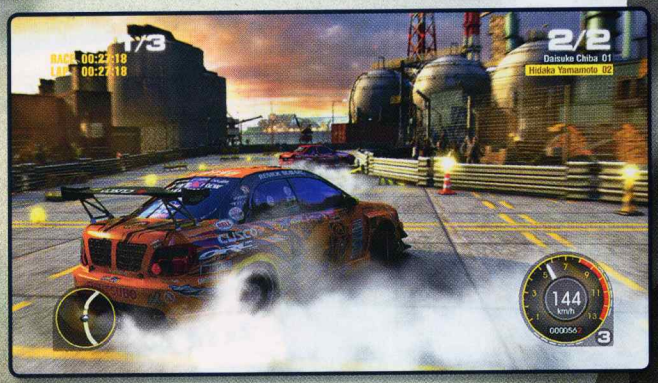
XBOX 360™ © Microsoft Corporation. Nintendo DS™ i Wii™ © Nintendo. Playstation 2, Playstation Family, Playstation Portable i Playstation 3 su robne marke kompanije Sony.

pc ps3 360 nds

RACE DRIVER GRID

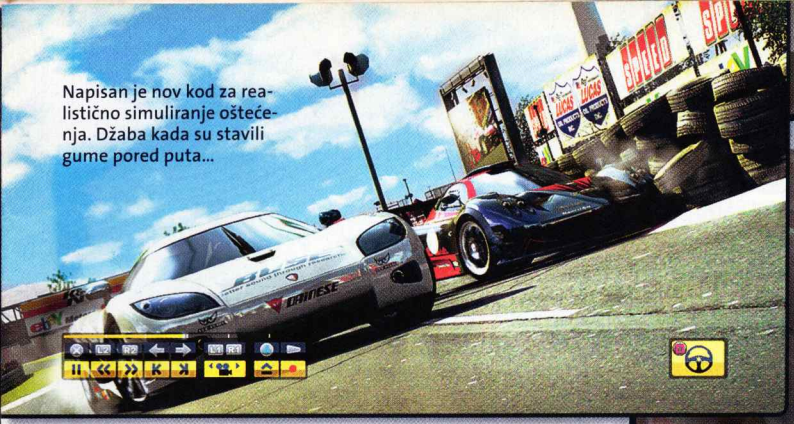
Japan, Evropa, Amerika: Obiđite ceo trkački svet sa Race Driverom... još jednom!

Kao u filmu The Fast and the Furious – Tokio Drift. Fantastični svetlosni efekti na ulicama Tokija

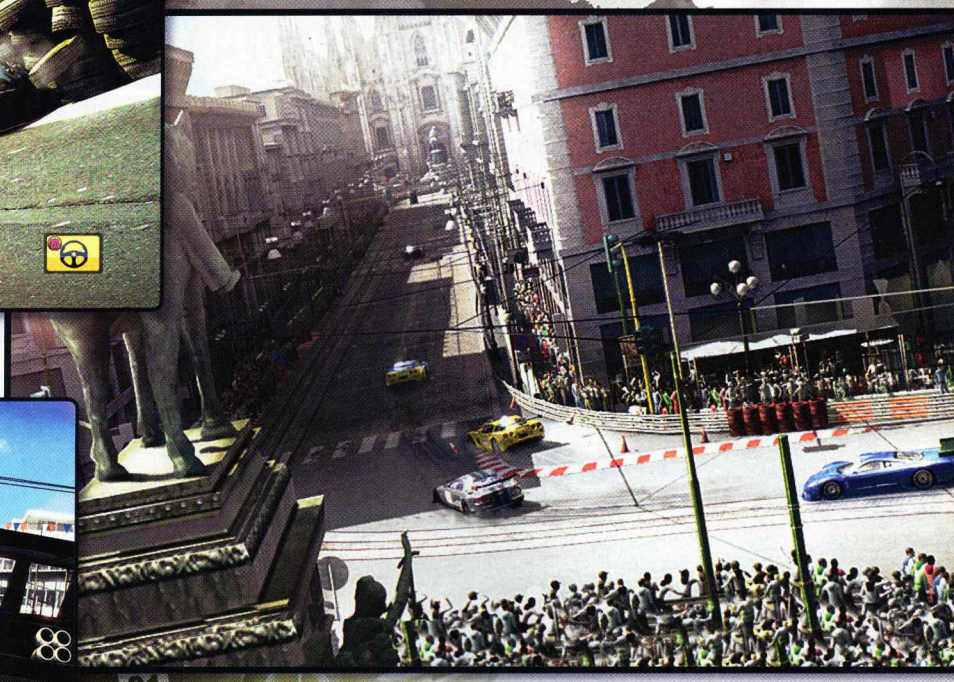


Usavršite drift vožnju jer je to okosnica takmičenja u Japanu

Zamislite konfiguraciju koja je potrebna da "svari" ovakvu scenu!



Napisan je nov kod za realistično simuliranje oštećenja. Džaba kada su stavili gume pored puta...



U uličnim trkama u gradovima precizna vožnja branik-uz-branik biće imperativ

Replay opcija omogućiće vam kadriranje iz različitih uglova, ali i povratak 10 sekundi u prošlost

Ponuda trkačkih igara nikada nije bila jača – dovoljno je samo pomenuti naslove koji su se pojavili u skorije vreme, poput DiRT-a, PGR 4, Forza Motorsporta 2 ili Sega Rallyja, pa da takva konstatacija bude potpuno opravdana. S obzirom na ovakve okolnosti, Codemastersov Race Driver GRID zaista mora da bude vrhunski proizvod da bi se izborio za svoje mesto na tržištu. Ono što je ovaj serijal oduvek odvajalo od svih ostalih vozačkih igara bio je zaista ogroman broj šampionata u kojima ste mogli da se oprobate uključujući i neka prava takmičenja kao što su nemački DTM ili britanska TOCA. Međutim, vremena se menjaju. Umesto da ide dalje u širinu povećavanjem njihovog broja, razvojni tim odlučio se na korak u suprotnom smeru. Da, na papiru to ne zvuči baš sjajno, ali da li je zapravo tako? Po našem mišljenju, na ovaj način konačno se može posvetiti veća pažnja šampionatima koji su već u igri, da se ne bi dešavalo kao ranije da se oni sastoje od samo 3-4 trke. Ipak, karijera bi trebalo da funkcioniše po poznatom principu uz neke izmene. Celokupan trkački svet podeljen je na tri zone – američku, evropsku i azijsku, a svaka od njih ima svoje specifičnosti. Dok ćete "preko bare" uglavnom voziti ulicama velikih gradova, a u Evropi stazama poput legendarnog SPA Francorchamps, u Aziji je fokus na nečemu potpuno novom u serijalu – takmičenja u driftovanju, koja obuhvataju i neke ilegalne discipline, poput duela u bočnom klizanju krivudavim planinskim putevima, što neodoljivo podseća na Initial D mangu i anime. U čemu ćete se vi okušati, najviše zavisi od kalendara (s obzirom na to da sva takmičenja imaju svoje termine održavanja), ali i novčanih sredstava neophodnih za kupovinu odgovarajućeg vozila.

Ponašanje automobila na stazi sigurno neće biti radikalno drugačije nego ranije – želja Codemastersa jeste da igra bude zabavna, ali i dovoljno izazovna, što se može postići jedino pravljenjem balansa između simulacije i arkade. Najviše nas, ipak, zanima kako će funkcionisati driftovanje, ali za to ćemo morati da sačekamo demo koji bi trebalo da se pojavi u maju. Ljubitelji tjuninga biće razočarani – ne postoje nikakve mogućnosti za dodatno modifikovanje vozila osim farbanja, što, sa druge strane, znači da je uspeh na stazi isključivo posledica vaših vozačkih sposobnosti. Pozajmljujući ideju iz nekih starijih trkačkih igara, GRID će imati mogućnost premotavanja vremena unazad (maksimalno 10 sekundi) dajući vam tako šansu da ispravite greške koje ste napravili i vratite se u borbu za plasman. Na svu sreću, broj ovakvih intervencija biće ograničen, a ovo, naravno, neće biti moguće u igranju preko mreže. Online komponenta uključuje podršku za 12 igrača uz težnju da se što manje vremena provodi u menijima.

Za grafičke potrebe iskorišćen je spektakularni Neon engine koji smo već upoznali u DiRT-u, s tim što je on u međuvremenu znatno usavršen. Mnogo je poređeno na realističnom simuliranju oštećenja, a zahvaljujući mogućnosti renderovanja do 40.000 gledalaca, atmosfera na trkama sigurno će biti dobra. Izuzetan nivo detalja na automobilima i okruženju za posledicu će imati rad u 720p i 30fps-a na konzolama, dok će PC verzija sigurno biti veoma zahtevna.

Bez obzira na to što će sadržinski biti skromniji od prethodnika, GRID osim praznika za oči obećava i zaista zanimljiv single player koji će ostati jedinstven u svetu vozačkih simulacija.

Tekst: Vladimir Dolapčev

Pojaviće se: u junu 2008.

Race Driver GRID

Simulacija vožnje

Codemasters | Planirano za: 1-12

Reč GRID označava startnu poziciju na trkačkoj pisti. Sudeći po ovome, igra će i u finišu biti odlična

WORLDSHIFT

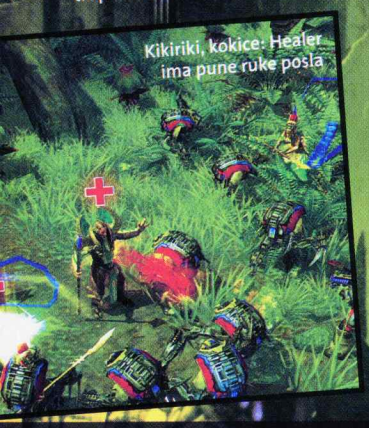
Drugi pogled: Još jedna apokaliptična igra ili strategija vredna pažnje?

Od trupe je preostao još samo Lord Commander – ratnik najvišeg ranga ispod kojeg su oficiri

Sve jedinice na shotu pripadaju vašoj trupi. I mali i veliki i crveni i zeleni

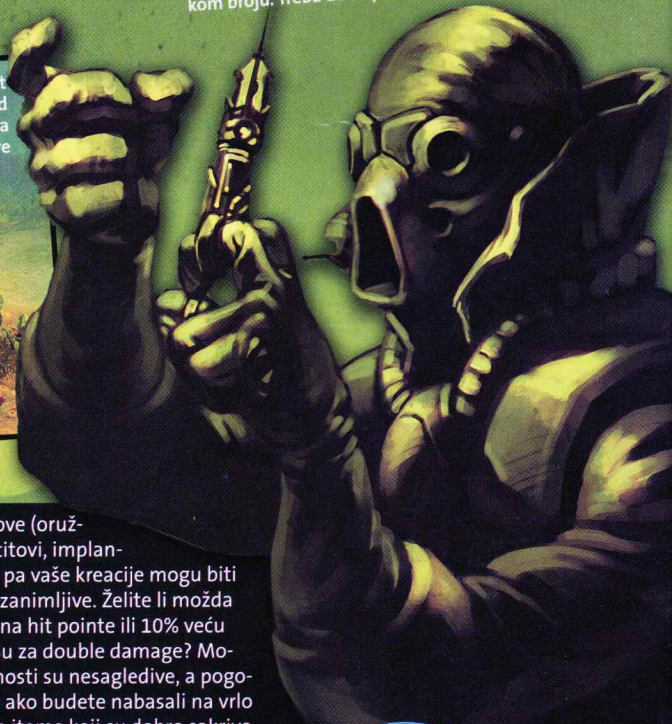
Niste valjda mislili da će ova strategija proći bez Bossova?

Drago mi je da ste se okupili u ovolikom broju. Treba da se plati članarina



Kikiriki, kokice: Healer ima pune ruke posla

Vizuelni aspekt biće jedan od glavnih aduta ove igre



Zamislite fantastični svet u dalekoj budućnosti u kojoj je sve divno i krasno! Jeste? E, sad zamislite kontaminiranu kometu iz dalekog svemira kako razvaljuje našu planeticu i briše sve pred sobom kao najnoviji Gillete brijač na baterije. Novoprispeli vanzemaljski virus pretvorio je svet u strano i, po život opasno, okruženje, a veliki deo čovečanstva zahvaćen je epidemijom mutacije koja, pored čudnog obličja, "daruje" specijalne sposobnosti. Više hiljada godina kasnije ljudi žive u utvrđenim megalopolisima, a mutanti s druge strane u plemenskim hordama u divljini. Hoće li živeti u miru ili će se pokrljati? Pogađajte.

Tri različite rase stoje vam na raspolaganju: pored tehnološki dominantnih ljudi i plemena sa psi-sposobnostima, tu su i pripadnici tajanstvenog kulta. Ono što je interesanto za ovaj RTS jeste činjenica da u bitku nećete voditi ogromne armije, već male, snažne jedinice koje broje od 30 do 50 ljudi. Ishod bitke zavisiće od svake jedinice pojedinačno, a od vas kako ćete ih formirati. Novost je da u ovom RTS-u ne postoje klasični elementi poput tehnološkog drveta već vam je sve odmah dostupno – i jedinice i tehnologija. Ipak, specifičnost borca u vašoj trupi zavisiće od, takozvanog, Ability Grida. Ovo je specijalni inventar za smeštanje osvojenih itema koji potiču iz doba pre pada komete. Ability Grid podeljen je na slotove (oružje, štitovi, implanti...), pa vaše kreacije mogu biti vrlo zanimljive. Želite li možda +30 na hit pointe ili 10% veću šansu za double damage? Mogućnosti su nesagledive, a pogotovo ako budete nabasali na vrlo retke iteme koji su dobro sakriveni. Pored epskih pohoda u kampanji, protiv drugih igrača možete se boriti u online multiplayeru, ali i zajedno sa dva protivnika rešavati komplikovane misije u kooperativnom modu.

Black Sea obećava nam igru koja će prodrmati učmali žanr strateških igara i okrenuti ga u potpuno novom pravcu. Uverićemo se u to vrlo brzo.

pc

pojaviće se: 2008.

Worldshift
RTS

Black Sea | Planirano za: 1-64 igrača

Inovativna strateška rešenja, kooperativni mod i dobra grafika obećavaju veliki hit. Držimo fige!

VRATI SE NA ULICE GRADA GREHA U EKSPLOZIVNOJ, NOVOJ AVANTURI
I ZAUSTAVI TERORISTE JEDNOM ZAUVEK...

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PS", "Playstation", "PLAYSTATION", "PS3" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Generalni distributer: COMPUTERLAND
Kumodraška 45, Beograd, 011. 309.95.95, 309.95.96,
www.compland.co.yu

pc ps3 360

Organ reda dobio je udarac nožnim organom u najviši organ

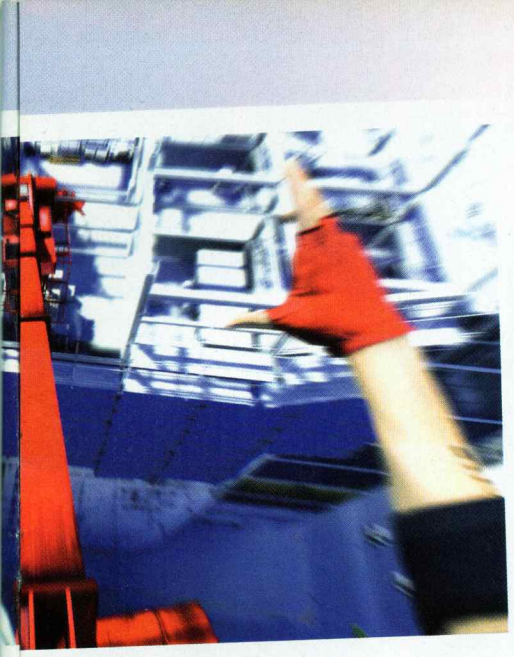
Mirror's Edge

Nikada do sada niste imali priliku da uronite toliko duboko u svet akcione igre!

My dream is to fly: Ako se bojite visine, istrgnite ovaj deo papira

Mirror's Edge je "oduvala" sve koji su imali priliku da je vide na nedavno održanoj Games Developers Conference, gde je prikazana u relativno ranom stadijumu razvoja. EA studio DICE je, između dve nove Battlefield igre, uspeo da umetne i ovaj potencijalni dragulj koji svojim osvežavajućim pristupom može lako da postavi nove standarde za sve igre iz prvog lica, bez obzira na žanr.

Naime, glavna draž Mirror's Edge je u tome što je iz igre uklonjen bilo kakav vidljivi interfejs – nema nišana niti menija koji pokazuju nekakve brojke. Sve je podređeno tome da se u potpunosti saživite sa bogatim futurističkim svetom u kojem živi glavna junakinja, Faith. Budući-



Učini bar jedan pogrešan korak...

Hop, hop i eto vas u helikopteru. Odakle junakinji takve nadljudske sposobnosti? Saznaćemo iz priče

Futuristička arhitektura: Kako DICE vidi megalopolise budućnosti

Iako razvojni tim nije naglasio koji će grafički engine pokretati Mirror's Edge, lako se da primetiti da će igra izgledati fantastično. Ono što nam je DICE otkrio jeste okoliš u kojem će biti smeštena igra. To je velegrad smešten u blisku budućnost koji karakterišu visoki neboderi dovoljno zgusnuti za parkur akrobate.

nost koju nam prikazuje Mirror's Edge je predivna, čemu, naravno, znatno doprinosi izuzetan grafički engine. Ipak, lepota društva u kojem živi Faith je, kao i svaka lepota, samo na površini... Do sveta u kojem sve sija i nema zločina moglo se doći samo apsolutnom kontrolom populacije i zabranom drugačijeg razmišljanja.

Ipak, kao što to obično biva, nađu se neki da talasaju, a deo tog pokreta otpora je i Faith, čiji je zadatak da bude glasnik koji raznosi poruke, jer u ovom svetu strogo nadziranih informacija samo je lični kontakt bezbedan način komunikacije (mada je i to prilično opasno, zbog sveprisutne policije koja dobro pazi da ne dođe do nepoželjnog ponašanja). Eto lepog razloga da se Faith, a i vi s njom, lomata, šunja i skače po originalno dizajniranim niovima futurističkog megalopolisa.

Igra je pre svega akciona, ali nikako se ne može nazvati "shooterom", jer na osnovu prikazanog deluje kao da će igrači biti obeshrabreni da se upuštaju u borbu. Jedina scena u GDC demonstraciji u kojoj je Faith došla u direktan sukob s pandurom završila se sa nekoliko kung-fu poteza i pištoljem u njenim rukama, koji je ona – pazite ovo – odmah rasturila i bacila! Naglasak u igri je na brzini kretanja i futurističkom parkuru. Kontrole su krajnje jednostavne, što, takođe, ide u prilog lakom uranjanju u igru i čini je jednim od retkih first-person naslova koji bi mogao privući široku publiku. Naime, vaše obilaženje prepreka pre svega zavisi od pravovremenog pritiskanja skoka ili saginjanja.

Povrh toga, Faith ima specijalnu sposobnost da opazi predmete koji mogu biti važni za njen napredak (ne znamo da li je ovo objašnjeno pričom, ali bilo bi lepo da jeste) tako da oni odaju crveni sjaj. Na vama je da ih em primetite, em da smislite kako da ih upotrebite da biste nastavili dalje. Izgleda da će situacije u kojima morate malo da razmislite šta da radite sa tom šipkom, erkondišnom i zidom često iskrsavati dok ste pod značajnim pritiskom policije koja vam je za vratom i koja se ne libi da zapuca, dajući ovoj igri, pored akcionih, elemente frenetične mozgalice u kojoj je ulog život.

Stvarajući do sada neviđenu priliku za saživljavanje sa glavnim likom i nadograđujući je adrenalinskim tempom akcije, DICE kao da je ovom igrom na pragu nečega izuzetnog. Moraćemo još malo da se strpimo da bismo to i iz prve ruke potvrdili.

360 ps3 pc

pojaviće se: 2008.

Mirror's Edge

Akcija iz prvog lica

DICE/EA

planirano za: jednog igrača

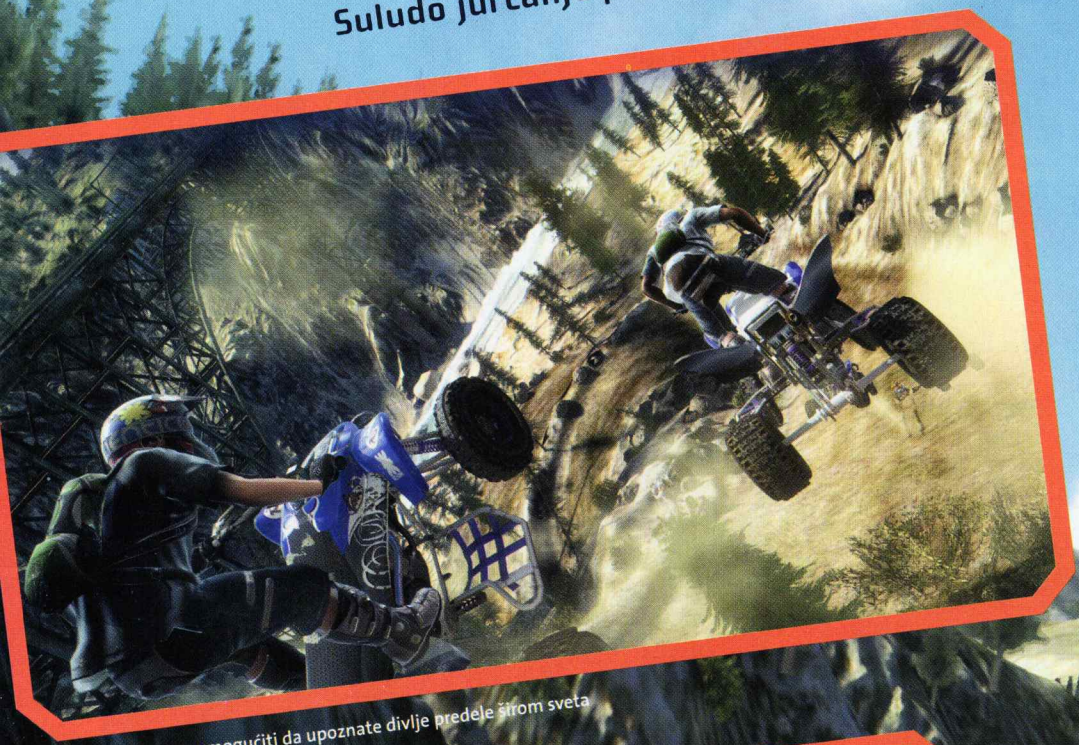
Futuristička akcija iz prvog lica koja jednostavnim uklanjanjem bilo kakvog HUD-a nudi igračima do sada neviđeno uranjanje.

Tekst: Mihailo Tešić

pc ps3 360

PURE

Suludo jurcanje po divljinama širom sveta



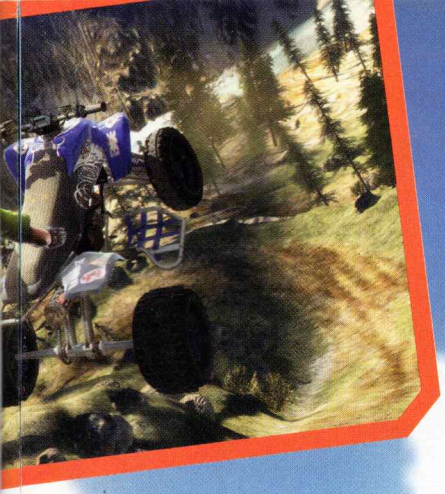
Pure će vam omogućiti da upoznate divlje predele širom sveta

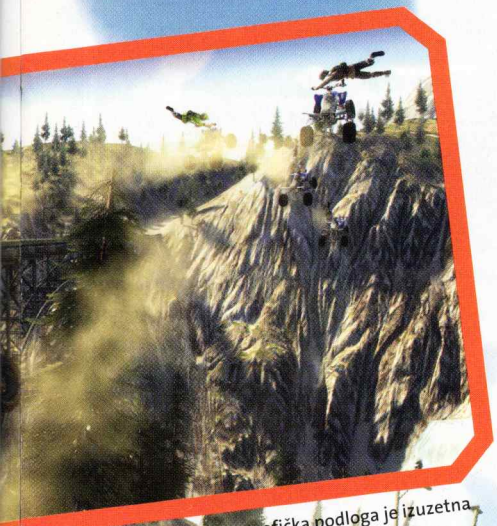
Sa čak 15 rivala na stazi trke će sigurno biti veoma napete

Izvođenje ovakvih akrobacija biće preduslov za dobar plasman

Sigurni smo da vam ime Black Rock Studio ne znači apsolutno ništa. Međutim, ako vam kažemo da je u pitanju samo novi naziv za britanski Climax Racing, koji je postao aktuelan kada je 2006. godine kupio Disney Interactive, stvari će vam biti mnogo jasnije. S obzirom na reputaciju specijalista za vozačke igre (njihovi su odlični MotoGP i ATV Offroad Fury serijali), odluka da i sledeće ostvarenje pripada ovom žanru deluje krajnje logično i očekivano.

Iako ceo koncept jurcanja po divljini neodoljivo podseća na MotorStorm, Pure se, za razliku od njega, bavi isključivo trkama ATV-a. Prema rečima vodećih ljudi na ovom projektu, ideja je da se za razliku od prethodnih ostvarenja, ovde mnogo više teži arkadnom karakteru. To





Iako još nije dovršena, grafička podloga je izuzetna

Nebu pod oblake! Arkadni karakter igre stimuliše izvođenje zaista suludih trikova

najbolje dokazuje izvođenje koje forsira trikove kakve biste u stvarnosti mogli da probate samo jedanput, poput ogromnih skokova kojima ćete leteti preko provalija visine nekoliko desetina, pa i stotina metara. Za razliku od sličnih naslova u kojima ovakve egzibicije imaju manje-više kozmetički efekat, one su ovde ključ za dobar rezultat. Omogućavaju vam dopunjavanje posebne trick skale koju ćete trošiti na aktiviranje turbo pogona, koji opet daje šansu da izvedete još atraktivnije poteze. Oni se dele u ukupno tri kategorije, a ako ih uspešno savladate i napunite skalu do kraja, možete isprobati neku od specijalnih akrobacija (signiture tricks) za koje će vam trebati zaista veliki skokovi da biste imali vremena da ih izvedete. Još jedan razlog zbog kojeg su trikovi toliko važni je struktura staza koje će se račvati i na po pet putanja, i imati prečice koje će biti dostupne samo ako ste spremni da rizikujete. Na ovaj način, trke će sigurno postati uzbudljivije.

Nažalost, s obzirom na to da je do pojavljivanja igre ostalo još zaista mnogo, za sada nismo sigurni kako će izgledati njen single player, odnosno da li je planirana karijera ili samo klasični šampionati. Jedino što je rečeno jeste da će postojati četiri moda od kojih će jedan biti prikazani trick racing. Izvesno je takođe da će postojati sedam lokacija, od kojih će svaka imati po nekoliko staza.

Al rutina je totalna nepoznanica (nadamo se samo da neće biti oslonjena na catch-up logic), ali je sigurno da ćete imati čak 15 rivala. Multiplayer je takođe još uvek pod velom tajne, osim što se zna da će podržavati do 16 igrača u single race režimu, ali isključivo preko Interneta, dakle bez LAN podrške.

Iako je i grafički engine još uvek nedovršen, prikazane staze u Montani i Italiji demonstrirale su nam vidljivost terena kilometrima unapred i izuzetno detaljno urađenu okolinu. Izraženo kroz brojke, u svakom trenutku moguće je prikazati između 100.000 i 200.000 pojedinačnih travki što bi trebalo da garantuje realističan prikaz vegetacije. Upotpunjavanju vizuelnog utiska doprinosi i dinamična kamera – u trenutku kada koristite turbo pogon, okolina će postati totalno zamućena, dok će za vreme izvođenja trikova potpuno promeniti perspektivu kako biste imali najbolji uvid u ono što radite.

Iako je najavljeno da će apsolutno sve staze biti prenete iz realnosti, još uvek nije jasno da li će isto važiti i za ATV-e, što u ovom trenutku nije slučaj (niti nam to iskreno nešto znači). Veliki deo budžeta definitivno će otići na licenciranje muzike poznatih izvođača, mada listu pesama sigurno nećemo saznati do nekoliko nedelja pre izlaska.

S obzirom na to da je još uvek u pre alpha statusu (dakle, vrlo ranoj fazi razvoja), nezahvalno je uopšte prognozirati šta možemo da očekujemo od Purea. Iako po karakteru ima mnogo toga zajedničkog sa Motorstormom, "Black Rock Studio" ima sasvim dovoljno dobrih igara iza sebe da bi se zadovoljio pravljenjem samo njegovog klona. U svakom slučaju, nadamo se da će u pitanju biti vrhunski naslov koji će predstavljati pravo osveženje na PC-ju.

360 PS3 PC

Pojaviće se: 3. oktobra 2008.

Pure

Arkadna vožnja

Black Rock Studio/Disney — planirano za: 1-16

Suluda jurnjava kroz prirodu uz sjajnu grafiku – šta je tu loše?

Tekst: Vladimir Dolapčev

Aj' se nađemo kod fontane. Centar grada vrvi od Simova

The Sims 3™

Kolos PC igračke industrije vraća se po još jedan rekord u prodaji

Preko 13 miliona prodatih primeraka Simsa 2, ne računajući suludo visoke tiraže ekspanzija i stuff packova, logičan je razlog da se pojavi nastavak ove igre. Dok se jedna ekipa u okviru Maxisa zabavljala izbacivanjem ogromnog broja dodataka za aktuelnu verziju serijala, drugi razvojni tim marljivo je radio na njegovom zvaničnom nastavku. Nakon dve godine konačno smo u prilici da vidimo kako će on izgledati.

Jedna od najznačajnijih promena odnosi se na to da vreme sada teče podjednako brzo u celoj igri. Time će se izbeći vremenski paradoksi prethodnika, zbog kojih se dešavalo da vaš Sim preraste druge likove sa kojima se družio u detinjstvu. Utisku realnog života znatno će doprineti i superiorno grafičko okruženje zahvaljujući kojem ćete u osnovnom modu moći da vidite ne samo svoju kuću već i gotovo ceo komšiluk, pa i susede, njihovo napredovanje i svakodnevne aktivnosti koje obavljaju.

Grad pored porodičnih kuća Simića obuhvata i nekoliko lokacija opšteg interesovanja za sve njegove stanovnike. Neke od njih su knjižara, laboratorija, pab, restoran, park, a tu je i butik za trošenje teško zarađenih simoleona. Svi objekti na mapi su funkcionalni, i u bilo kojem momentu možete otići bilo kuda.

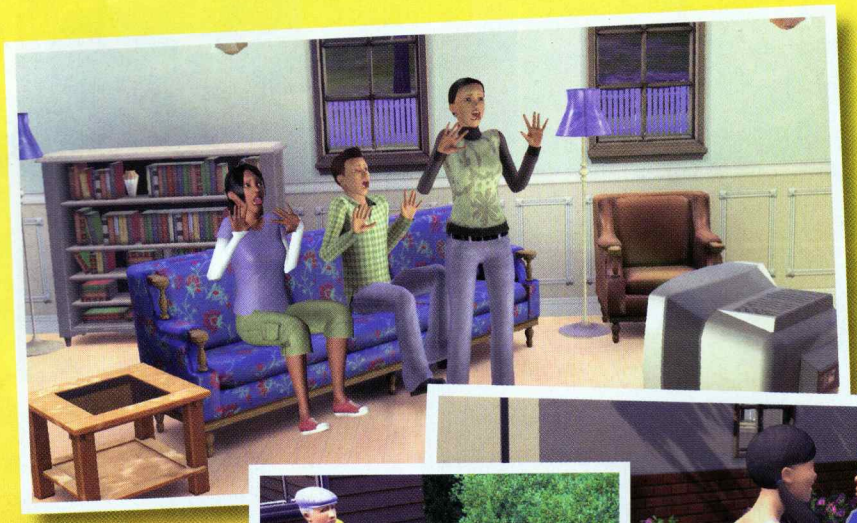
Naravno, Maxis neće stati samo na tome, već će ga tokom vremena proširivati i unapređivati kroz expansion packove, a ni pomoć samih igrača neće izostati jer će se uz kvalitetne editore omogućiti kreiranje novih stvari, objekata i zgrada, kao u The Sims 2.

Za razliku od osnovnih osam skala potreba (na primer, glad, odmor, zabava...) na koje smo navikli do sad, Sims 3 sveo ih je na samo tri. Najbitnija od njih biće "stres protiv zabave", jer će jasno oslikavati koliko je vaš lik srećan ili ne svojim životom. Da li će on ili ona biti pozitivno ili negativno raspoloženi u svom okruženju, zavisiće od toga koje su osobine odabrane pri njihovom kreiranju. Programeri su se potrudili da omoguće igračima pravljenje najrazličitijih tipova karaktera, što će se postići izborom više od osamdeset osobina za izgradnju vašeg lika. U igri, to će ponekad uzrokovati potpuno slaganje sa jednom osobom ili stalni sukob sa nekom drugom, a takva razlika biće još izraženija nego u dosadašnjim izdanjima. Interesantno je da će osobine biti nasledne, a zavisiće čak i od ponašanja trudnice prema bebi. Zaista je mnogo pažnje posvećeno i detaljima, jer je i jedna od najobičnijih radnji kao što je slikanje, sada znatno proširena. Na izgled radova sada utiče različit karakter Simića, jer će slikati drugačijim stilovima.

Sistem "Dreams and promises" ("Snovi i obećanja") još je jedna od novina koje mnogo obećavaju. Zadaci u novoj verziji Simsa neće biti tako naporni i obavezujući kao pre. Ukoliko osoba poželi da uradi nešto u životu, ta želja ostaće sačuvana sve do momenta kada Sim konačno postane, na primer, astronaut i dobije bonus zbog ispunjenja cilja. Ukoliko se to, ipak, ne desi, san će biti samo zaboravljen, bez bilo kakvih negativnih posledica. Obećanja su nešto konkretnija i sa svakim neispunjenjem vaš Simić postajaće sve depresivniji.

U Sims 3 moći ćete da utičete i na performanse svog junaka na poslu, određujući koliko će biti vredan ili ne, to jest da li će bežati s posla ili ostajati prekovremeno, što će veoma uticati na njegovo napredovanje u karijeri. "Opportunities" (Prilike) sistem biće vam zadat s vremena na vreme i ispunjavanjem specijalnog zadatka vezanog za posao kojim se osoba bavi, bićete za korak bliži unapređenju.

Iako je tvorac serijala Will Wright zbog obaveza na kreiranju igre Spo-



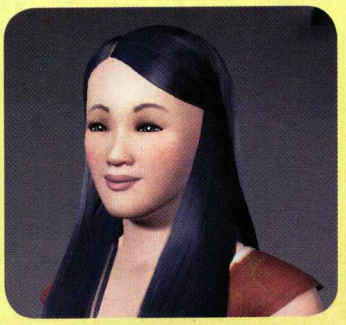
Oh, ne! Opet počinje predizborna kampanja!

Nemoj! Nisam još skroz izrenderovana...

Kome je palo na pamet da sadi travu u voćnjaku? Hiljadu mu simoleona!

Misliš da se sve-krva neće ljutiti što joj ponovo kuvam pasulj?

Simsice: model 2009



Dok izađe igra, sve će biti punoletne

re imao samo ulogu konsultanta pri izradi, mislimo da će i ovaj nastavak doneti ogroman broj unapređenja koja će ga učiniti velikim korakom napred u odnosu na prethodnike. Jedini problem u celoj ovoj priči jeste to što će proći još dosta vremena dok konačno i ne ugledamo završni proizvod, s obzirom na to da je Sims 3 najavljen tek za 2009. godinu, bez nekih preciznijih informacija o tačnom izlasku. U svakom slučaju, pošto u najavi više nema novih ekspanzija za Sims 2, to ne može biti tako daleko.

PC

Pojaviće se: tokom 2009.

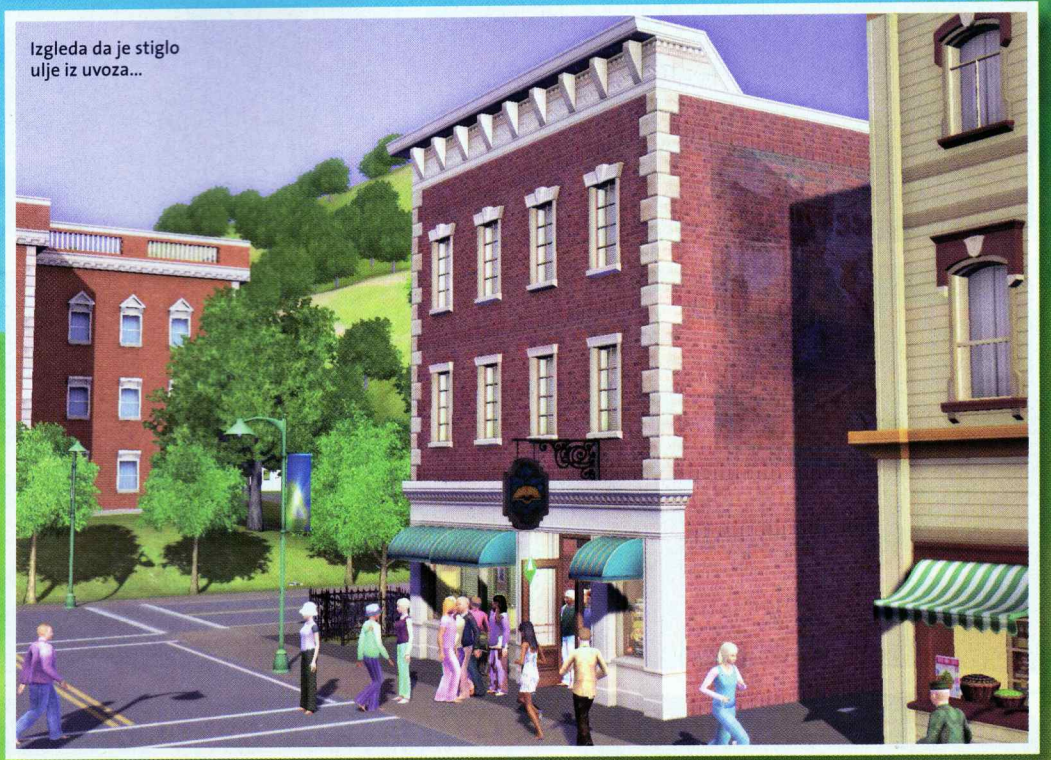
The Sims 3

Upravljačka simulacija

Maxis/EA Games — planirano za: 1 igrača

Novi Simsi obećavaju mnogo kvalitetnih poboljšanja koji će sigurno vratiti stare i privući nove igrače

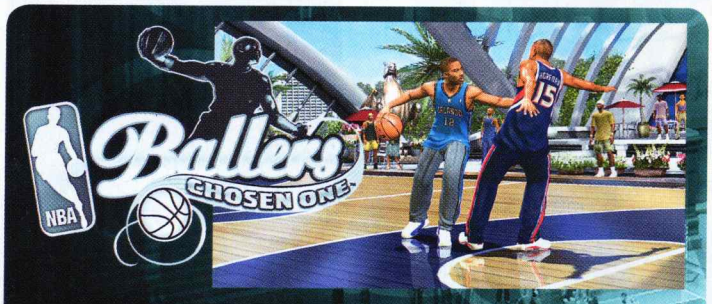
Tekst: Nikola Dolapčev



Izgleda da je stiglo ulje iz uvoza...

BATTLEFIELD heroes

pc RATNIH IGARA NAM JE PREKO GLAVE, ali za Battlefield: Heroes napravićemo izuzetak. Samo zato što je ovaj multiplayer shooter iz Electronic Artsa začinjen fenomenalnom grafikom kao iz crtaća. Dosta nam je više realističnih vojnika i mapa – krajnje je vreme za promenu! A najbolja od svega jeste činjenica da će Battlefield: Heroes biti poptuno besplatan! Da Electronic Art ne bi ostao kratkih rukava, pomoću reklama u igri povratiće uložena sredstva.
RAZVOJNI TIM: Electronic Arts, TERMIN: drugi kvartal 2008. godine



ps3 360 KOBE BRYANT i njegovi saigrači iz NBA lige stižu uskoro za next-gen konzole. Midway izbacuje treći deo u popularnoj serijalu pod imenom NBA Ballers: Chosen One. Lov na koševe nije smrtno ozbiljna simulacija, već opuštena arkadna igra sa veličanstvenim preteranim pokretima. Story mod omogućiće vam da postanete basket zvezda, a Midway je obećao ispoliranu grafiku i novi sistem upravljanja.
RAZVOJNI TIM: Midway, TERMIN: 21. april

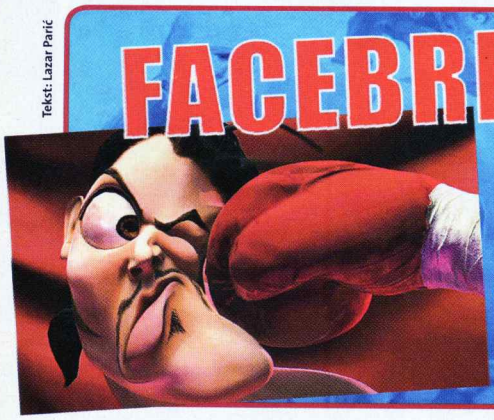
DAMNATION

pc ps3 360 NOVI SCI-FI SHOOTER, koji nam stiže iz Codemastersa, smešten je u alternativnu istoriju u kojoj su nacisti osvojili Evropu i napali Ameriku. Ono što će izdvajati ovu igru od ostalih shootera jesu akrobatski elementi, kao i akcija u vozilima na velikim otvorenim prostorima.

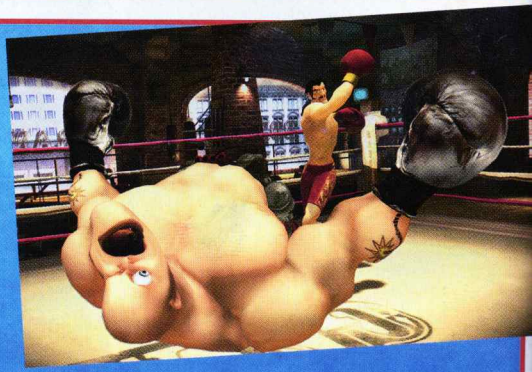
U igri ćete voditi junaka pod imenom Rourke koji će predvoditi tim, a što se tiče izvođenja, igra bi trebalo da bude hibrid Haloa, tokom puškaranja, i God of Wara pri rešavanju logičko-platformskih elemenata.
Igra je planirana za PC, PS3 i Xbox 360, a trebalo bi da se pojavi krajem godine.
RAZVOJNI TIM: Codemasters, TERMIN: četvrti kvartal 2008.

Tekst: Lazar Parić

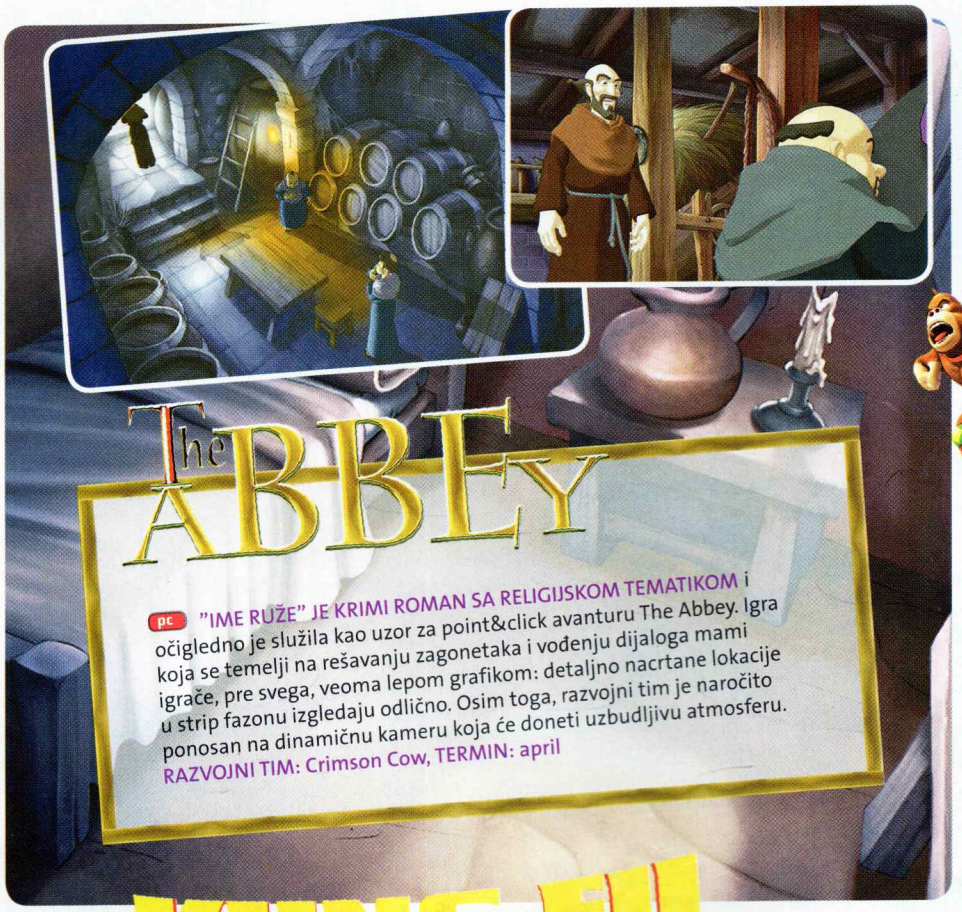
FACEBREAKER



ps3 360 wii TVORCI FIGHT NIGHT SERIJALA ponovo su na okupu: bokserski eksperti sastavljaju novu otkačenu igru pod imenom Facebreaker koja obećava odličnu zabavu u arkadnom stilu. Stripovska grafika biće zadužena za smeh tokom mečeva, pa verujemo da će ovaj boks biti pravi hit. Sama comic-grafika je komična!
RAZVOJNI TIM: Electronic Arts, TERMIN: četvrti kvartal 2008.



VIŠE VESTI NA NOVOM WEB SAJTU WWW.SCREENFUN.RS



The ABBEY

PC "IME RUŽE" JE KRIMI ROMAN SA RELIGIJSKOM TEMATIKOM i očigledno je služila kao uzor za point&click avanturu The Abbey. Igra koja se temelji na rešavanju zagonetaka i vođenju dijaloga mami igrače, pre svega, veoma lepom grafikom: detaljno nacrtane lokacije u strip fazonu izgledaju odlično. Osim toga, razvojni tim je naročito ponosan na dinamičnu kameru koja će doneti uzbudljivu atmosferu.
RAZVOJNI TIM: Crimson Cow, TERMIN: april

KUNG FU PANDA

PC PS3 360 Wii PS2 NDS

IDEJNIM TVORCIMA SHREKA ponovo se upalila sijalica: najnoviji hit ovih digitalnih umetnika zvaće se Kung Fu Panda i stiže u bioskope tokom jula. Activision je dobio zaduženje da prenese film sa velikog platna na monitore. U ovoj 3D platformskoj igri naći ćete se u ulozi debelog pande Pua i njegovih otkačenih drugara. U središtu dinamičnog akcijskog spektakla naćiće se Kung Fu borbe protiv raznolikih negativaca, a upravljački sistem verovatno neće biti posebno komplikovan.
RAZVOJNI TIM: Activision, TERMIN: 27. maj

Kratko i jasno

Come on Baby

Ako volite igre u stilu Mario kart, možda ne bi bilo loše da isprobate igru Come on Baby. Vesela jurnjava smeštena u praistorijsko doba nudi zabavne trke bez mnogo pametovanja. Skinite igru sa www.alaplaya.com

Još jedan plen

Radar Group potvrdio je da radi na šest novih naslova od kojih nam je otkrio tri: Prey 2, Incarnate i Earth No More. Prey 2 će raditi Human Head za PC, PS3 i Xbox 360. Radnja će se odvijati nekoliko godina posle dešavanja u prvom delu igre nakon Tommyjevog puštanja iz zatvora.

Biošokiranje

Take-Two je najavio igru Bioshock 2 koja će izaći u trećem kvartalu 2009. godine, ali nas najverovatnije čeka i Bioshock film kao i Bioshock masivna multiplejer igra. Datumi nepoznati.

Zelde nikad dosta

Izgleda da će se Linkove avanture uskoro nastaviti: Retro Studios (Metroid Prime) okupio se sa idejom da napravi novi izdanak u kultnom The Legend of Zelda serijalu.

Maksimalni bol stiže nam u 2009?

Take Two planira da tokom 2009. izda novi naslov u jednom od Rockstarovih popularnih serijala. Pošto je GTAIV skoro gotov, Alan Wake u završnoj fazi, Midnight Club takođe, ostaje samo Max Payne. Da li to znači da ćemo sledeće godine ponovo videti Maxa? Vrlo verovatno.

Za trekiće

Rad na MMO adaptaciji naučno-fantastičnog serijala Star Trek je nastavljen, ali se još uvek ne znaju detalji o budućem MMO potencijalnom hitu.
www.startrekonline.com

Maši krilcima

Space shooteri nisu trenutno u trendu, ali priča se da je Electronic Arts započeo rad na novom delu legendarnog serijala Wing Commander. Ko zna kad će ovo izaći...

Svi opet u Černobilj

Deep Silver potvrdio da će S.T.A.L.K.E.R: Clear Sky izaći 29. avgusta. Ovaj nastavak biće smešten pre radnje u prvom delu igre, a razvojni tim obećao je pametnije neprijatelje i napredniji open-ended svet igre.

Tekst: Lazar Parić

A sada malo vi...

Pismo meseca

BojanFun

Pozz, ScreenFune, evo, pišem vam već ne znam ni sam koji put! Znam kako vaš časopis funkcioniše kad su u pitanju naša pisma. Mi (vaši fanovi) ubijamo se pišući vam svakojake gluposti, a vi to ni ne gledate. Ko je još lud da čita na hiljade pisama! Vi lepo izaberete nekoliko pisama, pročitate ih, pa ako ne valjaju, zamenite ih drugim. Dokažite da nisam u pravu! Inače časopis vam je NAJ i pošto ga toliko obožavam, morao sam i ja da pokrenem časopis, pa sam vam ukrao nekoliko detalja, kao što vidite. Nadam se da se ne ljutite... Ipak, biznis je biznis.

P. S. Posao ne ide nikako jer ništa od ovog nije istina :-)
Bojan iz Gradišta

ScreenFun: Eh, Bojane, ukrao si nam ideju. Mi smo taman hteli da stavimo Resident Evil 5 na naslovnu stranu, al' si nas preduhitrio. Čudno da ti ne ide biznis kada imaš tako dobre ideje. Možda bi ti bolje išlo kada bi istakao cenu časopisa i počeo da ga naplaćuješ? Uh, a što mi pomažemo konkurenciji...

Negativ

Dragi ScreenFune, želim da ti kažem da nisi najbolji časopis na svetu i da te ne čitam od onog trenutka kada si izašao na kioske. Takođe, hoću da ti kažem da nemaš najzanimljivije stvari na svetu sadržane na listovima papira i želim da ti kažem da te stvarno ne čitam do tri-pola četiri u noć. Isto tako želim da ti poručim da nisam Star Wars freak i da te pitam da li ne bi mogao da ne objaviš nešto o novinama u Star Wars svetu. Pišem ovo pismo između ostalog i zato što ne želim ScreenFun majicu i ne želim da je nosim kroz Novi Sad i delim besplatne ScreenFun zagrljaje. Puno hvala!
P. S. Majica nije L size
Alexandar Mihajlović

ScreenFun: I nama je drago što ti se ne sviđamo i naravno da ti nećemo izaći u susret objavljivanjem bilo čega o Star Wars svetu. Ipak, da bismo i dalje bili odvratni, uvalićemo ti ovu ScreenFun majicu (e baš ćemo ti utrapiti L size) kako bi nas besplatno reklamirao po Novom Sadu.

Biocry

Ej, ljudi. You are the best magazine on the world. Imam nekoliko pitanja za vas:
1) Kad će Crysis 2?
2) Više informacija o Bioshock 2?
3) I o CnC Red Alert 3?
4) Može Maja?
5) Hoćete li ostati ovakvi do kraja života?
Nepotpisani

ScreenFun:
1. Tek je izašao Crysis. Kud si navalio? Neće pre 2010.
2. Nema mnogo informacija o Bioshocku 2 sem da ga radi 2K Marine i da će se pojaviti tokom četvrtog fiskalnog kvartala u 2009. godini, što znači da ga možemo očekivati između 1. avgusta i 31. oktobra 2009. U prevodu, načekaćemo se.
3. Red Alert 3 je otkazan. Aprili-li-li! Al' nam je glupa fora, a?
4. Koja Maja? Pčelica Maja? Maja Nikolić? I šta s njom? U svakom slučaju, ne može.
5. Kakvi ovakvi? Jeftini? Dobri? Loši? Zli? Hm, pa hoćemo.

Tatoo Hero

Vi ste bla, bla, bla. Nego da pređemo na stvar. Ona Wii konzola je baš cool i zanima me da li će možda izaći neka igra u kojoj ćete moći da se tetovirate? Znaš ono: okreneš Wii-mote ka ruci, gledaš u ekran i crtaš tatoo! Baš bi to bilo strava. Ajde, imate vi tamo neke veze u Nintendou. Reci im za moju ideju. Meni samo 10% od zarade
Spajks

ScreenFun: Dragi naš Spajks, kontaktirali smo sa Nintendom i preneli im tvoju lucidnu ideju za koju smo mi u ScreenFunu mislili da nema veze sa mozgom. Međutim, glavonje iz Nintenda oduševljene su tvojim razmišljanjem i veoma im se svidelo da na taj način iskoriste napredne mogućnosti Wii kontrolera. Rezultat tvoje ideje biće realizovan već do kraja ove godine izbacivanjem najnovijeg naslova pod imenom Tatoo Hero! Tetoviranje nikada neće biti tako jednostavno, a moći će svi da se "urade" kod kuće i, što je najvažnije, bez ikakvih bolova. Svaka čast, Spajks! Naravno, zaradu delimo fifti-fifti.

Gangstabajter

Ćao, SFune. Idem u Nemačku nešto da odradim, pa me interesuje hoćete li da vam prošvercujem neku opremu? Znam da ovde nema ništa da se kupi ili je baš skupo, pa ako hoćete neki iskboks ili plejstejšn, samo javite. Šta želite da vam donesem?
Gruja

ScreenFun: Ćao, Grujo, care. Ne trebaju nam "iskboksovi" niti "plejstejšni", ali imamo jednu želju. Mi imamo jedan zanimljiv hobi – skupljamo novčanice. Pa eto, ako bi mogao da nam iz Nemačke doneseš jednu novčanicu od 500 evra. Bili bismo ti veooma zahvalni. Hvala.

Komšija

Poštovani ScreenFune, ne želim više da govorim da ste najbolji časopis zato što su to i vrapci na drvetu zapamtili. Nego da pređemo na stvar:
1. Zašto ne pišete malo o igrama poput Neigbours from Hell?
2. Da li će izaći novi nastavak ove igre?
Miljan

ScreenFun:
1. Zato što ih nema.
2. Pogledaj odgovor pod 1.

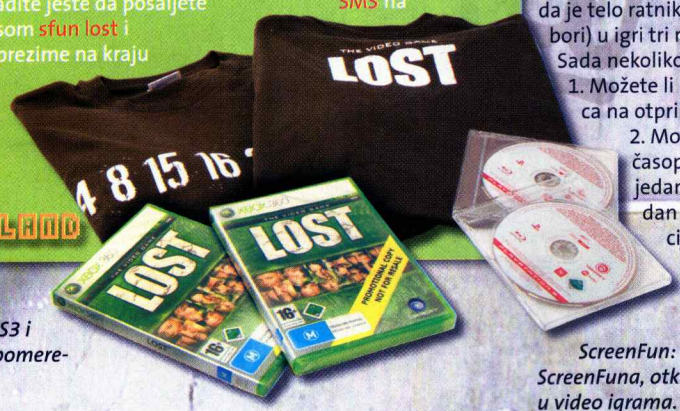
Uliz, izliz

A sad malo ja. Neću mnogo da vam se ulizujem sa tim da ste najbolji i to, ali želim da kažem da ste najbolji jer najviše opisujete igre, a imam i nekoliko pitanja:
1. Da li je bolje da uzmem 4 GB kingston na 667 MHz ili 2 GB Kingston na 1.077 MHz?
2. Da li je 8600GT dosta dobra da bi podržala novije igre kao što su Devil May Cry 4, Turok, Vegas 2 itd.?
3. Koji je trenutno najjači procesor koji može da se kupi u Srbiji?
4. Napisali ste u prošlom broju da je Turok izašao, a ja ne mogu nigde da ga nađem.
Miloš

ScreenFun:
1. 4 GB memorije je mnogo bolje rešenje.
2. 8600 GT je dovoljno jaka karta da se izbori sa pomenutim naslovima. Da li si razmišljao o 9600GT kartici?
3. Najjači procesor koji trenutno može da se kupi u Srbiji je Intel Quad Core QX6800 Extreme Edition 2,93 GHz 8 MB, a cena mu je negde oko 1.200

Za izgubljene

Osećate se izgubljeno? Mislite da ćete sa Lost majicama i igrama biti bolje? OK, evo vam! ComputerLand (www.compland.co.yu, 011/397-63-04, Kumodraška 45, Beograd) poklanja vam dve Lost majice, dve igre za Xbox 360 i dve igre za PlayStation 3.
Sve što treba da uradite jeste da pošaljete SMS na broj 4357 sa prefiksom sfun lost i dodate svoje ime i prezime na kraju poruke. Don't get lost!



evra. Sitnica.
4. Turok je izašao za PS3 i Xbox 360. PC verzija pomerena je za 15. april.

Giga

Pozz, ScreenFune. Neću mnogo da te hvalim, reći ću samo da si jedan od najboljih časopisa u Srbiji (ma zezam se). Imam za tebe nekoliko pitanja:
1. Šta misliš o konfiguraciji 5GHz Dual Core procesor, 2 GB RAM, GeForce NX7600GT-512 MB, hard disk 160 GB...
2. Zašto je Turok ispred COD4 na top-listi igara? Ja mislim (a 95% sam siguran) da bi svi glasali za COD4, ipak je to zakon igra.
3. Zašto ste dali ocenu 2 za igru Hour of Victory? Ipak je mogla da dobije bar 3+, nije u redu.
4. Da li sam te smorio?
Objavite ovo pismo ili ću da prestanem da kupujem ScreenFun, i poslaću lude basketaše na vas, a sa njima će biti i Giga, što nije dobro za vas.
Lampard_8

ScreenFun: Objavljujemo pismo, samo nemoj slati Gigu!
1. Koji ti je to procesor? Ma nema veze, samo dok je Giga zadovoljan.
2. Turok je ispred zato što aktuelne igre izbijaju ispred starih. Da nije tako, onda bi na prvom mestu top-liste i dalje stajao Fallout.
3. A je l' to Giga dao ocenu 3+ za Hour of Victory? Ako je on dao, nek bude 3+.
4. Ma jok. Giga je super!

Rolling On the Floor Laughing My Ass Off

Molim vas recite mi gde mogu besplatno da skinem video klip ROFLMAO od Oxhorna PLZ PLZ PLZ. Probao sam preko VEOHTV, ali neće.
P.S. PLZ PLZ PLZ
Jovan

ScreenFun: Youtube je prepun ROFLMAO video klipova od Oxhorna, a sa Vdownloader programom možeš da ih snimiš na hard disk i gledaš na miru.

Fiks ideje

Pozdrav svima iz redakcije ScreenFun. Prvi vam put pišem, te ću vam dosadivati detaljima. SKORO SVAKI FPS ima jednu veliku grešku. Kada koristim ono puzanje [prone] i stojim ispred zida, kada se okrenem, lice mi je MILIMETRIMA od zida, kao da je telo ratnika (ili čoveka koji se bori) u igri tri milimetara u dužini.
Sada nekoliko pitanja.
1. Možete li povećati broj stranica na otprilike 75?
2. Možete li da podelite časopis na delove? Znači jedan deo da bude FPS jedan RTS, a jedan deo akcija...
Namerno izostavljeno ime

ScreenFun: Dragi čitaoče ScreenFuna, otkrio si veliku zaveru u video igrama. Telo ratnika zaista nije tri milimetra u dužini. Pošto je ovo vrlo osetljiva tema, namerno smo izostavili tvoje ime i prezime kako te se ne bi dočepali svi ti razvojni timovi u nameri da te večno ućutkaju.
1. Neparan broj stana u časopisu? Hm, zanimljiva ideja. Pokušaćemo da je realizujemo.
2. Nadam se da nećemo biti previše grubi, ali: NE!

SF k'o kupus

Dragi Screenfune, jedan si od najboljih gamerskih časopisa na ovim prostorima. Zato te redovno čitam. Poslao sam vam samo jedno pismo koje niste objavili, ali nije vaša dužnost da objavite svako pisamo. Zato, dragi moji prijatelji i čitaoci ScreenFuna, malo o'ladite i smislite dobro pismo, pa će ono biti i objavljeno. Obožavam igre i žao mi je što je gemerska populacija u Crnoj Gori (gdje živim) jako mala. Ljudi čitaju ScreenFun kolko ja jedem kupus. Kad bilo ko od mojih roditelja sjedne da nešto odigra, odma' mu splasne volja i izgovara sljedeće riječi:
MAMA: Iju, šta je ovo, sine? Kakvo je ovo kidanje glava? Što je ovo pucanje? Kakva je ovo djevojka što se na ova kola nasadila?
TATA: Što je ovo, mili brate, kakva je ovo muka oće? Što je ovo, meci na sve strane? Ti ovo nazivaš uživanjem i uzbuđenjem? Eh, da vidiš kako je tek bilo u vojsci....
Evo tako je sa mojim, a bogomi i ostalim roditeljima; no dobro, kako god 'oće, nikad neće shvatiti... a sad imam i nekoliko pitanja:
1. Šta mislite o sljedećoj konfiguraciji: Intel Core2Duo E6550 2.33 GHZ, 2 GB RAM, 250 GB HD, GeForce 8500GT?
2. Da li si ti, dragi naš uredniče, služio vojsku?
3. Sa koliko si godina počeo da igraš igre?
4. Morao sam da izrazim divljenje kako uspjevate da za mjesec dana pređete gomilu igara, a da bi se dao opis igre, ona se mora detaljno istražiti!!! TELL ME HOW?
5. Da li znate ijednu prodavnicu originalnih igara u Podgorici ili mogu li ih i kako naručiti drugačije?
6. Na kojim se sve prostorima prodajete?
Imao sam još dosta toga, ali nisam mogao sve u jedno pismo pa ću nadoknaditi. Unapred zahvalan,
NECO_KILLER

ScreenFun: Uh, šta ovo bi. Sada znate da pokušavamo da odgovorimo na sva pitanja.

MGS4 majice

Još dva meseca do izlaska igre, a neki od vas su se već okitili Metal Gear Solid 4 majicama. Dobitnicu su: **Lorena Ignjatović** (062290xxx), **Željko Sitarica** (0642683xxx) i **Milan Čolaković** (049019xxx). Javite se redakciji radi preuzimanja nagrade.

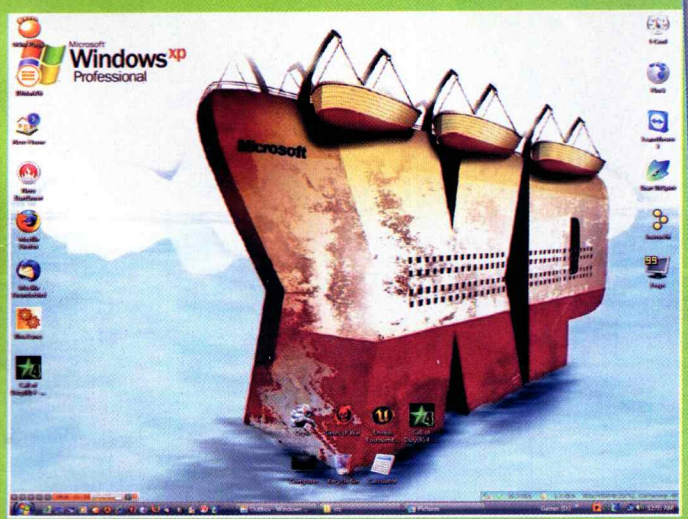
1. Nije ti loša konfiguracija, ali uzmi bar 8.600 GT.
2. Služio i odslužio. Voljno.
3. Sa sedam. Otkud sad ova lična pitanja? Aj' nema veze.
4. Eto uspevamo. Imamo poslušne robove, koji igraju i pišu za malo vode i hleba.
5. U Podgoricu? Ima, jadan, ali ne smemo da reklamiramo. Prošetaj malo po tržnim centrima.
6. Srpski ScreenFun se prodaje u Srbiji, Crnoj Gori, Bosni i Hercegovini i Makedoniji dok postoje verzije i za nemačko (orginalni), francusko, špansko i poljsko tržište.

Inat

Hej, kada ćete vi da poskupite? Mislim, 60 dinara je stvarno džabe. Mogli biste da ubacite još koju stranu, neki DVD ili tako nešto.
Fića

ScreenFun: E baš nećemo da poskupimo. U inat! Eto!

DESKTOP MESECA: ZAEB



Pišite nam!

Imate nešto da nam kažete, predložite ili pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i, ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete nagradu.

Adresa: Bravo ScreenFun
Radnička 30a, 21000 Novi Sad
e-mail: igor.conic@color.co.yu
web: www.screenfun.rs

Prva ekspanzija za C&C3 razjašnjava dešavanja u ranim tiberijumskim ratovima

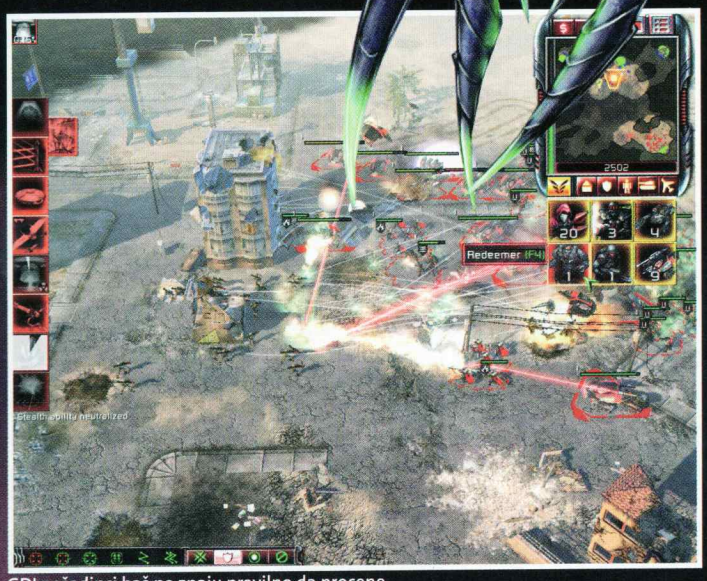
COMMAND & CONQUER 3 KANE'S WRATH

Napad na Scrin bazu pokazuje moć NOD vozila sa laserskim naoružanjem

Jeftinu pešadiju slabog kvaliteta na kraju kampanje zamenićete snažnim, ali skupljim kiborzima

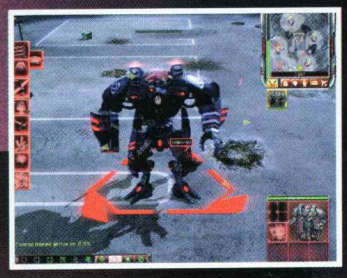
Možda je preterano uletanje u slabo branjenu GDI bazu sa najjačim NOD jedinicama, ali je u svakom slučaju efikasno

Masivna paukolika Scrin jedinica hrani se olupinama uništenih protivnika



GDI pešadinci baš ne znaju pravilno da procene odnos snaga i često "daju petama vatre"

Svaka druga misija ima za cilj odbranu struktura koje ste okupirali zarad krađe informacija



Gde NOD Redeemer stane, tu trava više ne raste

Odlični Joe Kucan u ulozi Kejna, samozvanog propovednika i glavnog negativca C&C sveta

Command & Conquer 3: Kane's Wrath sledi odavno zacrtanu shemu ekspanzija za najpopularniji RTS serijal na planeti, uz vrlo prijatno iznenađenje. Naime, nove jedinice, misije i filmske sekvence sa živim glumcima iz klasične single player kampanje dopunjene su opcionom i metakampanjom u kojoj, u nelinearnom RIZIKO maniru, imate zadatak da osvojite ceo svet. Ovakav tip kampanje nije nikakva novost za RTS svet (imaju ih poslednje dve ekspanzije za Warhammer 40K), ali ih u C&C igrama do sada nije bilo.

Uobičajena single-player kampanja sa fiksnim brojem misija i dalje je osnovica igre. Ova iz Kane's Wratha je, prirodno, ispričana iz NOD perspektive i ima veliku ambiciju popunjavanja pripovedačkih rupa koje već duže vreme prate C&C univerzum, a koje se tiču misterioznog Kaneovog preživljavanja sa kraja C&C 2, njegove ekspanzije i prethodne igre. Ovde ćete videti kako je harzmatični genije zla uspeo da "zakrpi" bratstvo koje se raspalo na frakcije posle njegove navodne smrti, reorganizuje trupe i osmisli teroristički napad na GDI stanicu Filadelfija kojim je započeo Treći tiberijumski rat. Kampanja je kratka, ali slatka, a uživanje u prenaglašenoj glumi superzlikovaca i koketiranje sa SF filmovima B produkcije predstavlja glavnu motivaciju za njeno prelaženje u jednom cugu.

Iako kampanja pokriva samo NOD misije, sve tri sukobljene strane dobijaju nove jedinice koje predstavljaju osveženje u skirmishu, metakampanji i multiplayeru. Svaka strana, pored jedne superjedinice (gigantski paukoliki tenkovi u tri različite sorte) poseduje i nekoliko dodatnih klasičnih jedinica (NOD stealth artiljerija, nekoliko tipova cyborg pešadije...), razvrstanih i dostupnih u nekoliko različitih podfrakcija. Svaka glavna frakcija (NOD, GDI i Scrin) poseduje i dve podvrste koje se od osnovne razlikuju po unikatnim jedinicama i nešto drugačijim borbenim bonusima. Na primer, GDI Steel Talons i GDI COM razlikuju se u akcentu na oklopnim jedinicama prve podfrakcije i nekoliko specijalizovanih vrsta pešadije kod druge. Ovo predstavlja pravo osveženje za multiplayer, dajući iskusnim igračima detaljnije profilisane "strane" koje bolje reflektuju njihov stil igre.

C&C3: A ni Kane's Wrath nije bez mana. Najznačajnija je ona koja se tiče dizajna klasičnih single player misija. Velika većina njih ima predefinisane momente koji nastupaju posle ispunjavanja primarnog zadatka i koji se u većini slučajeva svode na zaštitu neke jedinice ili osvojenog objekta od ofanzive protivničkih snaga, za koje sigurno nećete biti spremni ukoliko tačno ne znate šta sledi (a sigurno ne znate ukoliko misiju igrate prvi put). Ovo podrazumeva učitavanje snimljene pozicije ili, u gorem slučaju, restart kompletne misije: situacije nalik na osvajanje GDI istraživačkog centra i dobijanja instrukcija "hold on for 5 minutes" posle kojih vas GDI napadne sa deset helikoptera koji ga smlave za dvadesetak sekundi jer je gro vaših PVO sposobnih jedinica (raketna pešadija i stealth tenkovi) izginula u napadu – e, to zna propisno da iznervira. Sledeća bitna mana single player kampanje jeste njena dužina: iskusni igrač kompletiraće je za jedno popodne, posle čega mu ostaje samo da se baci na multiplayer ili se okuša u metakampanji.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Command & Conquer 3: Kane's Wrath

Real-time strategija

40 evra | EA Games | 1-8 igrača

pojavila se: 24. marta 2008.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 2 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6100/Radeon 9500

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Prilično interesantne nove jedinice; prva C&C igra koja pored klasične poseduje i meta kampanju

\- Standardna single player kampanja samo iz NOD perspektive; loš dizajn nekih misija

Ekspanzije vrlo visokog kvaliteta nisu nikakva novost u svetu C&C-a, a Kane's Wrath dosledno sledi tu tradiciju

4+

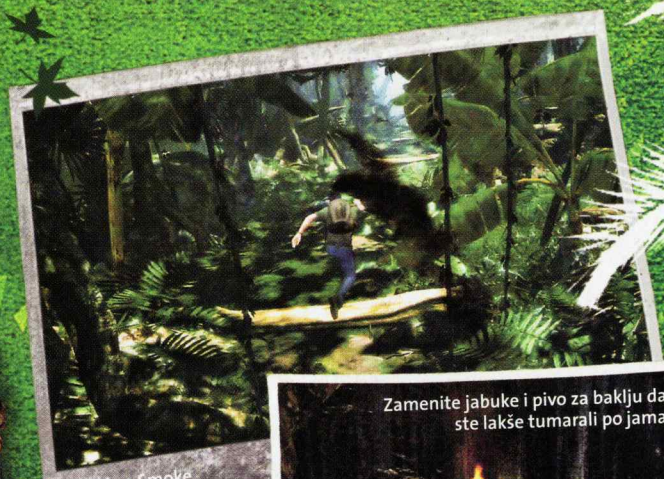
Tekst: Stojan Karamatijević

THE VIDEO GAME

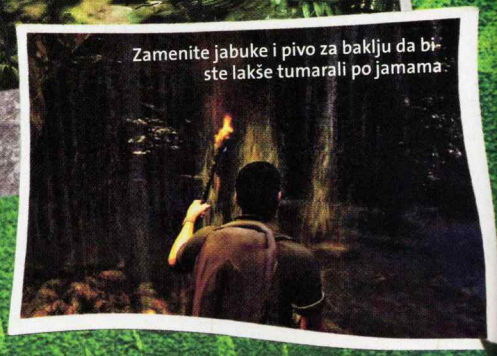
LOST

Via Domus

Dođite na Ostrvo i upoznajte sve njegove čari i znamenitosti!



Susret sa Smoke Monsterom završava se bežanijom



Zamenite jabuke i pivo za baklju da biste lakše tumarali po jamama

Lost vam pruža jedinstvenu priliku da osetite atmosferu života na Ostrvu, upoznate Jacka, Džona Locka i ostale preživele. Takođe, prekratićete sebi čekanje na novu TV epizodu. Igra je bazirana na prve dve sezone serije (uz samo nekoliko elemenata treće) i stavlja vas u ulogu fotoreportera koji je nakon pada aviona izgubio pamćenje, pa niti zna išta o sebi, niti zbog čega je bio na Oceanic Airlines letu broj 815. Dodatni problem stvara nepoverenje ostalih putnika prema vama, pa ćete, kroz lagano prikupljanje informacija o sebi, morati da dokažete da zaista pripadate grupi.

Lost pripada istraživačkom žanru, pa ćete većinu vremena provoditi u tumaranju kroz poznate lokacije i u razgovoru sa glavnim junacima od kojih ćete dobijati usmeravanja, što eliminiše bilo kakvu šansu da se negde zaglavite. Drugi vid interakcije sa njima odnosi se na mogućnost trampe – voće, konzerviranu hranu, pivo i druge stvari možete zameniti za baklje, lampe i vatreno oružje. Nažalost, većina od sedam misija nije naročito zanimljiva, posebno deonice u kojima osim lutanja po mraku i sakupljanja predmeta ne radite apsolutno ništa. Nerviraće vas i insistiranje na istim zagonetkama koje ćete ponavljati više puta, naravno uz nešto drugačiju postavku. Jedini način da saznate više o sebi biće interaktivni flashbackovi u kojima je potrebno da zabeležite određeni trenutak u vremenu fotoaparatom, nakon čega ćete biti vraćeni na Ostrvo sa novim delićem pamćenja. Akcionih elemenata ima zaista malo – u džungli ćete u dva navrata morati da izbegavate genijalno urađen Smoke Monster, što nije toliko lako zbog očajne orijentacije usled koje ćete se lako izgubiti. Sa druge strane, upotreba oružja toliko je trivijalna da će vam desetak metaka biti sasvim dovoljno da obavite sve što se od vas traži. Pri tom, neprijateljska inteligencija je vrlo loša, a to uslovljava da i ovi retki sukobi budu lišeni bilo kakvih uzbuđenja. Bez obzira na činjenicu da je na razvoj ovog ostvarenja potrošeno dve godine, svih sedam nivoa moguće je završiti za samo četiri-pet sati.

Neosporna je vizuelna lepota Losta zahvaljujući modifikovanom GRAW2 engineu. Poznate lokacije (od plaže, do olupine aviona ili džungle) izgledaju veoma realistično, pa će i najveći fanovi imati malo toga da zamere. Glavni junaci, uz nekolicinu izuzetaka, izgledaju odlično, ali to se ne može reći i za njihove glasove koje u većini slučajeva nisu pozajmili glumci iz serije. Sa druge strane, muzika je odlična, što i nije čudno kada se zna da ju je komponovao Michael Giacchino, čovek koji radi isti posao i za potrebe serije.

Lost je igra rađena samo za fanove serije koji će sigurno pronaći zadovoljstvo u činjenici da mogu da dožive Ostrvo i neke od njegovih specifičnosti, ali i da vide zaista interesantnu završnu animaciju.

360 ps3 pc

1 DVD/BRD od 12 god.

Lost: The Video Game

Istraživačka igra

30 evra	Ubisoft Montreal	1 igrač

Pojavila se: 29. februara

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 2Ghz ili Athlon 2400+, 1 GB RAM-a, grafička kartica sa 128 MB i podrškom za shader 3.0

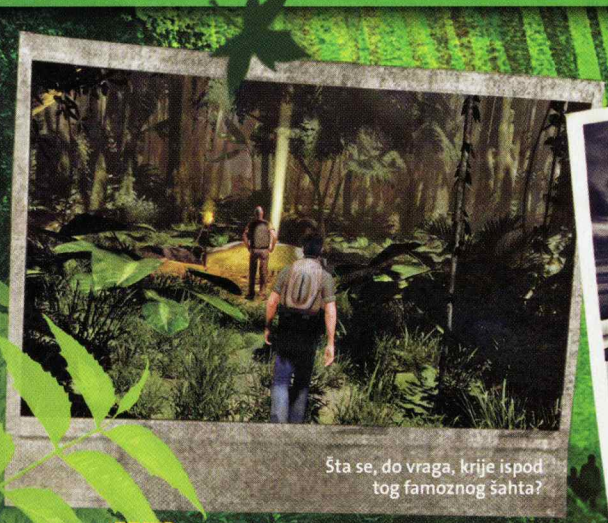
Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 3

\+ Autentične lokacije, dobra grafika, odlično osmišljen kraj

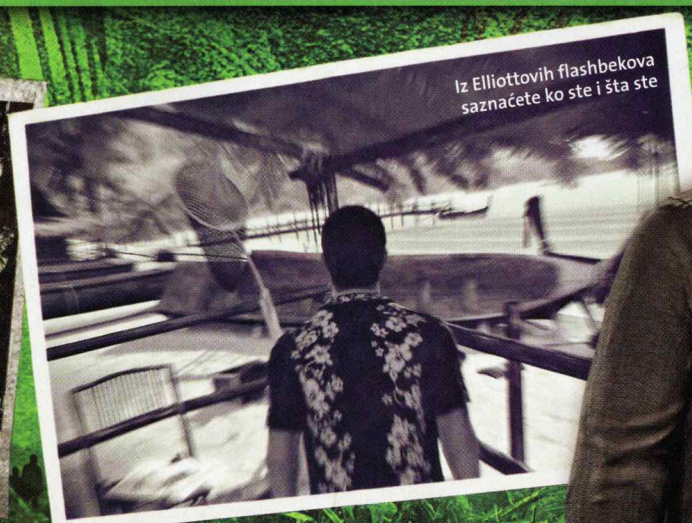
\- Prekratka igra, namenjena samo vernim gledaocima serije, prilično dosadno izvođenje

Lost je zaslužio daleko bolju igru

3+

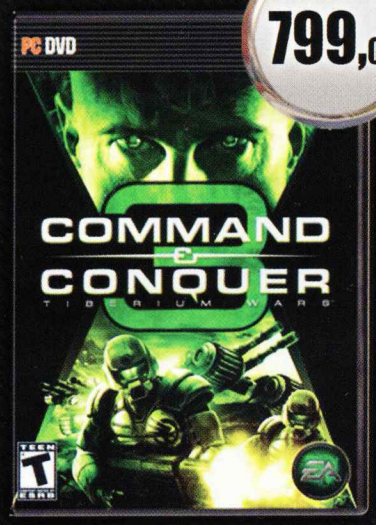


Šta se, do vraga, krije ispod tog famoznog šahta?



Iz Elliottovih flashbekova saznaćete ko ste i šta ste

SAMO U APRILU

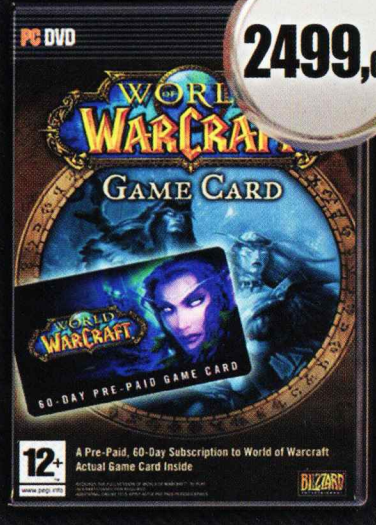


799,00

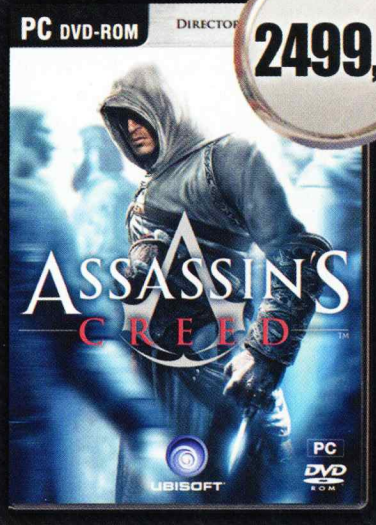
799,00

799,00

2999,00



2499,00

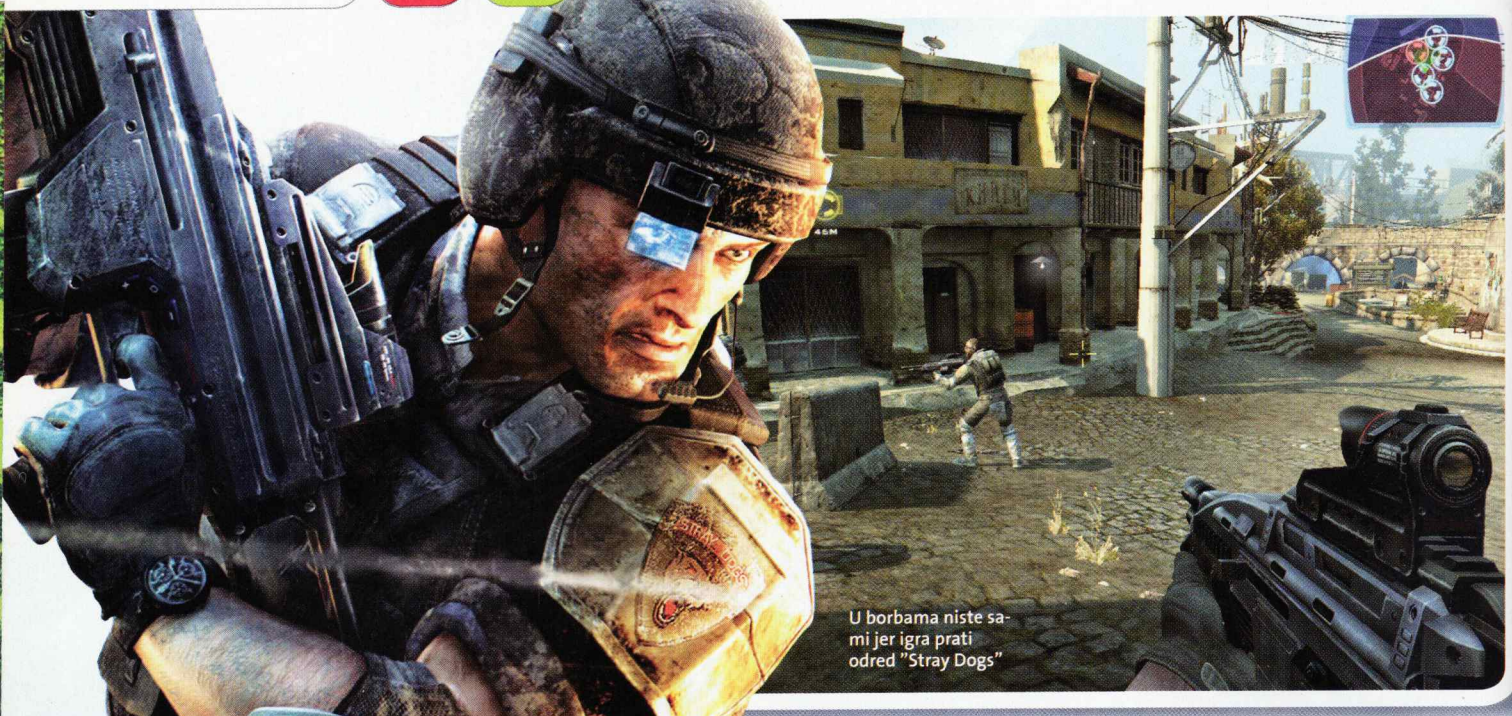


2499,00

BESPLATNA ISPORUKA NA KUĆNU ADRESU

ORANGE SHOP

RUZVELTOVA 1 LOK.7, 011/3370 526



U borbama niste sami jer igra prati odred "Stray Dogs"

Sudeći po scenariju ove igre, ne očekuje nas baš lepa budućnost

FRONTLINES FUEL OF WAR

Ekipa iz Kaos Studia ne predviđa nam baš blistavu budućnost. Ipak, njihova vizija onoga što nas čeka, uopšte nije neverovatna. Maksimalna eksploatacija i ogromna zavisnost od fosilnih goriva ono su sa čim se suočavamo svaki dan. Alternativnih zamena još nema ili, ako i postoje, nisu još u dovoljnoj meri razrađene i pripremljene za masovnu upotrebu. Svi znamo da rezerve fosilnih goriva nisu neograničene, ali niko ne razmišlja šta može da se desi kada te rezerve nestanu. E, ima onih koji smatraju da to može biti povod za novi hladni rat koji vrlo lako može da preraste u Treći svetski. Stvaraju se blokovi sa sličnim političkim ideologijama, pa tako Rusija i Kina formiraju takozvanu Red Star Alliance, dok u Western Coalition ulaze zemlje Zapadne Evrope sa Amerikom (mora se priznati da su nazivi izuzetno "maštoviti"). "Poprišta" borbi uglavnom su sale za pregovore, a sve se odigrava 2024. godine. RSA prva kreće u masovnu ofanzivu na naftna polja u Turkmenistanu. Kao član jedinice Stray Dogs, poslate na rutinsku smenu straže, upadate u centar ove invazije.

Igra vas od starta baca u vatru, gde morate da osvajate strateške tačke jednu za drugom, konstantno potiskujući protivnika čime pomerate i liniju fronta (otuda i ime Frontlines). Ovaj deo zamišljen je kao nelinearan, ali tako da u svakom segmentu nivoa imate izbor od nekoliko tačaka koje možete osvajati redosledom po vašem izboru. Posedovanje jedne tačke može vam olakšati osvajanje sledeće, ali vreme koje izgubite protivnik može iskoristiti za pregrupisavanje. Izbor je na vama. Ipak, dok god ne osvojite sve tačke jednog segmenta i ne pomerite liniju fronta, ne možete nastaviti dalje. To znači da od najavljene nelinearnosti imate samo nagoveštaje. A razočaranjima tu nije kraj.

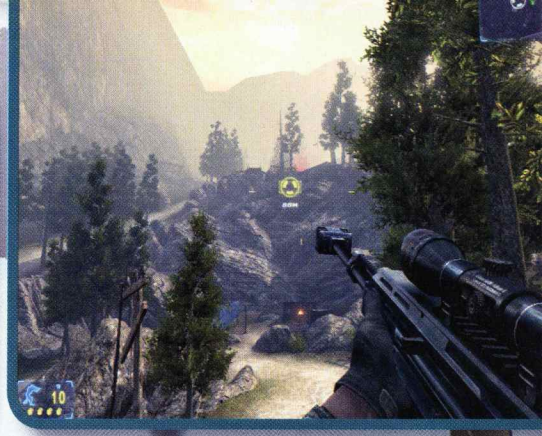
Frontlines na prvi pogled deluje kao vrhunsko delo, ali ispod se krije mnogo propusta. Prvi i možda najgori jeste targeting sistem. Zamislite scenu u kojoj se šunjate prema neprijateljskom položaju, snajperom naciljate protivnika u glavu i BAM! Ali, on nije mrtav jer on nije običan ruski vojnik već Peter Petrelli (iz serije "Heroes") koji predviđa budućnost i pomera stvari snagom misli. Eto objašnjenja zašto je vaš metak promašio. Naravno, pošto je on superheroj, nije mu teško da vas pogodi rafalom iz obične puške sa kilometarske razdaljine. A najgore od svega je što vam niko nije spomenuo paranormalnu vojsku koju je Rusija pravila svih ovih godina. Šalu na stranu, kao što je već navedeno gore, iako ćete vi često promašivati 100% sigurne mete, protivnik takve greške ne pravi. Logično bi bilo očekivati da protivnici koji su tako precizni neće ni želeti da izađu iz svojih skoro savršenih zaklona dok vam ne desetkuju ceo odred, ali ovi nemaju smisao za logiku tako da će usred borbe izleteti iz zaklona bez ikakvog razloga i pojuriti prema vama verovatno želeći da vam vide beonjače ili da pozajme nešto od vas. No, ni to nije kraj. Na red dolaze vozila. Kontrole za upravljanje veoma su loše odrađene, pa ćete često poželeti da idete peške što nije baš lako pored protivničke mehanizacije.

Ali, nije sve tako crno. Frontlines ipak poseduje hrpu modernog naoružanja među kojim se posebno izdvajaju borbeni dronovi. To su minimašine na daljinsko upravljanje koje imaju jednu ili više primena na bojnom polju. Mini-tenk sa rotacionim mitraljezom savršen je za pružanje vatrene podrške, helikopter sa mini-raketama rešava problem utvrđenih protivnika, dok je samouništavajuća letelica penicilin za sakrivenog snajperistu. Da ne bi došlo do zloupotrebe ovih dronova, pogotovo u multiplayeru, svi imaju domet daljinskih komandi.

Frontlines je spoj igara Call of Duty i Battlefield. I pored želje da se objedine najbolji elementi iz ovih

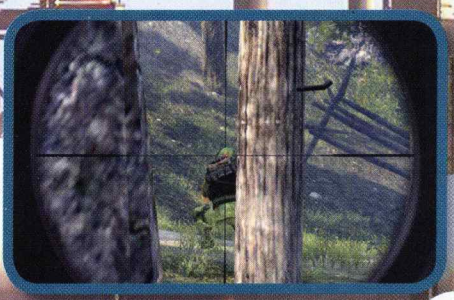
Ako mislite da vas ništa ne može zaustaviti jer ste u tenku, grdno se varate

Dronovi mogu da služe i za osmatranje neprijateljskih pozicija bez izlaganja nepotrebnom riziku



Brdašca, šume, snajper i vi... Kakva idilična atmosfera

Izbor oružja može se praviti i iz kružnog menija, što može da olakša stvar



Mislite da ga imate na nišanu... e pa to i nije tako sigurno

Iako turreti pružaju dobar zaklon od neprijateljske vatre, kad vidite tenk da vam se približava, bolje bežite

Mini-helikopter sa raketnim lanserima idealan je za rasturanje utvrđenih neprijateljskih položaja

igara, uspeh je bio samo delimičan. To ne znači da je Frontlines loša igra jer, ako ste ispucali sve dosadašnje hitove, a prostor na HDD-u vam nije problem (oko 15 GB), Frontlines vam može ukrasti nekih 5-7 sati slobodnog vremena koliko je potrebno da se završi kampanja. Ako ništa drugo, barem zbog dronova koji su svakako prijatno osveženje žanru.

360 PC

2 DVD od 16 god.

Frontlines: Fuel of War

First-personsShooter

35 evra | Kaos Studio/THQ | 1-32 igrača

Pojavila se: 25. februara

Minimalni sistemski zahtev: CPU 2.8 GHz, RAM 1 GB, nVidia 6800XT ili ATI X800XT

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 3

+ Odlična grafika, borbeni dronovi, delimična nelinearnost

− Targeting sistem, kontrola vozila, kompletna težina igre

Na prvi pogled mnogo obećava, ali sa propustima koji su napravljeni vrlo brzo pada u senku drugih, boljih naslova.

4-

Tekst: Vladislav Herbut

pc psp ps2 360

WARRIORS OROCHI™

Drevna Kina i feudalni Japan konačno jedan na jedan pod budnim okom demonskog sudije Orochia

Sam protiv svih ovde dobija potpuno novu dimenziju

Pripremite se da budete zaslepljeni gomilom svetlosnih efekata prilikom izvođenja atraktivnih poteza

Zli demon Orochi kidnapovao je sve poznate heroje iz drevne kineske istorije i feudalnog Japana i međusobno ih sukobio da bi se malo zabavio. Neki od njih boriće se svojevoljno ili prinudno za Orochia, dok će se drugi priključiti armiji otpora. Ipak postoje i oni koji će u ovome videti i šansu za ličnu korist. Kompletna priča deluje pomalo bledo, ali poenta je ionako akcija, akcija i samo akcija uz preterano korišćenje takozvane tehnike "button mashing" ili u slobodnom prevodu "razvaljivanje tastera/uništavanje tastature/gamepada".

Warriors Orochi je igra koja spaja Dynasty Warriors i Samurai Warriors franšize na jednom mestu. To znači da ćete moći da igrate sa bilo kojim likom iz ova dva serijala, te time dobijate cifru od skoro 80 likova. Igra ima dva osnovna režima igranja. Story režim sadrži četiri kampanje, po jednu za svaku od tri kineske dinastije (Shu, Wu i Wei) i jednu sa samurajima. Prelaskom nivoa otključaćete veći deo likova, ali postoji i određen broj heroja za koje morate ispuniti posebne uslove da bi vam se pridružili. Sve likove koje otključate, možete koristiti u Free režimu i to na nivoima koje ste prethodno završili u kampanji. Sama igra manje-više slična je ostalim igrama iz Warriors franšize, što znači da se radi o sukobima armija gde pored vas učestvuju i drugi heroji, oficiri kao i redovna vojska, kako na vašoj tako i na protivničkoj strani. Ubijanjem protivnika dobijate iskustvo čime vaš lik napreduje po nivoima i tako mu se poboljšavaju osnovne osobine, ali se otključavaju i moćnije kombinacije udaraca.

Novine koje su specifične za ovu igru jesu Tag Team opcija i Weapon Fusion sistem. S obzirom na to da sada vodite tri lika, ali samo jednim upravljate dok preostala dva regenerišu svoje zdravlje i magijsku moć, sada postoji takozvani Musou Chain, koji predstavlja kombinovanje magijskih udaraca vaših likova u moćnu seriju udaraca. Poenta je da prilikom izvršavanja magijskog udarca pre nego što vam se skroz isprazni moć, prebacite upravljanje na drugi lik i izvršite i njegov magijski udarac koji će sada biti mnogo jači. Weapon Fusion sistem je opcija kojom možete kombinovati oružje pokupljeno tokom borbe. Izaberete jedno osnovno, zatim oružje čiju osobinu želite da dodate i, na kraju, koje osobine želite da dodate osnovnom oružju. Ovo će koštati određenu količinu "growth" poena i oružje čiju ste osobinu dodali biva uništeno, ali vi zato sada imate moćnije oružje za dalje avanture.

Svi heroji podeljeni su u tri grupe: Technique, Speed i Power. U zavisnosti od kombinacije likova u timu dobijate drugačije bonuse i Musou Chain efekte. S obzirom na brojnost likova, igru možete prelaziti i više puta na različite načine.

Jedna sitnica za kraj: Warriors Orochi jednostavno plače za gamepadom jer je igranje na tastaturi stvarno samo za mazohiste.

ps2 psp pc 360 — 1 DVD — od 12 god.

Warriors Orochi
Borilačka

20 evra | Omega Force/Koei | 1-2 igrača
pojavila se: 25. marta

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 1.6 GHz, 256 MB RAM, 3D VGA sa 64 MB RAM i DirectX 9.0c podrškom

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 4

+ Ogroman broj igrivih heroja, opcija spajanja oružja, Tag Team

− Na momente monotono, zvuk i voice acting nisu baš najsjajniji, opasnost od pojave grčeva u rukama

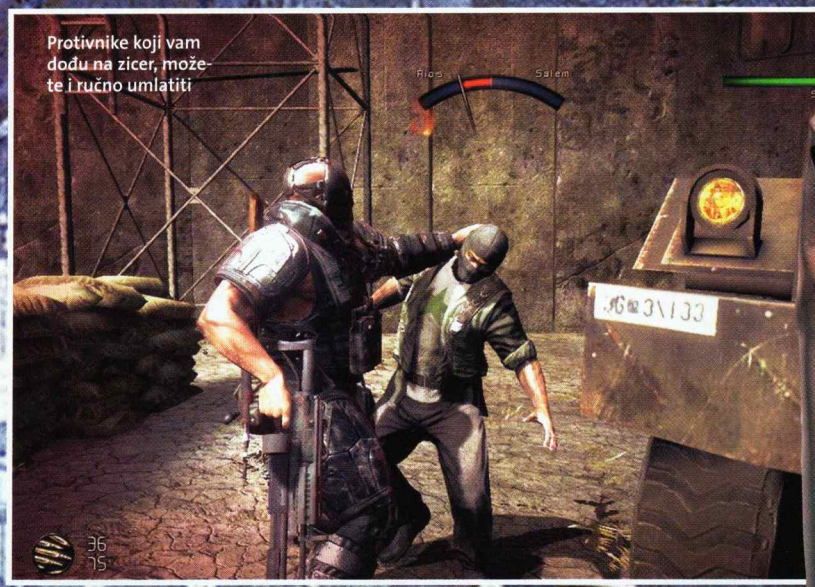
Ubedljivi šampion kada je u pitanju izbor heroja, pa je dužina veka igranja više nego impozantna

4-

Izbor likova stvarno je šarolik tako da će sigurno svako naći svoje favorite

Weapon Fusion sistem omogućava vam da sami kreirate svoju kombinaciju specijalnih osobina oružja

Čestitamo! Poubijali ste dovoljno da bi prešli na sledeći level!



Protivnike koji vam dođu na zicer, možete i ručno umlatiti

Army of Two

Naslov koji postavlja ozbiljna pitanja iz aktuelne globalne vojno-političke sfere

Otvaranje vatre iz zaklona u velikoj meri podseća na Gears of War

Na nekim mestima možete zaposesti mitraljesko gnezdo i prašiti to mile volje

Army of Two nestandardna je igra, i po formi, i po suštini. Pucačina dizajnirana za kooperativno igranje sa živim ili AI partnerom koja u svoju mehaničku osnovu integriše takozvani "aggro" sistem iz MMO igara nije nešto što se viđa svakog dana. Kada je takva igra fokusirana na aktuelna svetska ratišta, a njen zaplet projektovan oko nekoliko gorućih pitanja vezanih za moderni terorizam, privatne vojske i korupciju u centrima moći, svako će podići obrve sa vrlo dobrim razlogom, pogotovo kad još sazna da iza cele stvari stoji EA. Zloglasni EA, koji nikada ne rizikuje i samo štanca Fifu i Maddena, izgleda je rešio da se uozbilji, željan da bude prihvaćen i kod hard core publike koja ne pada na prvu loptu.

Moderni ratovi nisu ni nalik masivnim sukobima armija iz prošlosti: čine se pomalo prevaziđenim asimetrično ratovanje, gerilci i teroristi, glomazne vojne formacije. Rešenje leži u privatnim armijama, kompanijama sposobnim da na takvu pretnju adekvatno odgovore borbenim plasmanom komandoskih timova koji koriste taktiku sličnu terorističkoj. Salem i Rios, bivši rendžeri US Armije, sada rade za jednu takvu kompaniju ispravljajući "krive drine" od Somalije, preko Avganistana do Iraka, ispunjavajući misije visokog rizika, uništavajući teroriste i tražeći oružje za masovno uništenje. Realne lokacije, borba protiv Al-Kaide, mudžahedina i izdajnika u sopstvenim redovima zaplet u igri čine aktuelnim i atraktivnim.

Tehnička osnova igre je pucačina iz trećeg lica sa sistemom borbe iz zaklona koji podseća na Gears of War, u kojoj vodite izabran na početku (Salem ili Rios), dok svom AI partneru izdajete nekoliko osnovnih naređenja za terensko razmeštanje i borbeni angažman. Akcija u igri svodi se na eliminaciju protivnika korišćenjem taktike "vezivanja i opkoljavanja": u najkraćem, vi ili vaš partner vatrom vezuje jednog ili više protivnika, dok drugi nesmetano prilazi sa boka ili otpozadi uništavajući ih sa nebranjene strane. Oponenti na paljbu reaguju nalik na mobove iz WoW-a: ako ih polivate vatrom bez prestanka, fokusiraće se isključivo na vas (u ulozi tenka), dok će kolegu (u ulozi DPS-a) delimično ili potpuno ignorisati. Sistem u teoriji funkcioniše sjajno, mada igra dobija pravi potencijal samo ako je igrate sa živim partnerom: AI je OK, ali nije sposoban za iole kompleksnije zaobilazne manevre, tako da ćete ga u 90% slučajeva koristiti za "tenkovanje", dok ćete eliminaciju oponenata obavljati vi. Količina "aggroa" koju pravite vi ili vaš partner direktno je proporcionalna tipu oružja koje trenutno nosite: paljba iz miniguna lako će i brzo vezivati pažnju protivnika, dok će sa 9 mm beretta pištoljem to ići malo teže. Novo i jače naoružanje kupovaćete kešom, što će vas motivisati da ispunjavate sve opcione zadatke. Svaki primerak oružja moguće je prilagoditi, odnosno dodavati mu modularne delove koji povećavaju ubojitost, preciznost ili sposobnost "aggro" generacije.

Xbox 360 i PS3 verzija izgledaju i funkcionišu identično, tako da, u slučaju da posedujete obe konzole, nema preterane veze koju ćete nabaviti. Od one za PC za sada nema ni najave.

360 ps3 | 1 DVD | od 16 god.

Army of Two
3D shooter

40 evra | EA Games | 1-4 igrača

pojavila se: 6. marta

Podržava: 16:9, 480p, 720p, 1080p, Dolby Digital 5.1, Xbox Live!, PlayStation Network

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Odličan i ubedljiv zaplet; uvođenje "aggro" sistema u pucačinu predstavlja pun pogodak

− AI bagovi vašeg partnera igru ponekad čine frustrirajućom

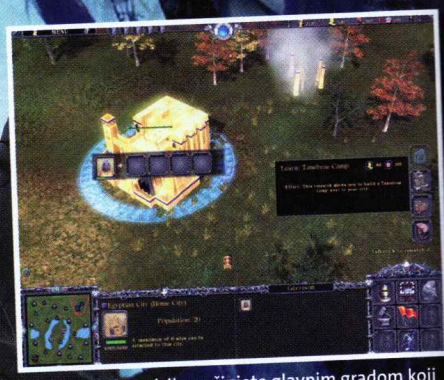
Solidan, pomalo bagovit shooter sa intrigantnom pričom i svežim idejama

4

Tekst: Stojan Karamatijević

Božanstva su moćan dodatak vašim armijama

Ljudi će na početku svoje armije zasnivati na kopljanicima, mačevaocima i sveštenstvu, ali zato kasnije...



Svaku misiju počinjete glavnim gradom koji je predstavljem jednom građevinom

SEVEN KINGDOMS CONQUEST

Nastavak u stilu slave svojih prethodnika ili promašaj? Nažalost, ovo drugo...

Seven Kingdoms treća je igra u serijalu koji je pre deset godina bio veoma popularan zbog inovacija koje je uveo u RTS žanr u vremenu kada je Age of Empires žario i palio. U nadi da će Conquest doneti malo tog šmeka u modernom izdanju, kao i prateći česte hvalospeve u najavama, mnogi igrači srećno su trljali ruke kada se Conquest konačno pojavio. Ali...

Igra nije ni blizu onoga što se očekivalo i najavljivalo. Malo je promenjen princip igranja tako da sada nemate više sedam civilizacija koje međusobno ratuju za prevlast i bore se protiv rase Fryhtans. Conquest prati sukob armija ljudi i demona od 3000. godine pre nove ere, pa do 3000. godine u budućnosti. Priča se vrti oko pohlepnog egipatskog faraona koji je otvorio portal ka drugoj dimenziji i tako omogućio da demoni dođu u naš svet. Egipćani su ih pobedili, ali ostale su posledice. Portal se nije mogao trajno zatvoriti i otvara se ponovo svakih hiljadu godina. Prostom računicom dobijate sedam istorijskih razdoblja u kojima ćete se boriti sa demonima koji imaju sedam različitih armija različitih po sastavu i stilu igranja.

Sama kampanja svodi se na gomilu skirmish mapa, a cilj svake misije jeste uništiti protivnički glavni grad i eventualno sklopiti savez ili slično. Već posle nekoliko misija javlja se teži oblik "deja vu" efekta. Svaka mapa, pored vašeg i neprijateljskog grada, sadrži i neutralne koje možete vojnom silom ili diplomatijom pripojiti vašem kraljevstvu. Glavni razlog osvajanja ovih neutralnih naseobina jeste dobijanje više prostora za izgradnju, pogotovo objekata za proizvodnju resursa. Obe strane imaju po dva osnovna i jedan specijalni resurs. Osnovni resursi koriste se za izgradnju i regrutaciju, dok se specijalni koriste u nekim istraživanjima, za unapređivanje vojske, regrutovanje moćnijih jedinica i slično. Ljudi koriste zlato i hranu, dok im reputacija predstavlja specijlni resurs. Zlato generišete izgradnjom rudnika, a hranu farmama. Reputacija se stiče obavljanjem nekih posebnih zadataka kao što je ubijanje demona, zauzimanje gradova i slično. Nasuprot tome demoni koriste kamen, krv i strah kao svoje resurse.

Protivnik je u većini slučajeva sve samo ne izazov jer se na momente ponaša kao dete. Zamislite situaciju u kojoj protivnik napada neutralni grad, gubi od branioca i onda oni vijaju njegove preživele jedinice do glavnog grada i u tom pohodu mu unište grad. Vi samo sedite skrštenih ruku i to posmatrate i izvojevali ste pobedu, a da niste ništa uradili. Diplomatija koja je dobro zamišljena praktično ne funkcioniše baš najbolje. Sve saveze možete sklopiti tako što ćete ih mlatiti dok ne pristanu. Fin način nismo provalili.

S obzirom na to da su prva dva dela svojevremeno bili hitovi, Conquest se može smatrati promašajem. Da je situacija drugačija, mogli bismo reći da je reč o strogom proseku, ali pošto je u pitanju nezvanični nastavak u seriji hitova, ocenjivanju se pristupa na potpuno drugačiji način.

Egipćani su prvi narod koji ćete voditi u krvavoj borbi protiv invazije demona

pc | 1 DVD | od 12 god.

Seven Kingdoms: Conquest
Real-time strategija

40 evra	Enlight/DreamCatcher	1-8 igrača

pojavila se: 11. marta

Minimalni sistemski zahtev: CPU na 1.4 GHz, 256 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 3

+ Vremenska razdoblja, 21 frakcija sa kojom možete igrati

− Skoro svi ostali aspekti igre odrađeni su suprotno svim merilima kvaliteta

Conquest bi se mogao najlakše opisati pomoću tri izraza: bledo, bagovito, prosečno

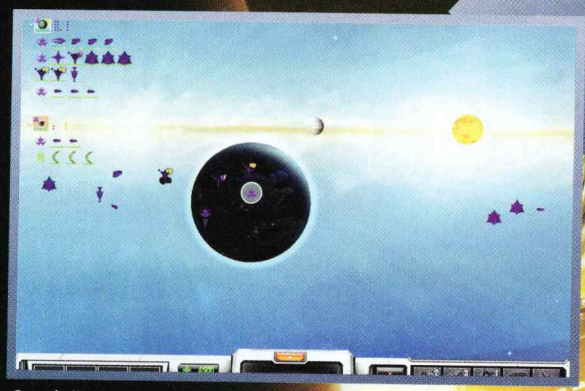
3

Demonske armije izuzetno su šarolike, pogotovo što ih ima sedam vrsta koje se prilično razlikuju

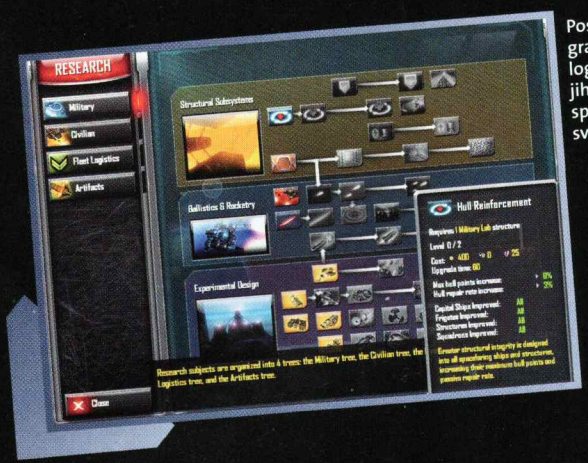
Ovaj ledeni gorostas nije imao šanse protiv brojčano nadmoćnijeg protivnika

Neutralne gradove najčešće ćete silom pridobijati na vašu stranu jer od diplomatije nema neke koristi

Modeli brodova su raznovrsni i iznenađujuće detaljni



Sva akcija u igri odvija se u "gravitacionim bunarima" planeta



Postoje četiri grane tehnologije, od kojih su dve specifične za svaku rasu

Diplomatijom možete postići mnogo toga, ali nekako uvek na kraju ispadne – rat

Sins of a Solar Empire

Dolazi novo vreme u igrama osvajanja svemira: realno vreme

Igre osvajanja, nalik Master of Orionu ili Galactic Civilizationsu, od igrača zahtevaju da kontrolišе sve aspekte razvoja jedne imperije, od logističkih i ekonomskih do diplomatskih i vojnih. Zbog toga su uvek bile potezne – do sada. Sins of a Solar Empire, delo kanadskog studija "Iron Clad" hrabro u ovu priču uvodi realno vreme.

Iako je još od Homeworlda jasno da RTS-ovi mogu da budu fantastični kada se smeste u 3D svemir, niko to još nije pokušao da realizuje u ovoj razmeri. U Sins of a Solar Empire moći ćete okretom točka na mišu da odzumirate od razgledanja prozora na fregatama u orbiti sistema do pogleda koji obuhvata čitav sistem, prikazujući mapu galaksije kroz seriju ikona koje predstavljaju flote i planete. Sva akcija efektivno se odvija u sistemima – tu ničу građevine i susreću se flote jer put između zvezda moguć je isključivo hipersvemirskim kanalima koji ih povezuju. Tako, u stvari, dobijate 3D mrežu podeljenu na polja.

Zaplet je prilično rudimentaran, a misije za jednog igrača nisu u njegovoj funkciji, već svaka predstavlja jednu mapu u kojoj je potrebno isključivo poraziti i pogaziti protivnike. Razlike između tri igrive rase više su kozmetičke, mada postoje i specijalne vrste tehnologija kojima svaka može da ovlada. Moraćete da svarite prilično zahtevnu količinu opcija koje su srećom pregledno izložene i lake za korišćenje. Majka spasiteljka je Empire Management lista u gornjem levom uglu ekrana koja vam pokazuje sve brodove i planete, tako da im možete lako pristupi i izdati naređenja. Pored toga, kada kursorom pređete preko bilo kojeg objekta na ekranu, dobićete koristan spisak njegovih osobina. Uopšte, celokupna prezentacija je sjajna, a grafika se besprekorno nosi sa zumiranjem sve do detaljnog pogleda na odlične modele brodova, dok perfektna muzika nenametljivo doprinosi ambijentu.

Imperiju razvijate otkrivanjem ili osvajanjem novih sistema u kojima kolonizujete planete (radi novca) i asteroide (radi metala i kristala). Stečene resurse trošite na poboljšanje infrastrukture, odbrane i za proizvodnju flota. Na raspolaganju su vam fregate, krstarice i kapitalci, koji zapravo služe kao heroji jer stiču iskustvo i mogu da kupuju specijalne sposobnosti. Borbe se odvijaju kod tačaka na kojima transportni kanal dotiče "polje" jednog sistema, jer tu uvek upadaju protivnici. Ipak, relativna taktička jednostavnost uravnotežena je strateškom kompleksnošću. Pored borbe i izgradnje, imate opciju ostvarivanja diplomatskih saveza i trgovine, kupoprodaje resursa preko jednostavnog menija "crnog tržišta", kao i mogućnost da platite piratima da maltretiraju druge igrače.

Sa svime time, mikromenadžment u početku može biti problem, ali već posle nekoliko uloženih sati igra će vam pružiti divne momente u kojima, recimo, Advent upadaju u dva vaša sistema dok vi gradite neophodne strukture na trećem i shvatate da otkucavaju poslednje sekunde da date najbolju novčanu ponudu piratima... Pored toga, iako ne postoje drugi uslovi za pobedu osim da nestane svih protivnika, igra vam daje "achievemente" ako pobedite s raznim hendikepima (bez Capital brodova, da sakupite sve artefakte i slično) – a Internet već vrvi od igrača željnih okršaja...

pc | 1 DVD | od 12 god.

Sins of a Solar Empire
RTS

40 evra | Stardock/Iron Clad | 1-10 igrača

pojavila se: 4. februara

Minimalni sistemski zahtevi: Athlon 1,8 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 4 | Zvuk: 5 | Zabava: 4

\+ Interfejs, dubina igrivosti, detaljna grafika, prikladna muzika

\- Zahtevna za nove igrače, partije dugo traju

Izuzetno uspelo pretvaranje koncepta iz potezne igre "osvajanja svemira" u RTS

4+

Tekst: Mihailo Tešić

SOULSTORM

Konačno ste dobili priliku da u ulozi časnih sestara svetim plamenom spalite sve jeretike

Kampanja je podeljena na četiri planete čime je dodata malo veća doza nelinearnosti

Pravilna kupovina dodatne opreme za glavnog heroja može biti od presudnog značaja u nekim misijama

Za Sestre je izraz "spaliti jeretike" jedini način vraćanja na pravi put, kao što se i da primetiti

Nemojte da vas z
vara izgled glavn
heroine. U pitanj
je veoma opasn
časna sest

Living Saint predstavlja ultimativnu mašinu za uništavanje

Iako su imperijalne trupe na njihovoj strani, časne sestre će ih "pročistiti" za svaki slučaj

Sisters Repentja izuzetno su moćna jedinica za blisku borbu pogotovo kad ih obuzme fanatizam

Sisters of Battle imaju specijalnu osobinu da mogu da započnu misiju sa sagrađenom bazom, ali i to košta

Masivni napad na protivničku bazu uvek urodi plodom

Imperijalni gardisti jednostavno nemaju nikakve šanse

Treća ekspanzija vodi nas u Kaurava sistem gde se pojavljuje misteriozna Warp oluja. Već dugi niz godina u tom sistemu vodi seborba između Imperijalne garde i Orkova. Pojava Warp oluje uvlači u konflikt i Chaos trupe, što povlači i intervenciju Space Marinesa. Sukob ovih razmera probudio je iz drevnog sna i Necronse. Eldari moraju da intervenišu protiv svojih zakletih neprijatelja Necronsa, dok Dark Eldari, koji su uglavnom pirati, vide ovaj sukob kao idealnu priliku za prikupljanje ogromnog broja duša palih vojnika. Rasa Tau pojavila se niotuda sa željom da zaustavi Warp oluju i pripremi sistem za kolonizaciju. Kao šlag na tortu, u sistem stižu i Sisters of Battle, koje žele da sprže sve ostale frakcije u slavu Imperatora, pa nek on posle sortira ko je pozitivac, a ko negativac. Sisters of Battle i Dark Eldar dve su nove frakcije, čime dolazimo do cifre od devet frakcija sa kojima možete igrati.

Ove dve nove frakcije specifične su svaka na svoj način. Sisters of Battle predstavljaju fanatični red borbenih časnih sestara kojima je glavni cilj da sprže sve jeretike i mutante zarad dobijanja blagoslova Imperatora. Zato ova frakcija većinu svog naoružanja bazira na oružjima za blisku borbu i plamenobacačima. Stepen njihovog fanatizma ide do te mere da su im skoro sve jedinice u oklopima anđeoskih oblika, artiljerijska jedinica nosi orgulje na sebi, a sve građevine kao i oklopni transporter mogu se unaprediti razglasom na kojem se pušta duhovna muzika. Ovo umnogome poboljšava borbene sposobnosti i moral vaših jedinica dok negativno utiče na protivnike. Odlikuju ih jake pešadijske jedinice koje mogu da izdrže mnogo u borbi. Pored osnovna dva resursa koriste i treći Faith, koji im služi za razne blagoslove Imperatora (Healing, Holy Wrath i slično). Resurs Faith generišu neke jedinice (na primer, Seraphim) i Holy Icons koji možete postaviti na Listening Postse. Rasa Dark Eldar je sušta suprotnost. Jedinice su im slabe, ali izuzetno brze i agilne. Idealni su za "udri i beži" taktiku jer inače ne bi mogli dugo da opstanu u direktnom sukobu. I oni koriste treći resurs, Soul Essence. On im omogućava bacanje veoma moćnih magija koje mogu da prevagnu skoro izgubljenu bitku u vašu koriste (magija Soulstorm prilično je dobar primer). Dark Eldari su zli i izopačeni pripadnici Eldar rase i poseduju nekoliko veoma morbidnih jedinica.

Pored novih rasa, sve ostale frakcije proširene su još jednom jedinicom, ovog puta letećom. Ipak, dodatak letećih jedinica neće mnogo izmeniti princip igranja, samo će vam pružiti dodatnu opciju prilikom sukoba. Jedina prava prednost ovih jedinica je što mogu da lete preko svakog terena i što su neke od njih izuzetno brze.

Soulstorm u neku ruku proširuje osnovni koncept kampanje iz prethodnog dodatka Dark Crusade time što su sada teritorije podeljene na planete. Posedovanjem svih teritorija na jednoj planeti dobijate ekstra bonuse koji se razlikuju od planete do planete. Sve borbe i dalje podsećaju na klasične skirmish okršaje sa izuzetkom borbi na mapama na kojima su glavne baze neprijateljskih frakcija, gde su zadaci šaroliki i pružaju osećaj da se ipak radi o kampanji, a ne o skupu random skirmish mapa.

Iako su svi fanovi oberučke dočekali ovu ekspanziju, evidentno je da su sada definitivno iscrpljeni svi resursi ovog enginea i da jednostavno više nema prostora za još neki dodatak. Dobra vest je da je najavljen drugi deo, a po nekim glasinama već u osnovnoj kampanji imaćemo prilike da zaigramo sa jednom od jačih frakcija u Warhammer 40K svetu, rasom Tyranids.

PC | 1 DVD | od 16 god.

Warhammer 40000: Dawn of War – Soulstorm

SF Real-time strategija

30 evra | Relic/THQ | 1-8 igrača

pojavila se: 4. marta

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 2.0 GHz, 512 MB RAM, 3D VGA sa 64 MB RAM i DirectX 9.0c podrškom

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Nove frakcije, kampanja podeljena na planete, izbor od devet rasa

− Pomalo zastarela grafika, leteće jedinice nisu implementirane kako treba, deja vu osećaj

Dawn of War serijal izuzetna je franšiza, ali s obzirom na to da je grafički engine star već četiri godine, vreme je za promene

4+

Tekst: Vladislav Herbut

ps2 wii psp nds

PUZZLE QUEST

CHALLENGE OF THE WARLORDS

Savršena mešavina dinamične logičke igre i klasičnog japanskog RPG-a stiže i na PS2

PS2: Stara Sonijeva konzola dobija još jedan naslov koji govori da PS2 ima još mnogo toga da ponudi

Wii: Verzija za Nintendo konzolu malo bolje izgleda, ali je upravljanje prilično zakomplikovano, a pri tom je i 15 evra skuplja

Puzzle Quest oborio je s nogu mnoge gamere kada se prošle godine pojavio u verziji za PSP. Momci iz australijskog studija "Infinite Interactive" igračkom svetu ponudili su inovativnu kombinaciju: igru koja na prvi pogled deluje kao još jedan u seriji opskurnih japanskih RPG-ova, ali u čijoj je srži logička slagalica nalik Bejeweledu.

Igrači na početku kreiraju lik birajući jednu od četiri klase (druid, knight, warrior i wizard), ime i sliku. Zaplet je smeštan u zemlju Etheriu, poznatu iz klasičnog Warlords serijala strateških igara, što objašnjava i neke elemente potezne strategije koje igra krije, kao i neinspirativan fantasy svet po kojem će se vaš lik kretati – tako što ga pomerate s lokacije na lokaciju na mapi u potrazi za novim "questovima", odnosno protivnicima, sakupljajući novac, iskustvo, kupujući novu opremu koja vam poboljšava osobine i učeći nove magije i napade.

Da je borba i rešena u klasičnom RPG maniru, ovo bi bio samo jadan klon bilo koje japanske RPG igre sa "Tactics" u naslovu, ali tvorci su se odlučili za neočekivan pristup: svaki put kada susretnete protivnika, igraćete izuzetno adiktivan puzzle u kojem naizmenično vučete poteze na tabli od 8x8 polja, ispunjenoj različitim simbolima. Potezi se sastoje od rokade dva simbola koji se nalaze tik jedan pored drugoga, da biste time napravili niz od tri ili više istovetna. Pored rokade, potez može biti i korišćenje neke od silesije magija koje mogu opasno da pretumbaju stvari. U zavisnosti od toga za koji simbol učinite da nestane, vaš lik dobijaće različite stvari: raznobojni dragulji donose manu za bacanje magija, kristali donose iskustvo, novac, logično, donosi novac, a lobanje nanose štetu protivniku. Cilj partije jeste da se protivnik svede na 0 Hit Poena, čime vaš lik stiče blago i iskustvo osvojeno u borbi. Tokom igre boraćete se sa preko 150 protivnika različite snage i sposobnosti – mada uvek istog AI-a. Kompjuter ne greši, a da biste ga savladali, pored promišljenih poteza trebaće vam i sreća, zbog toga što se novi simboli nasumično pojavljuju na tabli kada stari nestanu.

I pored AI-ja koji ne prašta, igra postaje teška tek kasnije, i to pre svega jer zahteva razvoj RPG aspekta lika. No, to će mnogi igrači bez sumnje smatrati prednošću jer je igra time obogaćena novim slojevima. Moguće je trošiti novac na novu opremu, ali i na izgradnju u početnoj tvrđavi, gde možete napraviti zgrade koje vam otvaraju razne mogućnosti, kao i opsadne sprave koje možete poslati na druge gradove na mapi, čijim osvajanjem dobijate dodatni novac. Pored svega, različite likove koje razvijete igranjem kampanje možete sučeliti u duelu tako što ćete igrati protiv drugara.

S obzirom na ovako bogatu igrivost, prosečna i ponekad nepregledna grafika ne narušava zabavu koju igra nudi, a čisti i jasni zvučni efekti poduprti prijatnom ambijentalnom muzikom sjajno dopunjavaju atmosferu.

DS: Pomeranje simbola na ograničenoj površini touchscreena nije baš zgodno

PSP: Između misija krećete se po mapi da biste otkrili nove gradove i neprijatelje

Ukoliko ste okusili zaraznost igre Bejeweled, možda je bolje da ne uzimate ovu igru jer će vam opet "pojesti" sve slobodno vreme

psp wii ps2 nds

1 DVD za sve uzraste

Puzzle Quest: Challenge of the Warlords

Puzzle/RPG

30 evra	Infinite Interactive	1-2 igrača

pojavila se: 28. februara

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 2 Zvuk: 4 Zabava: 5

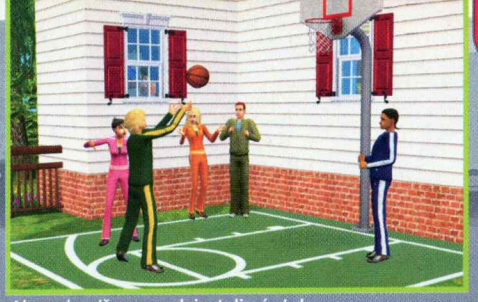
\+ Duboka kao RPG, navlaka kao puzzle

\- Nepregledna grafika, nepogrešiv AI

Do sada neviđena formula koja inteligentno kombinuje puzzle i RPG mogla bi da postane nova podvrsta žanra

4

The Sims 2 FreeTime



Ako polomiš prozor, deinstaliraću te!

Jesi li ovo skuvala za kera ili za nas?

Bog je za sedam dana stvorio svet, a Electronic Arts upotpunio ga je sa sedmom ekspanzijom

Sedmog dana treba da se odmaraš", kaže se u Bibliji. Upravo je to tema sedme ekspanzije igre The Sims 2. Doduše, posle instalacije vaši Simsi moći će da se odmaraju i ostalim danima u nedelji, ali nema veze! Akcenat Freetimea stavljen je na hobijima i zabavnim aktivnostima. Zanimljivo je da će Simsi, praktično odmarajući se, poboljšavati svoje karakteristike, a pri tome vam se stalno otvaraju nove prilike da usrećite svog virtuelnog čovečuljka. Možete ga učlaniti u košarkaški ili fudbalski klub, zakucati ga pored šporeta (posle samo sat vremena kuvanja moći će da ide na takmičenje u kulinarstvu) ili možda da mu stavite gamepad u ruke i kreirate maestra video igara. Zapravo, hobiji proširuju The Sims 2 za veliki broj mogućnosti pri ostvarivanju karijere, koja, opet, nema nikakve veze sa pravim pozivom.

Najvažniji podatak je da će ova ekspanzija biti primenjena na sva do sada instalirana proširenja. Ako sa svojim Simsima treba da idete na put (Bon Voyage) ili ako se uveče provodite u noćnom klubu (Nightlife), uvek ćete moći da primenite elemente iz Freetimea.

I – to je to. Nadamo se da više ekspanzija za "dvojka" neće izlaziti i da će se sad sve snage koncentrisati na The Sims 3 koji treba da donese tako dugoočekivane promene.

Tata, ja hoću u Diznilend! Čekaj, sine, samo da tata nešto zavrne i odmah palimo

pc | 1 CD | za sve uzraste

The Sims 2: Freetime
Simulacija

1.800 dinara | Electronic Arts | 1 igrač

pojavila se: 28. februara

Miminalni sistemski zahtevi: CPU 1,8 GHz, 256 MB memorije, 2,9 GB HDD, grafička kartica sa 32 MB

Grafika: 3 | Zvuk: 3 | Zabava: 3

+ Obogaćena svakodnevica Simsa, mnogo novih aktivnosti, nove krpice

– Predugo učitavanje igre ako imate instalirane sve ekspanzije. I dosta nam je više ekspanzija!

Dobro urađen kraj Simsa 2. Sada je vreme da se prebace na treći deo

3

Tekst: Lazar Parić

IMPERIUM ROMANUM

Toliko bleda igra da će biti pravo čudo ako je neko i primeti

Imperium Romanum poprilično je loša kopija igre Glory of the Roman Empire iz 2006. S obzirom na to da su ljubitelji ovog žanra imali skoro dve cele godine da izgustiraju sve aspekte igre, malo je verovatno da će iko želeti ponovo da se upušta u avanturu izgradnje rimske imperije pogotovo ne u izdanju koje nudi Imperium Romanum. Prvi i najvaeći propust je, svakako, izuzetna bagovitost. Osnovna verzija bez dodatnog patcha skoro je neigriva. Kada na kraju i uspete da pokrenete igru, shvatićete da ste se džaba trudili.

Igra nema kampanju, već neku vrstu istorijskog vremenskog toka gde vi preuzimate ulogu na prelomnim tačkama u istoriji Rima. Sama izgradnja grada maksimalno je bezlična jer većina građevina liči jedna na drugu, a polovina uopšte i nema odlike rimske arhitekture. Nikada nećete moći u potpunosti da zadovoljite podanike, čak ni kada ispunite sve potrebne uslove. A tada dolazi do pobuna, za koje je dovoljno svega nekoliko nezadovoljnih građana. Najčešće nezadovoljstvo ispoljava se zbog neispunjenja osnovnih potreba jer vaši podanici nisu u stanju ni da pronađu mesaru, koja je preko puta njihove rezidencije. Nezaposlenost je stalni problem i to najviše zbog podele na muške i ženske poslove. Problem je što su svi poslovi muški osim onog u taverni, što znači da će većina ženske populacije biti nezaposlena. Na red dolazi vojska. Toliko je loše odrađen ovaj element da bi bilo bolje da ga nisu ni implementirali. Ukratko, zaobiđite Imperium Romanum u velikom luku i ne okrećite se. Nikad!

pc | 1 DVD | od 6 god.

Imperium Romanum
Upravljačka strategija

40 evra | SouthPeak Interactive | 1 igrač

pojavila se: 11. marta

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 1.7 GHz, 512 MB RAM, GeForce 5700 / ATI Radeon 9700

Grafika: 2 | Zvuk: 2 | Zabava: 2

+ Online praćenje high scorea

– Sve ostalo (da ne nabrajamo)

Ovaj opis treba shvatiti kao upozorenje: Ne igraj!

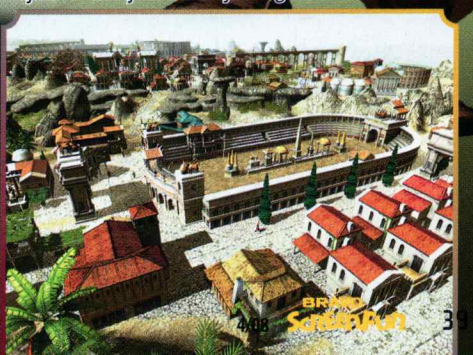
2

Tekst: Vladislav Herbut

Barake. Dosadno

Vojska? Bolje da se nisu baktali njome...

Ljudi? Nema ljudi. Šta će ljudi u gradu?



pc 360 ps3

TURNING POINT
FALL OF LIBERTY

Invazija nacista na Sjedinjene Američke Države u formi alternativno-istorijske pucačine u prvom licu

Američki La Resistance planira likvidaciju predsednika-izdajice. "Listen to me very carefuly, I shall say this only once..."

Majmunisanje po kablovima u pauzi kokanja nacista

Nacisti na Capitol Hillu

Marš nemačkih jedinica u srcu Vašingtona? Sve ovo moguće je zahvaljujući interesantnoj pozadinskoj priči koja je zasnovana na alternativnoj istoriji. Snage Vermahta prodrle su na teritoriju Sjedinjenih Američkih Država i okupirale sve gradove uključujući i prestonicu. Tako će Bela kuća sa crvenim zavesama postati ruševina pri kraju kampanje. Šta li se desilo sa Kipom slobode?

Indikator bombe vam blagovremeno sugeriše kuda valja bežati

Nemački eksperimentalni snajper sa infracrvenim optičkim nišanom

Bliski susret sa mrskim okupatorom

Šta bi bilo kad bi bilo... Autori Turning Pointa postavili su upravo takvo pitanje: šta bi bilo da je ser Vinston Čerčil podlegao povredama nakon što ga je automobilom udario njujorški taksista tridesetih godina prošlog veka? Ko bi se usprotivio Hitleru i sprečio Nemačku da potpuno osvoji Evropu, SSSR i ojača dovoljno da može da sprovede prekookeansku invaziju na Ameriku? Niko, čini se... Ratna mašinerija Vermahta u takvom alternativno-istorijskom scenariju, posle čišćenja terena u Evropi i Aziji, uspešno preduzima desant na obale Sjedinjenih Američkih Država, okupira najveće gradove i kreće da guši, ruši i pali... Ko može da ih spreči?

Niko drugi do vi, građevinski radnik Dan Carson, koji se u trenutku vazdušno-pomorskog napada na Njujork zatekao na konstrukciji oblakodera, pobacao je nekolicinu nacističkih padobranaca sa nedovršene zgrade i bez pravog uvoda krenuo nesebično da deli pravdu. Sam protiv svih, odnosno, uz malu pomoć boraca iz Pokreta otpora, naš smeli zidar koristi svaku priliku da hitlerovcima zagorča život na okupiranoj teritoriji: tokom svoje kratke avanture, G. I. Joe stići će i da likvidira novog predsednika koji kolaborira sa nacistima, da uništi Belu kuću, pa i da nakratko otputuje u okupiranu Englesku, rasturi postrojenje za pravljenje atomske bombe, ukrca se na cepelin koji nosi nuklearku za testiranje na Njujorčanima, sabotira ga i slavno pogine. I sve to za jedan dan, odnosno pola dana, koliko će vam biti potrebno da završite igru.

Na stranu što bi ovakav scenario svako sa gramom mozga smatrao glupim: osnovni problemi igre ne leže u naučnofantastičnim sposobnostima američkog superheroja, već u svemu ostalome. Odakle da počnemo? Možda od krajnje loše optimizovanog 3D enginea, koji igranje čini mučnim i igračima koji poseduju najjače konfiguracije; možda od krajnje banalnog dizajna nivoa, koji je daleko lošiji i zastareliji od prosečne pucačine stare deset godina; možda od protivnika koji ne poseduju nikakav oblik prirodne ili veštačke inteligencije... Gotovo svi sadržinski elementi igre odaju utisak zbrzanog navrat-nanos razvoja i želje da se ispuni rok koji je postavio izdavač, bez obzira na strašne posledice po kvalitet gotovog proizvoda. Jedini izuzetak od ovog pravila jeste sjajna muzika. Posebno porazno deluje potpuno odsustvo bilo kakvih "filmsko-epskih" elemenata za kojima igra sa ovakvim scenarijem prosto vapi: glavni junak tokom igre neće prozboriti više od dve rečenice, što stoji u oštrom kontrastu sa tokom kampanje koji je u potpunosti fokusiran na njega. Tako nešto možemo da oprostimo samo Gordonu Frimenu...

Turning Point: Fall of Liberty jedan je od onih naslova koje treba izbeći po svaku cenu, ako ni zbog čeg drugog, onda zarad sprečavanja češanja po glavi uz pitanje "do vraga, zašto sve ovako secka, pa sad sam bacio 500 evrića za upgrade?". Ružna igra koja se čini zahtevnijom nego Crysis, koja po kvalietu akcije nije ni do kolena, recimo, originalnom Medal of Honoru (bez obzira na jaz od pola decenije), koja je toliko kratka da se može završiti za jedno junačko popodne. U stvari, imajući sve ostalo u vidu, ovaj poslednji razlog možda spada u pozitivnu kategoriju...

Tekst: Stojan Karamatijević

ps3 360 pc

1 DVD od 16 god.

Turning Point: Fall of Liberty

3D shooter

40 evra Spark Unlimited/Codemasters 1-16 igrača

pojavila se: 26. februara

Pentium 4 na 2.8 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6600

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 2

+ Odlična muzika i priča koja na prvi pogled deluje interesantno...

− Dosadni i neinspirativni nivoi; neoptimizovanost 3D enginea; protraćena sjajna ideja

Igra koja je tehnički i sadržinski zastarela, neoptimizovana i nadasve glupa

3-

Neke protivnike možete koristiti i kao živi štit protiv metaka

Aaaaaa! Mrzim tapacirane fotelje.

FIFA STREET 3

Da li izreka "treća sreća" važi i za ovaj naslov?

U napadu ste zaista superiorni – oduzimanje lopte nije nimalo lak posao

Šut makazicama u Gamebreakrer modu praktično se ne može odbraniti

Usklađivanje pozicije fudbalera na terenu sa ulogom u timu nije preterano bitno

EA se zaista trudi da maksimalno iskoristi FIFA licencu na koju već godinama imaju ekskluzivno pravo. Osim redovnih godišnjih izdanja FIFA Footballa, tu je već dosta dugo i FIFA Street serijal koji nikada nije uspeo da privuče pažnju jer nije bio ni približno tako zabavan kao ostale sportske arkade iz EA BIG-a. Zbog toga su i naša očekivanja, kada je reč o ovom naslovu, bila prilično skromna.

Nažalost, već od samog starta imaćete utisak da razvojni tim nije imao dovoljno vremena da sprovede u delo sve što je zamislio, jer je igra sadržinski vrlo skromna, što se primeti već pri ulasku u glavni meni. Osim dve varijacije klasičnog exibition meča i treninga, jedini preostali izbor u modu za jednog igrača jeste Career Challenge. On pak nema dubinu klasične karijere, pa je na vama samo da odaberete neki od već predefinisanih timova i dobijate mečeve kako biste otključali nove. Osim utakmica koje su obično vremenski ograničene na 5 ili 10 minuta, u nekima je potrebno prvi stići do određenog broja golova ili ih postizati na specifične načine, recimo glavom ili iz voleja. To vas ipak neće motivisati da odigrate više od nekoliko partija zaredom jer je gameplay previše uprošćen, tako da ćete do iznemoglosti ponavljati šablonizovane akcije lišene kreativnosti. Dok ste u napadu, imate mogućnost izvođenja driblinga preko desnog analognog džojstika, a ako napravite uspešnu kombinaciju i uputite šut na gol, dopunićete Gamebreaker skalu koja, kada se aktivira, na nekoliko desetina sekundi omogućava daleko jednostavnije postizanje pogodaka. Igranje odbrane je, nažalost, prilično naporno jer se lopta lepi za nogu fudbalera i dosta ju je teško oduzeti, tako da je i sreća često presudan faktor. Podela aktera na defanzivce, veziste, napadače i driblere ne znači mnogo u praksi, jer oni ionako nemaju jasno definisane zadatke na terenu s obzirom na to da ne postoje čak ni najosnovnija podešavanja taktike. AI protivnik je za divno čudo zaista dobro izbalansiran, i čini nam se da nikada ne koristi podmukle trikove da bi vas pobedio, što znači da Challenge mod nije besmisleno težak.

Jedini način da vam igra bude zabavna i posle nedelju dana jeste igranje u društvu jer je podržano do sedam igrača na jednoj konzoli, odnosno osam ukupno, ako želite da se okušate preko PS Networka.

Izbor reprezentacija koje su na raspolaganju vrlo je skroman – ima ih manje od 20, a među njima nije recimo Argentina, koju je zamenio daleko "atraktivniji" Novi Zeland. Nažalost, ni igrališta nema mnogo – samo osam, što je prava šteta jer izgledaju vrlo lepo. Izradi terena posvećeno je mnogo pažnje, pa oni sa grafičke strane predstavljaju najbolju tačku igre. Smešteni su na vrlo atraktivne lokacije kao što su balkon u Pragu ili krov nebodera u Šangaju. Sud o dizajnu fudbalera prepuštamo vama – ideja je bila da budu karikirani, ali neke je vrlo teško prepoznati jer nimalo ne liče na svoje uzore iz stvarnosti.

Bez obzira na to što je definitivno nadmašio svoje prethodnike, FIFA Street 3 i dalje nije vrhunsko ostvarenje. Čak i da je izvođenje bolje, usled nedostatka sadržaja brzo bi vam dosadio, a to je za ostvarenja ovog žanra neoprostiv minus.

nds 360 ps3

1 BRD/DVD za sve uzraste

FIFA Street 3

Sportska

50 evra	EA BIG/EA	1-8 igrača

pojavila se: 22. februara

Podržava: 720p, 5.1 Dolby Digital

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 3

+ Zaista lepi tereni, podrška za sedam igrača na jednoj konzoli

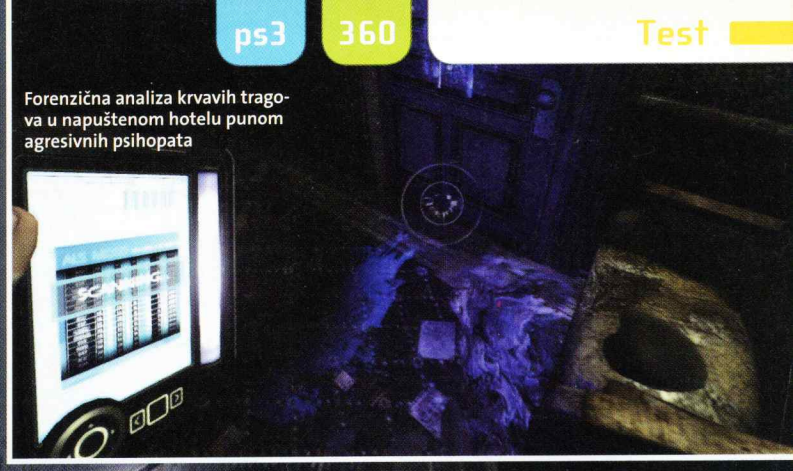
– Izuzetno skroman sadržaj, sve utakmice liče jedna na drugu

Najbolji FIFA Street do sada, ali i dalje nije na nivou ostalih EA BIG igara

3+

Tekst: Vladimir Dolapčev

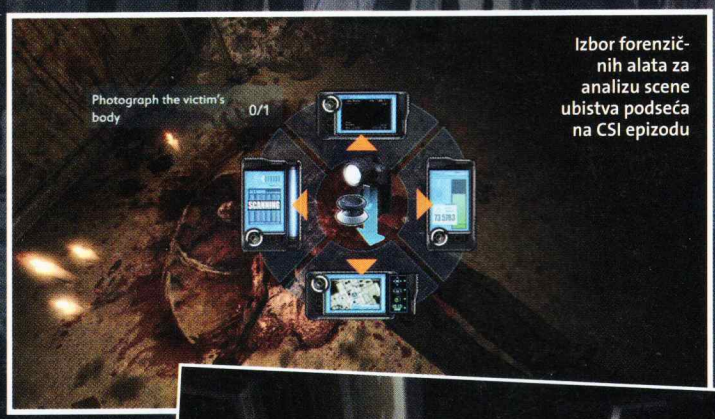
Električni tejzer odličan je za ošamućivanje protivnika



Forenzična analiza krvavih tragova u napuštenom hotelu punom agresivnih psihopata

Condemned 2: Bloodshot

Serijski ubica je na slobodi, Oro kult konvertuje beskućnike u ubice, a čovek koji može da ih zaustavi postao je pijanica



Izbor forenzičnih alata za analizu scene ubistva podseća na CSI epizodu

PDA uređaj je nezamenljiva alatka za sticanje jasnijeg uvida u konfuziju koja vas okružuje

Vatreno oružje je retko, tako da svaki metak treba pažljivo iskoristiti

Itan Tomas, forenzičar FBI-a, koji je u originalnom Condemnedu gotovo izgubio razum rešavajući misteriju serijskog ubice X i kultista koji, pomoću soničnih uređaja, pretvara siromašnu populaciju predgrađa Metro Cityja u psihotične nasilnike. Posle konfuznog kraja te avanture, Itan je okačio detektivske rukavice o klin, odao se alkoholu i postao jedan od marginalaca kojima je pokušao da pomogne. Negov posao, međutim, ni izbliza nije završen: kao i svaki kvalitetni nastavak, Bloodshot podrazumeva da su dešavanja obrađena u prethodnom "poglavlju" običan uvod u mnogo zlokobniji i prošireniji zaplet. Itanov nevoljni povratak u akciju počinje volšebnom porukom Malkolma Van Horna, njegovog bivšeg mentora, koju mu prosleđuju bivše kolege iz službe jer im treba njegova ekspertiza u traženju uzroka za eskalaciju nasilja na ulicama. Neokupan, neobrijan i naoružan samo sopstvenim pesnicama, Itan naglavačke uleće u novu avanturu, ovoga puta kraći za zdrav razum koji je izgubio u prethodnoj...

Condemned 2 je neklasična akciona horor avantura u kojoj ćete, iz nivoa u nivo, gaziti sve dublje u blato ludila i nasilja u koje su potonula predgrađa Metro Cityja. Napušteni hoteli, raspadajući fabrički pogoni, kuglane i slične lokacije prepune su ludaka, narkomana i skitnica koje misteriozna sila tera na samoubilačko nasilje. Pesnice, hladno oružje i nekoliko forenzičkih alatki jeste sve što stoji između vas i prilično neprijatne smrti. Unapređenja u odnosu na prethodnu igru zaista su brojna. Borbeni sistem je drastično usložnjen uvođenjem sistema vezivanja udaraca u komboe, različitih kombinacija pesničenja i korišćenja improvizovanog hladnog oružja, koja variraju od pajsera, kugli za kuglanje, šipki iz armature, klozetskih dasaka i bukvalno bilo kojeg oštrog/tupog predmeta koji možete iščupati iz okruženja. U zavisnosti od protivnika, njihovog broja i naoružanja kojim su opremljeni, preduzimaćete različite borbene taktike: brzi udarci da biste destabilizovali oponenta, bacanje oružja da biste ga kratkotrajno ošamutili, oduzimanje njegovog oružja, "hit and run kiting" protivnika koji je spor, ali jako udara, samo su neki od desetina mogućih pristupa bliskoj borbi. U igri ćete povremeno nailaziti i na vatreno oružje, ali s obzrom na to da municiju u 99% slučajeva ne možete nadopunjavati, upotrebu svakog metka morate pažljivo proračunati.

Forenzična analiza, koja je u prethodnoj igri bila automatska i skriptovana, sada predstavlja mini-igru u CSI maniru, u kojoj imate zadatak da, analizirajući leš/baru krvi/scenu nasilja pronađete određeni broj tragova. Analiza je opciona (u svakom trenutku je možete preskočiti), ali vam njeno uspešno kompletiranje donosi bonuse na kraju svakog nivoa, koji borbu u sledećim čine kudikamo lakšom (električni tejzer, srebrni bokser i slično).

Ova igra nije za svačiji stomak: količina apsolutno necenzurisanog nasilja, krvi, creva, sluzi i ludila podrazumeva da igru nećete nabaviti ukoliko ste iole labilnija osoba koja ne može lako da svari ovakve sadržaje.

360 ps3 1 DVD od 16 god.

Condemned 2: Bloodshot

Horor akciona avantura

40 evra | Monolith/Sega | 1-8 igrača

pojavila se: 11. marta

Podržava: 16:9, 480p, 720p, 1080p, Dolby Digital 5.1, Xbox Live!, PlayStation Network

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Odlična horor atmosfera; borba i forenzične analize drastično su unapređeni u odnosu na prethodni nastavak

− Količina nasilja u igri nije za svačiji stomak; neki elementi zapleta i dalje su zbunjujući

Odličan nastavak jedne od igara koje su obeležile premijeru Xboxa 360

4+

Tekst: Stojan Karamatijević

Svaka čast timu na prelepim lokacijama. Šteta samo što je animacija kamere "krzava"

Gde god vidite znak X na ekranu, pristinite ga. Konačno avantura bez "lova na piksele"

JACK KEANE

Hrabar pokušaj da se napravi hit u žanru koji već odavno ne donosi uzbudljive igre

Jack Keane je igra kojom je nemački razvojni studio "Deck13" želeo da udahne novi život već duže vreme prilično jalovom žanru klasičnih p&c avantura. Tvorci su očigledni ljubitelji stila čuvenih Lucasovih naslova kakvi su bili Indiana Jones ili Monkey Island serijali i, svako ko je ikada igrao neku sličnu avanturu, osećaće se kao u razgaženim kućnim papučama kada uzme Jacka Keanea u ruke.

S obzirom na to da je gameplay klasičan, tvorci su se potrudili da malo poprave stare falinke ustaljenih kontrola, ali ne i načina napredovanja kroz igru. Iako možete svuda da trčite i jednim klikom skupljate i kombinujete predmete koje nalazite prostim pritiskom na X (piratski znak za blago), ono što ćete raditi svodi se samo na sakupljanje predmeta i njihovo kombinovanje. Dijalozi u igri daju jasne nagoveštaje šta treba raditi, a lako ćete iscrpiti sve opcije u dijalozima ako imate samo malo strpljenja. Kada se sve to iskombinuje, rešavanje zagonetki biće više pitanje upornosti nego kreativnog razmišljanja, sa izuzetkom nekoliko poslednjih u igri.

Još jedan razlog da se bavite dijalozima trebalo bi da bude humor kojim igra, navodno, obiluje. Mora se priznati da je priča blesava i na momente dobro napisana, ali nije ni blizu jednog Grim Fandanga. Ali, konkretne šale i gegovi jednako su često smešni koliko i neugodno plitki, a umeju da ih pokvare i predugo učitavanje dijaloga i aljkava animacija likova, dok je činjenica da je igra prevođena s nemačkog sigurno odgovorna za neke promašaje. Pošto je Jack Keane bez sumnje napravljen tako da mu humor bude jedan od glavnih aduta, uspeva da bude tek interesantan.

Igra je prikazana živopisnim, šarenim i "crtaćolikim" grafičkim stilom koji izgleda malo zastarelo. Takav izbor stilizacije sam po sebi nije loš, a i likovi i lokacije dizajnirani su s pažnjom. No, animacija i kamera zapostavljeni su i seckavi, a to vas izbacuje iz doživljaja crtaća koji bi bio od suštinske važnosti za čar igre, pa to obara grafiku na nivo zvani "nismo se baš potrudili".

I zvuk je đene-đene. Hajde što glavni glumac govori s američkim akcentom (a Jack Keane je inače Englez), valjda imitirajući Harrisona Forda, nego neki likovi zvuče baš tupavo, kao da smo se mi okupili i glumili, dok loša montaža otkriva da su glumci dijaloge snimali odvojeno, što takođe para uši. Tako ni odlični glumci ne uspevaju da dođu do izražaja.

Igra koja koristi odavno standardizovan gameplay avantura morala bi da obara s nogu pričom i zagonetkama da bi bila smatrana nečim posebnim. Iako Jack Keane pokazuje da je to tvorcima bila želja, nažalost po igrače, realizacija je potpuno drugačija.

pc | 1 DVD | od 6 god.

Jack Keane
Avantura

30 evra	Deck 13/Strategy First	1 igrač

pojavila se: 14. marta

Minimalni sistemski zahtevi: Athlon 2 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 3

\+ Blesava priča, mestimičan humor, lepe lokacije

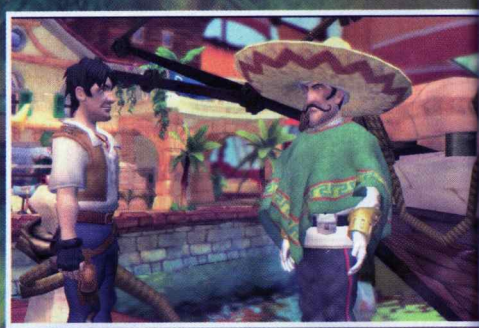
\- Bajate zagonetke, nejednaka glasovna gluma, neuspele šale

Point&click avantura sa klasičnim zagonetkama koja oscilira u svim aspektima - u humoru, priči, zvuku, grafici...

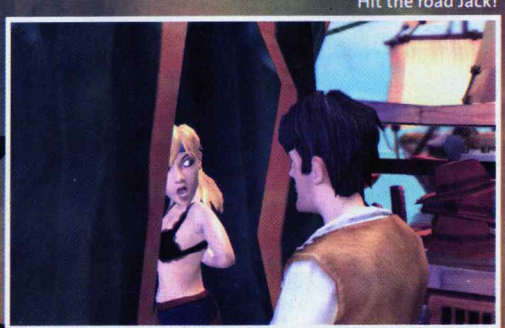
3+

Tekst: Mihailo Tešić

Dijalozi su bili veoma smešni i humor je vrcao na sve strane. A onda je igra prevedena na engleski...

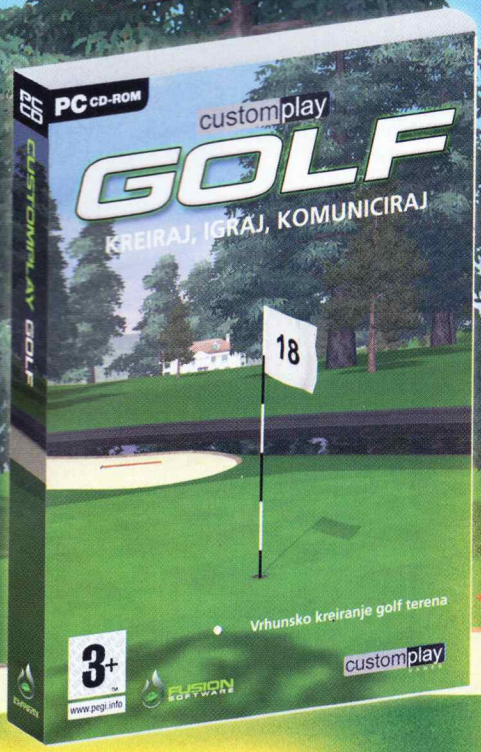


Hit the road Jack!



GOLF

KREIRAJ, IGRAJ, KOMUNICIRAJ

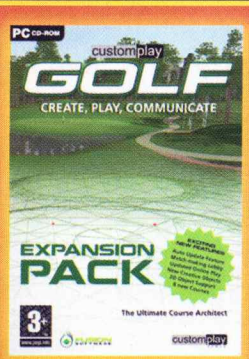


CENA

SAMO

250

din



MOŽETE NARUČITI NA TEL. 011 316 56 06

NA KIOSCIMA OD 27. MARTA 2008.

MOŽETE NARUČITI NA TELEFONE: 011 316 56 06, 064 0 293 247

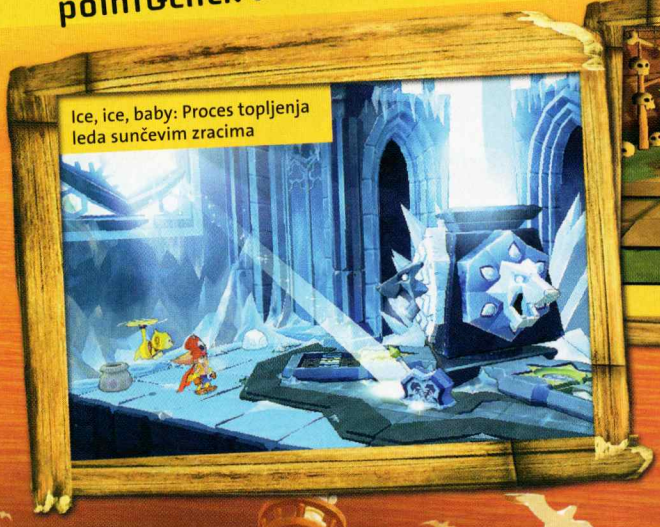
Izdavač: KONELEK d.o.o., Cara Dušana 35, Zemun, Beograd, Srbija, office@konelek.co.yu

wii

Zack & Wiki™: Quest for Barbaros' Treasure

Gomila dobrih fora: Blago možete videti samo u ogledalu

Iza blesavog naslova i crtać-grafike krije se point&click avantura koja je mnogo više od dečje igre


Ice, ice, baby: Proces topljenja leda sunčevim zracima

Baba je zakuvala palentu za goste.

Krtica, šargarepa, čekić. Biće krvavo.

Iako je Wii Sports postao normalna pojava na žurkama širom sveta, milioni vlasnika Wii konzole ne mogu da se pohvale da imaju baš toliki izbor sjajnih igara za malog "party animala". U navalama portova koji na jeftin način koriste jedinstvene Wiimote kontrole, samo Nintendovi naslovi su se isticali kao pravi dragulji. Do sada.

Quest for Barbaros' Treasure prava je avantura za novo doba, kakva se može izvesti samo na ovoj konzoli. Zaplet i priča su nebitni i neinspirativni – dovoljno je znati da ste u ulozi malog pirata Zacka koji je zajedno sa svojim vernim majmunčetom Wikijem u potrazi za 20 kovčega s blagom legednarnog pirata Barbarosa. To služi kao okvir za 20 nivoa, u suštini 20 velikih zagonetki koje morate rešiti tako što ćete bukvalno upirati Wiimoteom tamo gde hoćete da Zack ide ili na predmet koji želite da pokupi, a onda to i izvesti prostim klikom. Predmete je potrebno iskoristiti na pravi način da bi se došlo do kraja svakog nivoa, gde vas čeka kovčeg i još jedan korak ka tituli najvećeg pirata svih vremena. S obzirom na to da Zack može da nosi samo jedan predmet, zagonetke zahtevaju i domišljatost i planiranje, i uvek su izuzetno zabavne. Čak i u trenucima kada ne možete da skontate šta su ludi tvorci smislili, osećaćete se kao da ste nadomak uspeha, što konačno dostizanje rešenja čini još zabavnijim!

Ono što dodaje interesantan obrt i izazovnost jeste mogućnost da Zack uhvati Wikija za rep i pretvori ga u zvono. Kada Zack zazvoni Wiki zvonom, zverke koje švrljaju okolo, kao i određeni predmeti, pretvaraju se u druge predmete koji su često ključ za rešenje nivoa. Predmeti mogu imati upotrebnu vrednost u oba oblika, tako da ćete i tu morati da pazite i planirate pravilan redosled. Wiimote kontrole sjajno su primenjene i prilikom upotrebe predmeta – na primer, kada koristite testeru, morate da pomerate ruku napred-nazad, a kada odvrćete šraf, morate bukvalno da ga odvrćete rukom.

Sve ovo je upakovano u lepo stilizovanu cel-shaded grafiku koja na sjajan način koristi mogućnosti Wii konzole i koja ne bi mogla mnogo lepše da izgleda ni na jačim konzolama. Likovi su sjajno animirani dok je glasovnoj glumi posvećena manja pažnja. I pored pakovanja koje deluje kao da je za najmlađe generacije, ova igra na pravi način koristi ono što Wii ima da ponudi.

wii

1 DVD | od 6 god.

Zack&Wiki: Quest for Barbaros' Treasure

Avantura

45 evra | Capcom | 1 igrač

pojavila se: 18. januar

Wiimote

Grafika: 5 | Zvuk: 3 | Zabava: 5

\+ Sjajne kontrole, domišljate zagonetke prelepa grafika

\- Prost zaplet, nedorađen zvuk, retke jeftine fore

Prava point & click avantura za Wii koja odlično koristi Wiimote da vam pruži gomile domišljatih zagonetki

4+

Tekst: Mihailo Tešić

RACING TEAM MANAGER

RTL

Bolje posmatrajte trku iz overview moda

Ništa bez para: Prodajte reklamna mesta sponzorima

Delove možete kupovati, ali i sami praviti

Kada ste poslednji put igrali F1 menadžer?

Iako se to ne može zaključiti po nazivu, RTL Racing Team Manager jeste simulacija upravljanja timom Formule 1, što je prva igra ovog tipa u više od pet godina, odnosno otkad kompanija Sony poseduje ekskluzivna prava na ovu licencu. Samim tim, naslov je ostao bez pravih vozača i timova, čija se imena, doduše, mogu bez problema izmeniti jer su smeštena u tekstualne fajlove. Kampanju možete startovati odabirom postojećeg ili kreiranjem sopstvenog tima, nakon čega je potrebno odabrati sponzore i sve komponente vaše Formule. Nažalost, mogućnosti za podešavanje bolida izuzetno su skromne, a ne postoji ni bilo kakav vid komunikacije sa vozačima (da bi vam oni, recimo, preneli svoje mišljenje o ponašanju vozila i slično). Najkreativnija su, ipak, testiranja na kojima se jedino ispituje maksimalna brzina na pravcu, što već dovoljno govori o ozbiljnosti sa kojom je pristupljeno izradi igre. Takođe, za vreme trke nemate punu kontrolu nad dešavanjima – svojim pilotima jedino možete narediti da pojačaju ili smanje tempo uz korigovanje pitstop strategije u letu.

Tehnički, igra je vrlo skromna: meniji su nedorađeni, neki termini nisu prevedeni sa nemačkog, a dešava se i da se reči preklapaju jedne preko drugih. Iako postoji mogućnost praćenja trke uživo, upotrebljeni 3D engine je užasan i zakucan na 1024x768. Zbog previše uprošćenog izvođenja, zbunjujećeg interfejsa, nedostatka bilo kakvog tutorijala i loših tehničkih rešenja, ovaj naslov apsolutno nije vredan vašeg vremena i novca.

PC | 1 CD | za sve uzaste

RTL Racing Team Manager
Menadžer

30 evra | RTL | 1 igrač

Pojavila se: 6. marta

Pentium IV 2Ghz, 512 MB RAM, 128 MB grafička kartica

Grafika: 1 | Zvuk: 1 | Zabava: 2

\+ Prva igra ovog tipa posle mnogo godina

\- Sve ostalo

I da je besplatan, RTL Racing Team Manager ne bi zaslužio preporuku

1+

Tekst: Vladimir Dolapčev

Osvojite Nintendo Wii

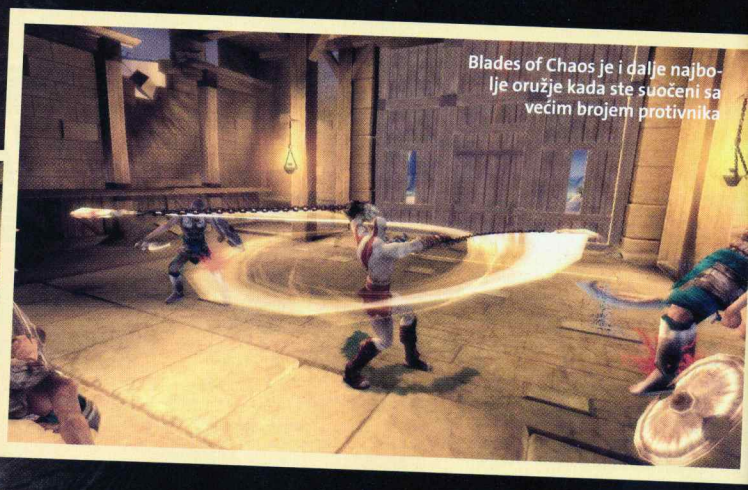
Ako vam se svidela Zack & Wiki avantura, a nemate Wii, potrudite se malo i konzola može biti samo vaša!

Beosoft (Gospodara Vučića 162, Beograd, 011/3048-916 ili 3048-917, www.beosoft.co.yu) i Tehninginvest d.o.o., uvoznik i distributer Nintendo programa (011/2851911) poklanjaju vam Nintendo Wii konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun wii. Na kraju, dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun wii c Avionka Španac-Vrabac, Čokoladnih muštikla bb, Voždovac
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Kako se zvao prethodnik Wii konzole?
a) GameBall
b) GamePyramid
c) GameCube

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **b** (Super Smash Bros. Brawl)
Srđan Živković, Beograd (065391xxxx)

Pritiskajte taster da vas ne bi pritisnuo čekić



Blades of Chaos je i dalje najbolje oružje kada ste suočeni sa većim brojem protivnika

GOD OF WAR
CHAINS OF OLYMPUS

Upoznajte uznemirujuću prošlost Duha Sparte i snagu PSP-a

Basilisk je jedini protivnik impresivnih dimenzija protiv kojeg ćete se boriti

SCREENFUN AWARD

Mnogo je onih koji, rekli bismo, s pravom kritikuju izbor igara na PSP-u. Iako se do sada pojavilo na stotine naslova za nju, dobar deo njih predstavlja konverzije sa "velikih" sistema, koje su, po pravilu, znatno lošije. Na svu sreću, ovaj trend polako izumire, a najbolji primeri u poslednje vreme jesu FIFA 08, Castlevania Dracula X Chronicles i, sada, GoW: Chains of Olympus.

Novo poglavlje proslavljenog serijala govori o događajima koji su prethodili onima u nastavcima za PS2, što vam daje šansu da bolje upoznate Kratosovu prošlost. Priča je, kao i uvek, sasvim solidna, i motivisaće vas da poželete da završite igru. Ipak, najvažniji faktor GoW uspeha oduvek je bilo fenomenalno izvođenje, koje je i ovoga puta zadržalo taj epitet. Nedostatak jedne analogne palice i dva tastera na poleđini, razvojni tim savršeno je kompenzovao, pa je kontrolni sistem doveden do savršenstva. Kao i ranije, osnovno sredstvo za napad je Blades of Chaos koje, uz ostala oružja i magije, možete poboljšavati sakupljanjem crvenih orbova. Borbe su i dalje aktivnost u kojoj ćete provoditi 95% vremena, pa je zaista sjajno što one nisu izgubile ništa od svoje spektakularnosti niti surovosti – potoci krvi i komadanja tela još uvek su zaštitni znak glavnog (anti)junaka. Protivnici koji će vas dočekati na kraju pojedinih celina nisu toliko spektakularni – najviše zbog toga što gotovo nijedan od njih (sem prvog) nije nekoliko stotina puta veći od vas, mada ih to ne čini manje opasnim. Kao i uvek, za njihovo dovršavanje potrebno je pritisnuti odgovarajuću kombinaciju tastera, mada tu može da bude manjih problema, jer igra ponekad ne registruje najbolje pokrete koje izvodite analognim džojstikom. Određivanje položaja kamere urađeno je automatski, bez greške, pa nismo mogli da je okrivimo ni za jednu pogibiju. Povremeni logički problemi nisu naročito komplikovani i neće vam oduzimati mnogo vremena, a opet omogućavaju predah između borbi.

Jedan od razloga zbog kojih će Chains of Olympus sigurno ostati upamćen jeste što on predstavlja najbolju demonstraciju hardverske snage PSP-a. Iako je dobro poznato da je GoW2 možda i najlepša igra za PS2, ovo izdanje mu je, u najmanju ruku, ravno. Animacija pokreta zaista je fenomenalna, izgled likova i okruženja za klasu bolji od svega viđenog na konzoli do sada, a sve to uz frame rate koji nijednog trenutka ne ugrožava igranje.

Posle svih hvalospeva na račun neke igre obično očekujete da iznesemo i neke mane, ali nijedna od njih preterano ne utiče na konačan sud o ovom ostvarenju. Najuočljivije je, svakako, da igra ne donosi praktično ništa novo, već se oslanja na proverenu formulu, mada ona još uvek ne pokazuje neke bitnije slabosti. Drugo, činjenica je da za kompletan prelazak ovog naslova treba tek nešto preko sedam sati, što nije naročito mnogo, ali je to isključivo posledica kapaciteta samog medija na kojem dolazi, što dokazuje i podatak da je zbog toga razvojni tim morao da izbaci nekoliko nivoa koji su praktično bili gotovi. Ipak, zahvaljujući zaista interesantnim bonusima koje dobijate kada pređete igru i po drugi put (na najvišem nivou težine), i posebnoj mini-igri, mislimo da je Ready at Dawn obavio zaista sjajan posao.

GoW za PSP je istinski pokazatelj svih vrednosti ove platforme, ali i mnogo više od toga – u pitanju je zaista sjajno ostvarenje i vizuelni spektakl od kojeg ćete teško moći da se odvojite. Jednostavno, morate ga nabaviti.

psp | 1 UMD | od 18 god.

God of War: Chains of Olympus
Akcija

40 evra | Ready at Dawn Studios/Sony | 1 igrač

pojavila se: 28. marta 2008.

Grafika: 5 | Zvuk: 5 | Zabava: 5

+ Daleko najlepša igra za PSP, sjajna prilagođenost platformi, audio-podloga, izvođenje...

– ... koje, ipak, ne donosi ništa posebno novo, linearnost

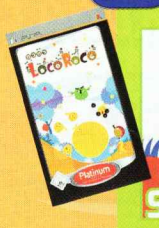
Imali smo suludo velika očekivanja i ona su potpuno ostvarena

5

Tekst: Vladimir Dolapčev

Putem oblačića saznaćete kako se osećaju vaši borci

Aktivirajte Fever mod da biste lakše samleli bossove



Stariji brat

Preteča Patapona, nezvanična doduše, jeste isto tako genijalna igra Loco Roco u kojoj treba da kotrljate nezasitu žutu kuglu i skupljate sve po tabli. Igru karakteriše dobra muzika, veoma simpatična grafika, mogućnost besplatnog downloada novih nivoa sa Sonijevog sajta. Ako imate PSP, obavezno nabavite i Loco Roco po ceni od samo 20 evra.

PATAPON

Spremite se za nešto potpuno novo!

Svremena na vreme na tržištu se pojavi poneka igra koja nas uveri da originalnost nije izumrla. E, u tu kategoriju definitivno spada i ovo ostvarenje. Pataponi su simpatična bića nalik na kiklope koja su izgubila svoju nekadašnju moć i rat sa zlom Zigoton armijom. Vođeni Svemoćnim, to jest vama, sada su spremni da povrate slavu. Izvođenje je ono što izdvaja ovaj naslov od bilo čega što smo videli do sada – svojim podanicima ne upravljate direktno, već im naređenja izdajete ritmom od četiri takta: da napadaju, idu napred, brane se, povlače, i sve to na preko 20 nivoa. Vaši borci su, po pravilu, specijalizovani ili za borbu sa distance (Yaripon i Yumipon) ili prsa u prsa, kakav je Tatepon. Njihova pravilna koordinacija, odnosno raspored na terenu u zavisnosti od protivnika, znači da Patapon ima i izvesne elemente strategije. Dodatnu dubinu izvođenju daju predmeti koje sakupljate u toku nivoa – novac (Ka-Ching) dozvoljava da proširite sopstvenu vojsku, a mačevi, štitovi i slične stvari čine vaše kreature opasnijim na bojnom polju. Nažalost, ne postoji način da do njih dođete nekim drugim putem, recimo kupovinom, što će vas primorati da neke celine prelazite više puta. Takođe, povratak na poznate nivoe nekada je potreban da biste došli do predmeta koji uslovljavaju dalje napredovanje, ali je problem u tome što vam se nikada ne sugeriše kuda treba da idete. Čudno je što ne postoji opcija pauziranja, koja će vam sigurno nedostajati.

Sve to, ipak, nije dovoljno da smanji oduševljenje koje Patapon izaziva svojim unikatnim mini-igrama, simpatičnim grafičkim dizajnom i zaraznom zvučnom podlogom. Ovo je potpuno novo iskustvo i igra koja sigurno spada među nekoliko najboljih svih vremena za prenosne konzole.

psp | 1 UMD | 1 od 6 god.

Patapon
Akcija

40 evra | Pyramid/SCEE | 1 igrač

Pojavila se: 22. februara 2008.

Podržava: UMD

Grafika: 4 | Zvuk: 5 | Zabava: 5

+ Lepa, izuzetno kreativna i maksimalno zarazna igra

– Nema pauziranja akcije, ciljevi ponekad nisu jasno definisani

Patapon nas je opčinio – dozvolite da to uradi i vama

5

Tekst: Vladimir Dolapčev

OSVOJITE SONY PSP

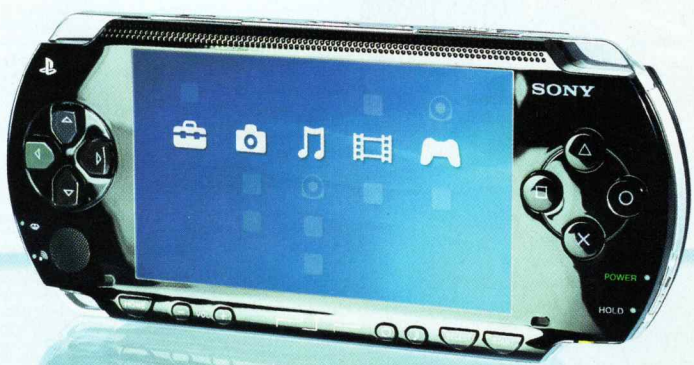
Dve testirane fenomenalne igre u ovom broju sigurno su vam zagolicale maštu, pa ste poželeli da nabavite PSP! Evo prilike da ga osvojite uz malo truda.

GMC-YU (www.gmc-yu.co.yu), uvoznik i distributer PlayStation programa poklanja vam Sony PlayStation Portable Slim konzolu! Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun psp. Na kraju, dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a: sfun psp b Tuta Muta, Bulevar palih komaraca 12/c, Nedodija
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Koja je rezolucija PSP ekrana?

a) 480x272
b) 800x600
c) 1.600x1.244

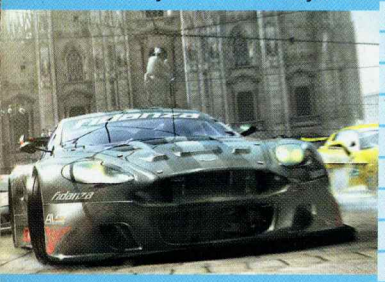
Ime dobitnika objavićemo u sledećem broju... ako se neko javi :)



Kada će stići...

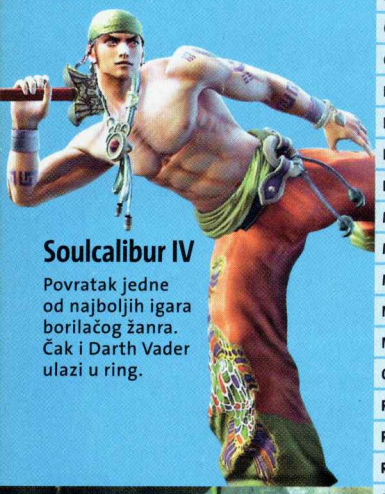
The Settlers: The Eastern Realm

Ubisoft je najavio novu ekspanziju strategije sa simpatičnim čovečuljcima. Dosta vam je?



Race Driver: GRID

Codemasters se oprostio od Colin McRea i pravi novi trkački serijal. Pročitajte preview u ovom broju



Soulcalibur IV

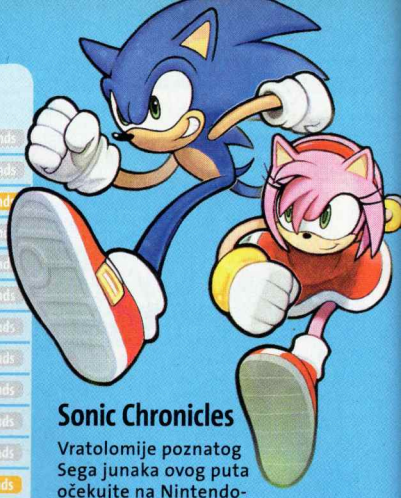
Povratak jedne od najboljih igara borilačog žanra. Čak i Darth Vader ulazi u ring.

Lego Indiana Jones

Najpoznatiji avanturista na svetu debituje na svim igračkim platformama kao LEGO figura. Batman, Star Wars, Indiana. Ima li kraja?

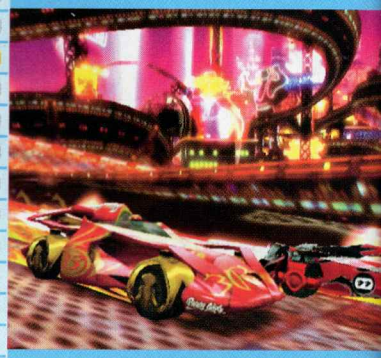
A Vampyre Story	avantura	2. kvartal 2008.	pc
Animal Crossing	simulacija života	2008.	wii
Apollo Justice	simulacija suda	2. kvartal 2008.	nds
Beijing 2008	sportska	2. kvartal 2008.	pc ps3 360
Bionic Commando	akciona avantura	2008.	pc ps3 360
Boom Blox	logička	maj 2008.	wii
Brutal Legend	akciona avantura	2008.	ps3 360
Buzz! Quiz TV	kviz	2. kvartal 2008.	ps3
Civilization: Revolution	strategija	2. kvartal 2008.	ps3 360
Codename Panzers:Cold War	RTS	april 2008.	pc ps2
Command&Conquer: Kane's Wrath	RTS	mart 2008.	pc 360
Contra 4	akcija	2. kvartal 2008.	nds
The Bourne Conspiracy	akcija	2. kvartal 2008.	ps3 360
Drakensang: The Dark Eye	RPG	2. kvartal 2008.	pc
The Chronicles of Narnia 2	akcija	maj 2008.	pc ps3 360
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2	akcija	15. april 2008.	pc ps3 360 wii ps2 nds
The Settlers:East Empire	strategija	2. kvartal 2008.	pc
Dragon Age	RPG	4. kvartal 2008.	pc
Elveon	akciona avantura	2008.	ps3 360
Empire of Sports	sportska MMO	maj 2008.	pc
Empire:Total War	strategija	4. kvartal 2008.	pc
Everybody's Golf 5	sportska	2. kvartal 2008.	ps3
Fable 2	RPG	4.kvartal 2008.	360
Final Fantasy Versus XIII	RPG	2009.	ps3
Final Fantasy XIII	RPG	2009.	ps3
Fire Emblem	potezna strategija	2008.	wii
The Secret Files 2	avantura	29. 8. 2008.	pc
Gothic 4:Genesis	RPG	2008.	pc
Gran Turismo 5:Prologue	trkačka	2. kvartal 2008.	ps3
Grand Theft Auto IV	akciona avantura	29. 4. 2008.	pc ps3 360
Guild Wars 2	online RPG	2008.	pc
Halo Wars	RTS	3. kvartal 2008.	360
Lego Batman	akcija	3. kvartal 2008.	pc ps3 360 wii ps2
Lego Indiana Jones	akcija	2. kvartal 2008.	pc ps3 360 wii ps2 psp nds
LittleBigPlantet	platformska	septembar 2008.	ps3
Mario Kart Wii	trkačka	3. kvartal 2008.	wii
Metal Gear Solid 4	akciona avantura	2. kvartal 2008.	ps3
Midnight Club:Los Angeles	trkačka	2. kvartal 2008.	ps3 360
New International Track&Field	sportska	2. kvartal 2008.	nds
Nintendo Crossword	logička	2. kvartal 2008.	nds
Okami	akciona avantura	2008.	wii
Race Driver:GRID	trkačka	2008.	pc ps3 360
Resident Evil 5	akciona avantura	2009.	ps3 360
Rock Band	muzička	2. kvartal 2008.	ps3 360 wii ps2
Sacred 2:Fallen Angel	RPG	3. kvartal 2008.	pc 360
Samba de Amigo	muzička	2. kvartal 2008.	wii
Sega Superstar:Tennis	simulacija tenisa	april 2008.	ps3 360 wii ps2 nds
So Blonde	avantura	14. 3. 2008.	pc
Sonic Chronicles	RPG	3. kvartal 2008.	nds
Soulcalibur IV	borilačka	2. kvartal 2008.	pc ps3 360
Speed Racer	akciono-trkačka	maj 2008.	wii ps2 nds
Splinter Cell: Conviction	akciona avantura	2. kvartal 2008.	pc 360
Starcraft 2	strategija	2008.	pc
Street Fighter IV	borilačka	2008.	ps3 360
Super Smash Bros.Brawl	borilačka	2. kvartal 2008.	wii
The Ghostbusters	akciona avantura	4. kvartal 2008.	pc ps3 360 wii ps2 nds
Too Human	akciona avantura	2. kvartal 2008.	360
Top Spin 3	simulacija tenisa	2. kvartal 2008.	ps3 360 wii nds
We Love Golf	simulacija golfa	2. kvartal 2008.	wii
Wii Fit	sportska	3. kvartal 2008.	ps2 360 wii
WoW: Wrath of the Lich King	MMORPG	2008.	pc
Worldshift	RTS	april 2008.	pc

Datumi izlaska važe za evropsko tržište



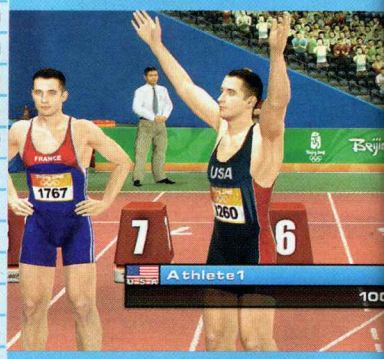
Sonic Chronicles

Vratolomije poznatog Sega junaka ovog puta očekujte na Nintendovoj Dual Screen konzoli.



Speed Racer

Braća Wachowski, zaslužna za čuveni Matrix, snimaju novi film, a Warner će se pobrinuti za to da ga prati i odgovarajuća igra



Beijing 2008

Posle igre Mario&Sonic, Sega nam donosi ozbiljnu simulaciju Olimpijskih igara u Pekingu. Valjda će biti ozbiljna...

Boom Blox

Steven Spielberg ima novu ideju, a Electronic Arts je spreman da je dobro unovči kroz video igru

The Sims: Castaway Stories

pc

Ako želite malo lakše da pobegnete sa ostrva, evo kako da varate u igri. Tokom igre pritisnite tastere **CTRL + SHIFT + C** i upišite neku od sledećih cheatova:

CHEAT	EFEKAT
kaching	Povećava budžet za 1.000
motherlode	Povećava budžet za 50.000
aging off/on	Uključivanje i isključivanje starenja
boolprop control pets 0/1	Upravljanje ljubimcima
bugjartimedecay 0/1	Kontrola života buba
gameversion	Verzija igre
expand	Povećavanje cheat boxa
exit	Izlazak iz cheat moda

Penumbra: Black Plague

pc

Ako želite da odigrate mini-igru, potrebno je da na Swansonovom kompjuteru pokrenete program **schmup.exe** i potom otkucate sledeći kod.

CHEAT	EFEKAT
xor451	Pokreće mini-igru

Frontlines: Fuel of War

pc

Pokrenite igru tako što ćete u shortcut dodati parametar **devmode**. Tokom igre pritisnite taster tilda (~) i otkucajte sledeću komandu da biste varali. Takođe, pod **Extras/Bonus Content** možete otkucati šifre da biste otključali dodatne mape u single player režimu.

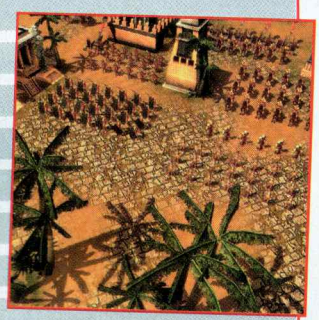
CHEAT	EFEKAT
god	Neuništivost
sp-street	Otključava Urban Combat nivo
sp-village	Otključava Village Assault nivo

Seven Kingdoms

pc

Tokom igre otkucajte "**!!!@@@###**" (bez navodnika) a potom pritisnite sledeće tastere:

CHEAT	EFEKAT
c	Dodavanje novca
f	Dodavanje hrane
t	Unapređenje tehnologije
m	Cela mapa
;	Više stanovnika
z	Brža izgradnja
u	Kralj ne može da pogine
=	Povećanje prayer poena



Guitar Hero III: Legends of Rock

pc

Ova igra prepuna je cheatova kao i unlockable stvarčica, a mi ćemo vam navesti samo neke.

CHEAT	EFEKAT
Green & Red, Blue, Green & Red, Green & Yellow, Blue, Green & Yellow, Red & Yellow, Orange, Red & Yellow, Green & Yellow, Yellow, Green & Yellow, Green & Red	Sviranje bez greške sem u Career modu
Yellow & Orange, Red & Blue, Red & Orange, Green & Blue, Red & Yellow, Yellow & Orange, Red & Yellow, Red & Blue, Green & Yellow x2, Yellow & Blue x2, Yellow & Orange x2, Yellow & Blue, Yellow, Red, Red & Yellow, Red, Yellow, Orange	Otključavanje svih pesama u Quick Play modu
Red & Yellow, Red & Blue, Red & Orange, Red & Blue, Red & Yellow, Green & Blue, Red & Yellow, Red & Blue	Otključavanje Performance moda (kucati u Options meniju)
Green & Red x3, Red & Yellow x2, Red & Blue x2, Yellow & Blue, Yellow & Orange, Yellow & Orange, Green & Red x3, Red & Yellow x2, Red & Blue x2, Yellow & Blue, Yellow & Orange x2	Otključavanje Precision moda (kucati u Options meniju)
Orange, Blue, Orange, Yellow, Orange, Blue, Orange, Yellow	Otključavanje Hyperspeed moda (kucati u Options meniju)
Green & Red x3, Green & Blue x4, Red & Blue, Red x3, Red & Blue, Red x3, Red & Blue, Red x3	Otključavnje Bret Michaelsa iz Poisona

Cooking Mama

wii

Ako ste probali da spremate hranu na ovoj Wii igri, sigurno ste se uverili da osvajanje novih recepata nije tako jednostavan postupak. Evo načina kako da ih sve otključate...

CHEAT	EFEKAT
B, B, B, gore, dole, desno	Otključani svi recepti

SimCity Societies

pc

Tokom igre pritisnite Enter da biste otvorili konzolu, a potom otkucajte sledeće šifre za varanje.

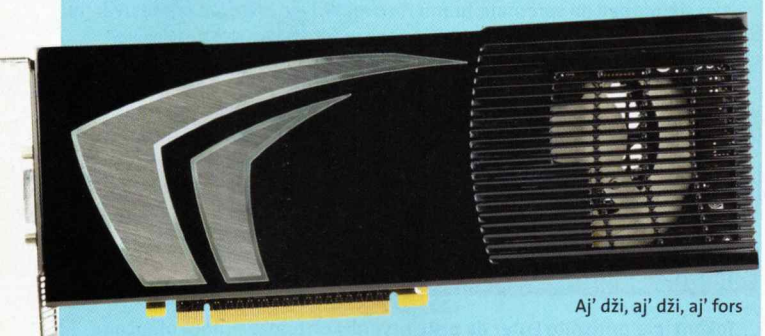
CHEAT	EFEKAT
allinjure 0	Ozdravljenje svih
allinjure 1	Ozleđivanje svih
allsick 0	Ozdravljenje svih
allsick 1	Ozleđivanje svih
eureka	Sve zgrade dostupne za gradnju
moneytree X	Dodavanje novca (X za količinu)
orbo	Dodavanje energije
partridge	Svi su srećni
reward all	Sve reward zgrade raspložive

Da sam Biomed 6 pila, u autobusu bih bila. Sada moram da kupim WiiFit

Wii Fit stiže u Evropu!

LETO U ZNAKU SPORTA sa novim WiiFitom: početkom maja, na našem tržištu pojaviće se alance Board za Nintendo Wii konzolu sa senzorskim poljima osetljivim na pritisak. Priložena igra za fitnes temelji se na vežbama spretnosti uslovljenim održavanjem ravnoteže. Paket se sastoji od 40 rekreativnih vežbi u obliku mini-igara. Osnovu za vežbanje predstavlja vaš indeks telesne mase (Body Mass Index), koji će WiiFit sam izmeriti. Tokom treniranja, preko ovog indeksa, moći ćete da pratite efikasnost treninga. Ova igra već je hit u Japanu, a uskoro ćemo i mi moći da balansiramo...

CENA: Još nije poznata. KONTAKT: Nintendo (www.nintendo.com, www.beosoft.co.yu)



Aj' dži, aj' dži, aj' fors

Igrač u sobi. Ne uznemiravaj!

NVIDIA PRAVI POMETNJU izbacivanjem najnovije kartice u njihovoj GeForce seriji. U pitanju je kartica 9800 GX2, bazirana na dva 9800 procesora koja kucaju na 1,5 GHz. Stoga ju je najlakše zamisliti kao SLI na jednoj kartici koja dolazi sa 1 GB memorije, 512 MB za svaki GPU, a podržava PCI Express 2.0 i DirectX 10. Nvidia je najavila mogućnost kombinovanja dve ovakve kartice u SLI modu, što će vam pružiti priliku da pržite igre na quad-GPU mašini!

Na testu u igri Unreal Tournament 3 (1600x1200 4xAA/8xAF, Maximum Quality, WinXP) 9800 GX2 postigla je čak 45% bolji rezultat od dve 8800 GTX kartice u SLI modu.

CENA: oko 700 evra. KONTAKT: Nvidia (www.nvidia.com)

Prljaj, bacaj!

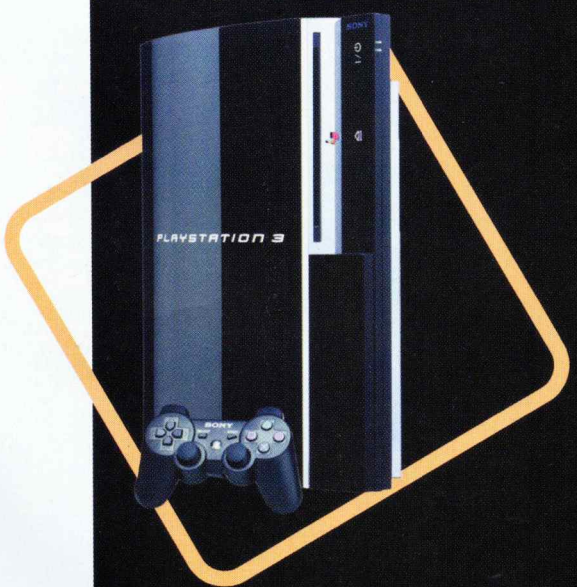
SONY ERICSSON C702, zahvaljujući otpornosti na prljavštinu, pravi je outdoor gadget. Tokom izrade pažnja je usmerena na najveće neprijatelje mobilnih telefona: vodu i prašinu. E, njemu oni ne mogu ništa! Ovaj mobilni opremljen je i kamerom od 3,2 megapiksela i GPS prijemnikom. Svakoj fotografiji mogu se pridružiti i odgovarajući geografski podaci sa GPS-a, pa ćete uvek znati na kojem ste kraju planete napravili fotku. Zgodno, zar ne? Samo što se ove funkcije Nokia prva setila...

CENA: oko 400 evra. KONTAKT: Sony Ericsson (www.sonyericsson.com)

Aj' ga baci na beton ako smeš!

VIRTUAL DIGITAL STUDIO

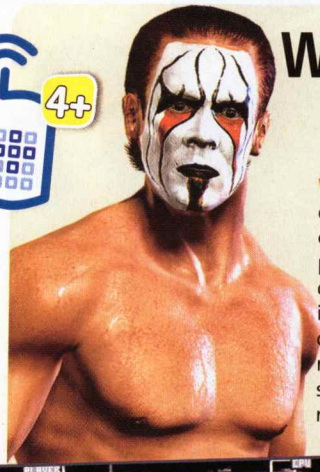
PLAYSTATION



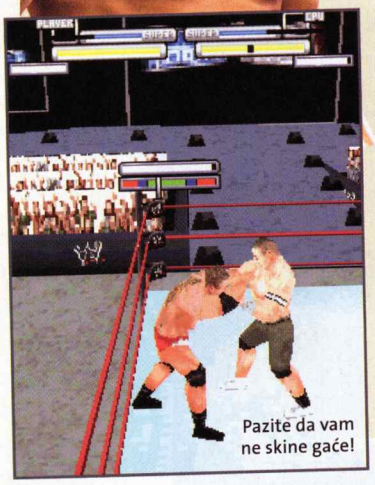
VIRTUAL SHOP
VIRTUAL MASTER SERVIS

Bul. Mihajla Pupina 85
011 311 20 49 - 065 847 88 25
ponedeljak - subota 09 - 21h

WWE SmackDown vs Raw 2008



WWE JE KLASIČNA BORILAČKA IGRA sa dva moda: Championship i Versus. U prvom modu kreiraćete sopstvenog igrača (lice, kosa, odeća) i izazivati 13 rvača koje treba da savladate. Možete mu menjati karakterisitike (snaga, izdržljivost, brzina) do levela 11. U Versus modu moći ćete odmah da se potabate sa kime god hoćete. Akcija se svodi na pritiskanje dva tastera, ali je ispreseckana dosadnim minigrama. 3D grafika je odlična kao i zvučna podloga, a za slabije telefone tu je 2D verzija igre.



Pazite da vam ne skine gaće!

CENA - 5 evra,
KONTAKT
www.thqwireless.com

Vizuelna raskoš dovedena je na maksimum

XIII: Covert Identity

SA PC-ja I KONZOLA Sada je Ubisoft preselio igru i na telefone. XIII 2 je verovatno najbolja skrolujuća pucačina koju možete naći na tržištu. Grafika u comic stilu je fantastična, animacija tečna, a ceo look&feel skoro savršen. Heroja, koji je u potrazi za svojim identitetom, vodićete kroz 14 nivoa pomoću šest različitih vrsta oružja. Igra će vas častiti i RPG elementima, pa ćete imati priliku da dodajete razne bonuse heroju. Gameplay je veoma zarazan zahvaljujući odličnim kontrolama, tako da ova igra zaslužuje čistu peticu.

CENA - 5 evra,
KONTAKT - www.gameloft.com

Handy Paparazzi

USKOČI U ULOGU PAPARAZZA koji je na tragu slavnih zvezda. Da biste snimili najbolje fotografije, morate se pre svega otarasiti dosadnih telohranitelja i oterati konkurenciju. Uvek držite prst na okidaču jer bi vam se, u suprotnom, moglo dogoditi da propustite ekskluzivne fotke trudnih zvezda, ljubavnika, pop pevača ili čak Bigfoota! Originalna ideja uparena je sa dobrom grafikom i jednostavnim upravljanjem. Paparazzi, navalite! **CENA - 5 evra KONTAKT - iPlay (www.iplay.com)**

Uslikajte slavnu osobu dok vas njeni telohranitelji ne dohvate!

Chuzzle

Grupišite loptice po bojama i napravite jedan KA-BOOM!

NEKA PUKNU VUNENA KLUPČAD! Susedne boje moraju biti grupisane prema utvrđenom principu. Ako imate tri ili više klupka na gomili, tasterom možete izazvati eksploziju. Što ih više raznesete iz jednog pokušaja, to je bolji skor. Osim standardnih modova igranja - Classic i Expert - postoji i opcija Zen. Fora je u tome da u ovom modu nema kraja igre tako da ćete pržiti dok vam se baterija ne isprazni. Chuzzle je OK logička igra, ali će vam brzo dosaditi jer sem dobro poznatog principa gameplaya, nema ničeg drugog novog.

CENA - 5 evra.
KONTAKT - Jamster (www.jamster.co.uk)

Metal Gear Acid

SNAKE SE VRAĆA i sada se na vašem mobilnom telefonu probija kroz brojne nivoe. Gameplay je zasnovan na igri u potezima, a Konami se pobrinuo da 3D pogled odlično funkcioniše. Pomoću kartica izdavaćete komande Snakeu koji će ih izvršavati po završetku turnusa. Odbijte protivnike ili ih granatama dignite u vazduh! Važno je da se probijete do kraja levela.

Upustvo za igre strahovito je dugačko i nije lako svarljivo, ali zato, kada provalite sve fore, igra će vam pružiti sate odlične zabave.

CENA - 5 evra,
KONTAKT - Jamster (www.jamster.co.uk)

Ne dajte da vas stražari ometaju! Prišunjajte se ili eliminišite sve što mrda

Pure Adria Chart

SA MARTINOM SVAKOG ČETVRTKA U 18 ČASOVA

MTV Adria d. o. o., Njegoševa 19, 11000 Beograd, Srbija

MISS

Zašto su muškarci naklonjeniji video igrama nego žene? Pogledajte ove devojke i sve će vam biti jasno

THE WINNER

Setite se poslednje igre u kojoj ste imali mogućnost da birate pol junaka kojeg ćete voditi. Izabrali ste devojku, naravno. Zašto? Pa, zato što je prolivanje krvi, batinanje i spasavanje sveta mnogo interesantnije ako sve vreme imate na ekranu obline svoje junakinje. Pošto je crtačima u razvojnim timovima mašta, očito, veoma bujna, rešili smo da izaberemo miss video igara, a u tome nam je pomogao komptetentan žiri.

A gde sam ja? Valjda, van konkurencije...

Seraphim *(Sacred 2)*

1 **Daško:** Katastrofa. Sad bih svašta rekao, ali moram da imam u vidu da je ovo magazin za ljude koji provode mnogo vremena pred ekranom i razvili su "specifičan" ukus. Autor da prizna da je ukrao ovu sa omota albuma metal benda iz Temerina.

4 **Srđan:** Vrlo futuristički odevena kao da se Galiano poigrao njenom garderobom, a frizura podseća na najnoviji show Kylie. Ceo taj ratnički look ne bi prošao na ulici, ali sigurno bi zasenio sve posetioce jednog Fashion Showa.

Fran *(Final Fantasy XII)*

1 **Daško:** Iako sam voleo epizode Nindža Kornjača u kojima se pojavljivao Usagi Yogimbo, zec-samuraj, mislim da je svako paljenje na ovo stvorenje light verzija priznanja vlastite zoofilije. Za one koji se pale i na sirene...

3 **Srđan:** Podseća na Lolitu i to je ono što mi se ne dopada. Suviše otvoreno i naglašeno za nekoga ko je toliko mlad. Nadam se da će je ovaj detalj u vidu luka i strele odbraniti od zlih pogleda.

Zerosuit Samus *(Super Smash Bros. Brawl)*

5 **Daško:** Neverovatno, ali od svih kandidatkinja, ova mi je nekako najviše raspalila maštu i poželeo sam da vidim porno verziju ove igre. Valjda zato što je jedina koja ne živi na planeti Tramalfador 4 i nema mutantnih anomalija po telu.

5 **Srđan:** Definitivno moj favorit, aktuelna boja, model, sve što jedna savremena devojka 21. veka treba da predstavlja. Ovo je kombinacija koja poziva na zabavu uz dobru muziku.

Mobimania

Kompletan izbor sadržaja na mobilnom WAP sajtu
wap.melodije.net

MULTIMEDIJA | VIDEO | IGRE | MELODIJE | LINKOVI

2228

Naručivanje sa fiksnog telefona sebi ili drugima na poklon!
0900 77 88 77*

KORISNIČKI CALL CENTER:
pon - pet : 10h - 16h
011 3971 545

SMS Kontakt centar:
Pošaljite nam vaše komentare i pitanja u sms poruci
KOM *vaš komentar* na 4634.
Cena 5 din+pdv.

mt:s telenor

Melodije

MP3 • REAL AUDIO
POLIFONE • MONOFONE

HITOVI

6234 Mile Kitić i Đogani - 4 strane sveta
6233 Seka Aleksić - Aspirin *MEGA HIT*
2702 Dara Bubamara - Zidovi *HIT*
6066 Marija Šerifović - Molitva *HIT*
2696 Rihanna - Umbrella *HIT*
6069 Nelly Furtado - Say It Right
2699 Juice - Brate Minli *HIT*
2701 Ena Popov - Naivna *HIT*
6070 Akon - Don't Matter
2697 Saša Kovačević - Ruka za spas *HIT*
6071 Beyoncé - Beautiful Liar
6047 Indy - Bato bre *HIT*
2709 In Vivo - Tu, tu *MEGA HIT*
6061 Blizanci - Tuto kompleto
2702 Dara Bubamara - Zidovi *HIT*
6065 Ana Kokić - Svejedno *HIT*
6057 Beyonce - Irreplaceable *HIT*
6058 Justin Timberlake - My Love
6059 Eminem - Smack That *HIT*
6049 Slavica Ćukteraš - Mrgude
2703 Ana Nikolić - Devojka od čokolade
2706 Xenia - Dečko mi je umoran
2707 Zdravko Čolić - Mangupska
6050 Tanja Savić - Poludela
2670 Blizanci - Laki
6001 Ana Nikolić - Romale Romali
6052 Saša Matić - Sve je na prodaju
6029 Tina - Kabrio porše
6025 Flamingosi - Lumperaj
2672 PussyCat Dolls - Buttons
6027 Goga - Gaćice HIT

ZABAVNA

6000 Flamingosi - Ludi letnji ples
2612 Funky G - U tvojim kolima
6072 BG Sindikat - Alal Vera *HIT*
2698 Edo Maajka - To mora da je ljubav *HIT*
6068 Blizanci - Mambo Jumbo Serbiano
2601 Đogani - Jagode sa šlagom
2530 Đogani - Čekaj me kod kolima
2630 Funky G - Ponovo
2573 Dado Glišić - Sto bespuća
2529 Amadeus Band - Mesec dana
2385 Tijana Dapčević - Ona to zna
2634 Dado Glišić - Dišem al nisam živ
2527 Trubači sa Guče - Lane moje
2512 Tijana Dapčević - Sve je isto...

TRADICIONALNE

2286 Marš na Drinu - Tradicionalna
2089 Bože pravde - Himna
2090 Hej sloveni - Himna
2216 Kolo Užičko - Tradicionalne
2287 Moravac - Tradicionalna
2256 Zajdi zajdi - Tradicionalne
2252 Makedonsko devojče - Tradicionalne
2255 Tamo daleko - Tradicionalne

STRANA

2678 Fergie - London Bridge *HIT*
2541 Black eyed peas - Don't phunk with my heart
2679 Robbie Williams - Love Light *HIT*
2481 Gwen Stefani Feat. Eve - Rich Girl
2538 Gwen Stefani - Hollaback Girl
2540 Black eyed peas - Don't Lie
2682 Justin Timberlake - Sexy Back
2533 Eminem - Ass like that
2062 Beyounce - Crazy
2060 50 Cent - In Da Club
2465 50 Cent - Candy shop
2571 Madonna - Hung up
2064 Britney Spears - Toxic
2673 RHCP - Dani California *HIT*
2507 The Chemical Brothers - Galvanize
2674 Beyonce - Deja Vu
2675 Madonna - Jump *HIT*
2624 Madonna - Sorry
2562 The Black Eyed Peas - My Humps

NARODNA

2616 Saša Matić - Ruzmarin *HIT*
2535 Viki Miljković - Mahinalno
6055 Luis - Slike u oku *HIT*
6042 Stoja - Od splava do splava
2534 Seka Aleksić - Dođi i uzmi me
2627 Stevan Anđelković - Blesava
2655 Tina - Zaljubljena *HIT*
2610 Mina - Muziku pojačaj
2615 Milica Todorović - Uporedi me
2625 Milica Todorović - Reci ja
2452 Tina Ivanović - Bunda od nerca
2620 Mile Kitić - Luda devojka
2590 Aco Pejović - Taksi
2641 Blizanci - Jednom pokidano
2631 Jovana Pajić - Bmw
2515 Tanja Savić - Tako mlada
2589 Aco Pejović - Opušteno
2411 Darko Filipović - Ona, ona
6039 Indira Radić - Bio si mi sve
6018 Marko Bulat - Laž
6016 Jovana Pajić - Tako sam htela
2518 Slavica Ćukteraš - Prevari me
6048 Mira Škorić - Ista nam je tuga
6051 Nikola Roković - Povredi me
6041 Ljuba Aličić - Ciganin sam al najlepši
2621 Mile Kitić - Šampanjac

FILMSKA

2057 Sex i grad - Muzika iz serije *HIT*
2055 James Band 007 - Muzika iz filma
2459 TV Dnevnik
2568 Bolji život - Muzika iz filma
2049 Floyd - Muzika iz filma
2460 Noblice - Reklama
2458 Smogovci - Muzika iz serije
2050 Otpisani - Muzika iz filma

Ako želiš melodiju pod brojem 6233 pošalji:
Za **MP3** pošalji **MP 6233** u SMS poruci na 2228;
Za **POLIFONU MELODIJU** pošalji **P 6233** na 2228;
Za **REAL AUDIO** pošalji **AMR 6233** na 2228.

Za **MONOFONU MELODIJU** pod brojem 6233 za nokia i samsung pošalji **MN 6233**, za simens pošalji **MS 6233**, za ericsson **ME 2535** na 2228.

Efekti

MP3
REAL
AUDIO

BLESAVI ZVUCI

7295 Otpisani - Interpretacija Crnog Gruje
7202 Hip hop kokoška
7203 Smeh čoveka svinje
7196 Policijska sirena
7209 Legendo javi se - brđanski
7098 Žaba u blenderu
7107 Crazy frog narodnjak
7082 Mašinica za šišanje

ZVUCI ZA SMS PORUKE

7205 Napokon poruka - Slatko dete
7222 Gari, pisamce - Novosadska poruka
7111 Ciga - Kume, stigla poruka, da častiš
7094 Slobina poruka - Poruka sa onog sveta
7226 Boratova poruka *MEGA HIT*
9038 Mafijaška poruka *HIT*
9013 Message, Message - Ludačka poruka
7059 Sirena - Stari automobil
7254 Ha, ha, ha poruka
7076 Policijska motorola 2 - Kolega javi se!

FAZONI ZA ZVONO

7217 Telefon će eksplodirati *NOVO!*
7218 Leskovačko zvono *MEGA HIT*
7168 Ne diraj mi telefon
7093 Pijani miš *EXTRA*
7160 Mapet šou - Manamana
7088 Ciga - Kume daj da ti operem mobilni
9027 Techno BEBA
9044 Ludi hrčak

FAZONI IZ CRTANOG FILMA

9043 Food around the corner - Buva *EXTRA*
7157 Sunđer Bob - Uvodna pesmica
7158 Sunđer Bob - Ze je za zezanje *VRH*
7258 Sunđer Bob - Smeh
7062 Ptica trkačica
7064 Brzi Gonzales
7085 Stripi
7016 Ima li ludaka u tvojoj porodici?
7072 Hello my baby - Singing frog

ZEZANCIJE

7139 Šorka, cvet mladosti, utakmica
7011 Oj svijetla majska zoro (prđeži)
9024 Pčela ZOOM ZOOM
9021 Balkanski špijun zez telefonom
7087 Dečija ljubavna pesmica *SLATKO*
7151 Alooooo, ne diraj mi telefon

ZVUCI ŽIVOTINJA

7110 Vuk zavija
7081 Mačka skiči
9002 Delfin zvono
9003 Slon zvono
9006 Kokoška zvono
9005 Majmun zvono

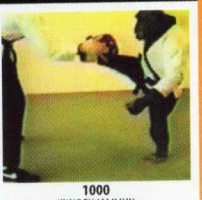
Za **REAL AUDIO** pod brojem 9043 pošalji **AMR 9043** u sms poruci na 2228.
Za **MP3** pod brojem 9043 pošalji **MP 9043** u sms poruci na 2228.

Video

SMEH • SPORT • VIDEO

2643 NOLE PEVA

1033 ALO ĐOLE!


1000 KUNG FU MAJMUN

2423 BACANJE PEGLE

2131 MURKAN I FERARI

2637 LUDA BABA

2433 ARAPI I ZMIJA

2260 MILOJKO PANTIĆ-BISER

2032 VAKO SE ČITA

2013 KUĆE KOJE GOVORI

2448 ĐANIJEV SUPER GO

2185 LUDI PAS

2231 KUNG FU BEBA

1001 MARADONA I ZVEZDA

1002 DELUJE

2234 MATEMATIKA

2027 MALI RONALDINJO

2014 UPLAŠITI DRUGA

2031 SKOK U KADU

2030 LUDI MEDVED

2060 GLUPE RUSKINJE

2103 MAJSTOR MARADONA

2193 BETOVEN

Za **VIDEO KLIP** pod brojem 2013 pošalji **V 2013** u sms poruci na 2228

ANIMACIJE

1021

1006

1350

1027

1028

1089

1347

Za **ANIMACIJU** pod brojem 1021 pošalji **ANI 1021** u sms poruci na 2228

sms :) start
70.000 ČLANOVA
Najpopularniji SMS chat u Srbiji
:: S@VrŠeNo Z@ DeVoJkE :)
Mogu da te startuju samo osobe koje tačno odgovore na tvoja pitanja
:: IdE@LnO Za MuŠk@RcE ;)
Možeš videti fotografije devojaka pre startovanja
:: FoTo PrEtR@ŽiV@NjE :O
Za foto pretraživanje koristite komandu F
1 NA 1 SMS DOPISIVANJE
Pošalji **S BRAVO** na 5335
Cena poruke samo 6 din + pdv!

JAVA IGRE

IGRE I APLIKACIJE

NACIONALNA KLASA
U ulozi Flojda vozi čuvenog fiću u legendarnoj nacionalnoj klasi
2057

OTPISANI
Tihi i Prle ponovo prže! U najboljoj pucačini za mobilni ikad!
2056

RATATOUILLE
Po hit crtanom filmu Mučkalica, odlična arkadna avantura!
2400

2401

2402

2403

2404

2405

2406

2407

2408

2409

2410

2043

2374

2361

2335

2323

2045

2046

2047

Za **IGRU** pod brojem 2400 pošalji **JAVA 2400** u sms poruci na 2228.

KOLOR slike

POZADINE ZA MOBILNI

6024

2530

6026

6028

3685

3557

1431

3478

2557

1283

3446

3500

2475

2482

1281

2545

3609

2598

3794

2469

3555

2595

3445

3473

2559

2451

1285

3686

3547

3556

Za **KOLOR SLIKU** pod brojem 6024 pošalji **SL 6024** u sms poruci na 2228

MTS: Polifone i real audio melodije, kolor slike i animacije se naplaćuju 60 din + pdv; Monofone melodije 35 din+pdv; Video 75 din+pdv; MP3 90 din+pdv; JAVA 150 din+pdv. Za podešavanje GPRS-a pozovite 789.
U zavisnosti od modela mobilnog telefona može se dogoditi da pojedini servisi i/ili sadržaji ne rade. U tim slučajevima Mobimania neće biti odgovorna.
Telenor: Cena slanja sms poruke je 60 din+pdv za sve sadržaje. JAVA sadržaji se dodatno tarifiraju sa 150 din+pdv prilikom preuzimanja. Za podešavanje GPRS-a pozovite 9863.
Korišćenjem ovih usluga prihvatate da budete povremeno obaveštavani o novim uslugama. Za proveru da li tvoj telefon podržava JAVA igre poseti wap.melodije.net/isprobaj.

* Tarifiranje 0900:
30 DIN poziv + PDV
40 DIN minut + PDV

lmg mobile business solutions

Top-lista video igara

Novi Command & Conquer osvojio je prvo mesto, dok se ostatak svežih naslova rasporedio po tabeli.

No. Igra	Sistem	Žanr
1. C&C3: Kane's Wrath	PC	RTS
2. Devil May Cry 4	PC, PS3, 360	akcija
3. Dawn of War: Soulstorm	PC	RTS
4. Turok	PC, PS3, 360	FPS
5. Frontlines: Fuel of War	PC, 360	FPS
6. Call of Duty 4	PC, PS3, 360	FPS
7. Lost: The Video Game	PC, PS3, 360	istraživačka
8. The Club	PC, PS3, 360	FPS
9. Army of Two	PC, PS3, 360	FPS
10. Sins of Solar Empire	PC	RTS

Igre za pusto ostrvo

Koje bi igre Sky Wikluh poneo sa sobom?

Đorđe, poznatiji kao Skaj Vikler, ima 27 godina i jedan je od članova grupe Bad Copy, koju je osnovao sa svojim najboljim prijateljem Ajs Nigrutinom. Pitali smo ga koje igre "prži" po izlasku iz kuće Velikog brata.

1 GTA: San Andreas (PC)

Ja u suštini uopšte ne volim ovu igru, ali ne mogu da se odviknem od paljenja drotova flamethrowerom. Mnogo otkačeno!

2 Marc Ecko's Getting Up (PC)

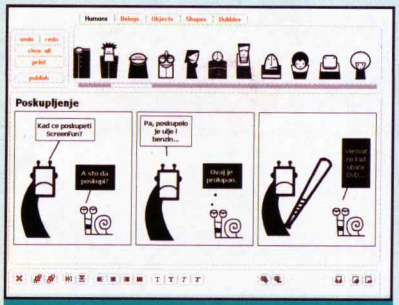
Obožavam grafite i urbane umetnike. Da bih zadovoljio svoje potrebe za švrljanjem zidova, upalim ovu igru i – mrak!

3 Sensible Soccer (Amiga 500)

Nešto mi riknjava Amiga, ali ovo mi je i dalje najbolja fuca "za po kući". Imam groblje džojkstika u ostavi (smeh).

Surftipps

Generator stripova



Za ovaj master piece bilo je potrebno manje od 5 minuta

Imate smisla za humor, ali ne i crtačke sposobnosti da biste nacrtali strip? To više nije problem jer na sajtu www.stripgenerator.com imate mogućnost da kreirate svoje remek-delo u nekoliko poteza mišem. Iz menija birate likove, objekte, oblike i balončiće i jednostavnim drag&drop sistemom pravite strip. Na kraju otkucate tekst u oblačiće i kliknete na Publish. Sajt ima ogromnu bazu stripova, tako da se možete i dobro nasmejati.

Šerlok u flashu

Da li je pijan ili mrtav? Kako ćemo to utvrditi?

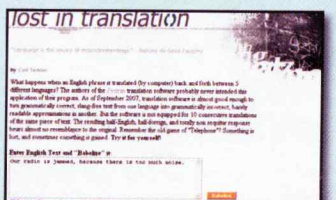
Ako želite da odigrate dobru avanturu u stilu Šerloka Holmsa, uputite se na sajt http://tinyurl.com/2eeuu5 gde vas čeka igra Bow Street Runner. Radnja je smeštena u London pedesetih godina 18. veka. Seriju misterioznih ubistava rešićete klasičnim metodama, kakvo je kliktanje na sve što vidite na ekranu ili razgovor sa svedocima. Igra zahteva brzu Internet konekciju.

Instant lektira

Ako ne možete da stignete da pročitate školsku lektiru od igranja video igara, evo rešenja. Na sajtu www.lektire.org čeka vas sažetak svake lektire, pa se možete praviti da ste je pročitali. Ovo niste saznali od nas ;)

Izgubljen u prevodu

Šta se dešava kada neku englesku frazu prevedete napred i nazad kroz pet različitih jezika? "I'm a little tea pot, short and stout" na kraju ispadne "They are a small potentiometer, short circuits and a beer of malzes of the tea". Probajte sami. http://tashian.com/multibabel/

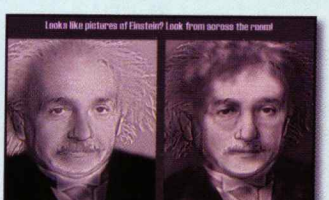


Udri babu

Logička igra u kojoj treba da zveknete babu veš-mašinom, televizorom i ostalim predmetima koristeći zakone fizike odnosno gravitacije. Igru u simpatičnom japanskom stilu naći ćete na sajtu www.tinyurl.com/3yk8sf

Optička varka

Iako sve slike na sajtu www.tinyurl.com/2bbw9u izgledaju kao fotografije Ajnštajna, kada se odmaknete nekoliko metara od monitora, videćete, u stvari, Merilin Monro ili Anđelinu Džoli. Kako ovo radi, nemamo pojma!



Tekst: Lazar Parić

Sve naše proizvode možeš naručiti preko SMSa, a od sada i preko fiksnog telefona. Pošalji SMS sa odgovarajućom sintaksom na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.Napomena: Da bi dobili željeni sadržaj morate aktivirati GPRS. Ako vam GPRS nije aktiviran, pozovite vaš servis centar i aktivirajte ga.

ANIMACIJE

6199 6198 6197 6133 6135 6189 6176 6117 6164

Ako želiš COOL animaciju pod rednim brojem 6198 pošalji AN 6198 na 3939.Animacije podržavaju svi modeli telefona koji imaju podešen GPRS.

Cena: 60 dinara

MONOFONE, POLIFONE, REAL TONE I TRUE TONE MELODIJE

NAJNOVIJE MELODIJE 2008

6447 Jelena Karleuša - Tihi ubica EXTRA!!!
6450 Saša Matić - Poklonite mi nju za rođendan
6448 Jelena Karleuša - Testament
6439 Seka Aleksić - Kraljica VRH!
6440 Nataša Bekvalac - Dobro moje
6441 Milan Dinčić Dinča - Pogledaj me, Bože
6442 Đogani & Mile Kitić - Nema više cile mile
6430 Seka Aleksić - Aspirin HIT!!!

MELODIJE 2007

6430 Seka Aleksić - Aspirin HIT!!!
6427 Bojan Piroman - Usne NEW
6428 Deni Bonestaj - Crno meče NEW
6429 Dušan Svilar - Iznad proseka NEW
6420 Dino Merlin - Otkrit ću ti tajnu NEW
6411 Dženan Lončarević - Nikome ni reč NEW
6415 Bojan Bjelić & Indy - Ekspresno NEW
6414 Dragana Mirković & Danijel - Život Moj
6413 Dara Bubamara - Dodirni me NEW
6386 Beogradski Sindikat - Alal Vera NEW
6405 Jelena Karleuša – Casino NEW
6404 Nesko Kejdž - Vodka i džin NEW
6401 Aca Lukas - Pao sam na dno NEW
6402 Darko Filipović - Kako si mogla NEW
6383 Dara Bubamara - Zidovi NEW
6384 Ena Popov (Veliki Brat) - Naivna NEW
6385 Olja Karleuša - Brushalter NEW
6391 Funky G - Džaba NEW
6393 Hari Mata Mari - Zar je to ostalo NEW
6379 Selo gori a baba se češlja NEW
6380 Zdravko Čolić - 100 puta NEW
6364 Ana Nikolić - Devojka od čokolade NEW

STRANI HITOVI

6451 Kylie Minogue - Know HIT!!!
6452 Shantel & Ian Oliver - Bucovina
6419 Timbaland & One Republic - ApologizeNEW
6421 Britney Spears - Gimme More NEW
6418 50 Cent feat. Justin Timberlake - AYONEW
6409 SeSa - Like this like that NEW
6412 Deep Dish - We Gonna Feel NEW
6417 Armand Van Helden - Je t'aime NEW
6408 50 Cent - Straight To The Bank NEW
6407 Linkin Park - What I've Done NEW
6403 Jennifer Lopez - Que hiciste NEW
6387 Rihanna feat. Jay-Z - Umbrella NEW
6388 Justin Timberlake - Summer Love NEW
6389 Timberland - Give it to me NEW
6365 Eric Prydz & Floyd - Proper Education
6369 Gwen Stefani - Wind it up NEW
6370 Gnarls Barkley - Gone daddy gone NEW
6358 Red Hot Chilli Peppers - Snow NEW
6359 Robbie Williams - Love Light NEW
6355 Eminem & Trick - Welcome to Detroit
6345 Eminem & Akon - Smack That NEW
6354 Snoop & Justin Timberlake - Signs NEW
6352 Black Eyed Peas & S.M.-Mas que nada
6347 Justin Timberlake - My Love "HIT"
3075 Robbie Williams - Sin Sin Sin NEW
3076 Shakira & Wyclef -Hips don't lie "HIT"
3077 R H C P - Dani California "HIT"
3070 Beyonce - Check on it
3071 Kelly Clarkson - Because of you
3072 Madonna - Sorry "HIT"
3057 Madonna - Hung Up "HIT"
3051 Rihanna - Pon de Replay
3035 Arash - Boro Boro
3061 Gwen Stefani - Cool
3062 Sugababes - Push The Button "HIT"
3054 Bizzare ft. Eminem - Hip-Hop
3056 Gorillaz - Dare
3058 Ricky Martin - I don't care
3059 Ricky Martin - Life
3060 Shaggy - Stand Up
3047 Ashanti - Only You
3049 Jennifer Lopez - Get Right
3052 Sean Paule - We be burnin
3053 The Game Feat 50 Cent - How We Do
3037 50 cent - Outta control
3038 Akon - Belly dancer
3040 Coldplay - Clocks "GREMI 2004"
3034 Daddy Yankee - Gasolina
3001 50 cent - Candy Shop
3005 Akon - Lonely
3024 Shakira - La tortura "HIT"

POLIFONE MELODIJE: Ako želiš melodiju pod rednim brojem 0712 (Amadeus band - 100%) pošalji PM 0712 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.
MONOFONE MELODIJE: Ako želiš mono melodiju 0712 (Amadeus band - 100%) a imaš telefon NOKIA kucaj MNO 0712 ALCATEL - MAL 0712, SONYERICSSON MER 0712. EMS telefon - MEL 0712, MOTOROLA - MMO 0712, SAGEM - MSG 0712, SAMSUNG - MSA 0712, SIEMENS - MSI 0712 i pošalji na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata..
Melodije od broja 6320 na dalje ne možete naručiti kao monofone melodije!
REAL TONE MELODIJE: Ako želiš da imaš Real Tone melodiju pod brojem 0712 pošalji RT 0712 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata (50 DIN/MIN).
TRUE TONE MELODIJE: Ove melodije su u MP3 formatu.Ako želite da skinete True Tone melodiju za vaš telefon posaljite ML i broj melodije na 3939..Podržanimodeli:Nokia(7610/6670/6630/6680/6681/6682/3230) Sony Ericsson (K500/K700/S700) Samsung (D500) Motorola (E398/C975/V635/V550/V3/V980/V647/V535).Napomena: Melodije iz sekcije Filmovi, Serije i Navijačke možete naručiti samo kao monofone i polifone.
Cena monofonih je 35; Polifonih: 60 dinara.
Cena True Tone i Real Tone melodija: 50 dinara.

KOLOR SLIKE

6472 6471 6473 6474 6470
6182 6186 6276 6108 6127
6274 3422 3378 3473 3466
6284 6325 6286 3626 2871
6114 6467 3624 3634 3514
6256 3578 3513 6138 3568
6108 3329 3290 6269 6106
6187 6282 6320 6318 6188
6319 6273 3419 3440 6295

Ako želiš kolor sliku pod rednim brojem 6277 pošalji CP 6277 na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.

Cena :60 dinara.

VIDEO KLIPOVI

1696 1657 1618
1682 1698 1685
1694 1676 1692
1634 1573 1593

Želiš video klip pod brojem 1555? Bez obzira koji model telefona imaš jednostavno samo kucaj VC 1555 i pošalji na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata.Podržani modeli su svi modeli koji podržavaju GPRS i MMS.Napomena: Video klipove podržavaju SonyEricsson (K300, K500, K700), Nokia 6230I i Symbian telefoni.

TEME ZA TELEFONE

1025 1024 1008 1007
1029 1031 1028 1021

Promenite izgled displeja vašeg telefona, pošaljite TM i broj teme koju želite na 3939 ili pozovi 0900 256 999 i prati uputstva govornog automata. Teme podržavaju sledeći modeli: Nokia(6600, 6620, 7610, 6670, 6630, 6680, 6681, 6682, 3230) Sony Ericsson (t610, t630, z600, k500i, k700i)

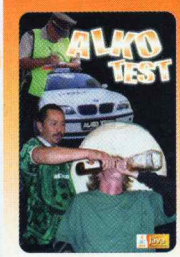
Cena : 50 dinara.

100 LJUBAVNIH PORUKA

Ako ste bez ideje da napišete nekuljubavnu sms porukicu mi ćemo vam je dati..od 100 poruka sigurno će jedna izabrana razneziti vašu voljenu osobu.

Da bi ste naručili java aplikaciju sa 100 ljubavnih poruka pošaljite SRCE 6001 na 3939.

ALKO TEST



Da li ste se ikad zapitali koliko ste pijani i šta bi bilo kada bi vas milicija testirala na alkohol? Preporučujemo vam da to na vreme sprečite, naručite svoj Alko test i u svakom trenutku znate da li možete da vozite ili ne!

Da bi ste naručili ALKO TEST java aplikaciju pošaljite ALKO 6002 na 3939.

Cena: 60 dinara

Color slike,Polifone melodije: svi modeli koji imaju podešen gprs ili mms. U zavisnosti od vrste sadržaja,može se desiti da pojedini sadržaji ne rade ili ne rade u potpunosti. U tim slučajevima servis neće snositi odgovornost. Podržano za 062,063,064,065.

GMC vam poklanja PlayStation 2

WIN!

Distributer PlayStation programa za Srbiju GMC iz Novog Sada (www.gmc-yu.co.yu) poklanja vam PlayStation 2 konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun ps2. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
SMS može da izgleda ovako:
sfun ps2 a, sfun ps2 b ili sfun ps2 c Sofronije Grozni, ulica, grad

Cena SMS-a za sve mreže je ista i iznosi 20 dinara.

Kako se zove junak igre God of War?

a) Zimus
b) Letos
c) Kratos

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **b** (Gran Turismo HD)
Darko Stojanović,
Novi Sad (0642749xxx)

ScreenFunShot

Sve je počelo sa balvanima. (CoD4, Marko)

Osvojite pretplatu na ScreenFun

Zanimljive screenshotove iz igara, pošaljite na e-mail igor.conic@color.co.yu zajedno sa komentarom i osvojite tromesečnu pretplatu na Bravo ScreenFun! Screenshotove možete praviti pomoću softvera (npr. Snaglt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN No. 36 – 4/08 • Po licenci:
HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

COLOR PRESS GROUP

BRAVO SCREENFUN

Izvršni direktor:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Zamenik izvršnog direktora:
Sreten Radović sreten.radovic@color.co.yu
COLOR MEDIA INTERNATIONAL

Redakcija:
Glavni i odgovorni urednik:
Igor Conić,
igor.conic@color.co.yu
Saradnici:
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut,
Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

Produkcioni tim:
Šef produkcije:
Aleksandra Prusina,
aleksandra.prusina@color.co.yu
Art direktor:
Tamara Ivljanin,
tamara.ivljanin@color.co.yu
Glavni redaktor:
Dragana Prodanović,
dragana.prodanovic@color.co.yu
Šef grafičke pripreme:
Srđan Plavšić,
srdjan.plavsic@color.co.yu

Grafička priprema:
Dizajn i prelom:
Valentina Arambašić,
valentina.arambasic@color.co.yu
Obrada fotografija:
Nenad Lazić, nenad.lazic@color.co.yu

Osnivač i izdavač:
NID Color Media International
Adresa redakcije:
Radnička 30a, Novi Sad
Tel./fax: 021/ 489-71-00, 489-71-26
Direktor kompanije:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Direktor razvoja:
Miroslav Vajda, miroslav.vajda@color.co.yu
Direktor produkcije:
Bojan Vulin, bojan.vulin@color.co.yu
Direktor marketinga:
Siniša Đoković, sinisa.djokovic@color.co.yu
PR menadžer:
Milica Milić, milica.milic@color.co.yu

Lektori i korektori:
Snežana Matić, snezana.matic@color.co.yu
Ištvan Dević, istvan.devic@color.co.yu

Advertising:
Novi Sad: Bulevar oslobođenja 30a, 21000 Novi Sad,Tel./fax: 021/ 446-011; 446-012;446-013
Beograd: Ljubostinjska 2, 11000 Beograd, Tel./fax: 011 3 810 888
Rajko Adamović (rajko.adamovic@color.co.yu)
Dusan Zoroe (dusan.zoroe@color.co.yu)
Lea Imeri (lea.imeri@color.co.yu)

Štampa:
COLOR PRINT
"Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/6417-333; 021/6417-334
E-mail: colorprint@color.co.yu

Distribucija:
"Distri Color" d.o.o.
Adresa: Pregrevica br.4, 11080 Zemun
Tel./fax: 011/219-7175; 011/3731-280
Polugodišnja: 360 din.,godišnja: 720 din.

Pretplata:
Tel: 021 641 44 01
E-mail: pretplata@color.co.yu

CIP – Katalogizacija u publikaciji
Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

Crna Gora:
Uvoznik i distributer:
Monte Color d.o.o.
Đoke Miraševića 15, Podgorica
Telefon: 081/ 206-155 i 206-156
Direktor: Migo Ćalić

Bosna i Hercegovina:
Uvoznik i distributer:
Svet Print d.o.o.
Slobodana Jovanovića 28, Banjaluka
Nacionalna biblioteka Sarajeva issn: 1840-1961
Predstavništvo u Sarajevu:
Svijet print, Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
Tel/Fax: 033-768-986, svijetprint@bih.net.ba
Direktor: Ibojka Milošević
Telefon u Banjaluci:
051/ 308-343, 308-349
Rješenjem Ministarstva prosvjete i kulture Republike Srpske BR. 6-01-407-27/06 od 28.12.2006., "Bravo ScreenFun" Banjaluka upisano je u registar javnih glasila pod brojem 533

Makedonija:
Uvoznik i distributer:
Svet Press dooel, Debarca 3, 10000 Skoplje
Direktor: Dušan Mićić
Telefon: (02)322-30-64

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine:
Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Auto Start, Alan Ford, Mobi, Bratz, Moja kosa,TV Novele, Astro, Sfinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior, Lekovito bilje, Hello, Dobra hrana, Moje dete, Svet, Beauty Expert, Tina i mnoge druge

Izlazi mesečno, desetog u mesecu
Ne odgovaramo za sadržaj reklamnih poruka

Color Media International d.o.o © 2008

COLOR PRESS GROUP je član FIPP
International Federation of the Periodical Press
www.fipp.com

- Kompanija Color Press Group i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.
- Uredništvo ne snosi odgovornost za nenamerne i štamparske greške.
- Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i Internet poštu.
- Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje Bravo ScreenFuna bez pismenog odobrenja izdavača.

MAD SCREENFUNNIES

NOVO! MILITARY T-SHIRTS

PORUČITE besplatan katalog SA PREKO 500 motiva

supermajice.com

021 472 0664 0–24h NON-STOP!

majice kratkih rukava 699 i dugih rukava 799 dinara + ptt troškovi

122

158

195

150

osam boja majica: crna, bela, crvena, teget plava, royal plava, siva, zelena

muške i ženske majice kratkih rukava imamo u veličinama S, M, L, XL, XXL

unisex majice dugih rukava imamo u veličinama S, M, L, XL, XXL

najveći izbor motiva u zemlji! proverite na www.supermajice.com

VAŠA SLIKA!
Ako želite svoju sliku na majici, pošaljite nam je na adresu custom@supermajice.com i objasnite kako želite da majica izgleda. Cene majica su 850 i 950 dinara + ptt troškovi. Javite se!

MUZIČARI, SPORTISTI, GLUMCI, BENDOVI...
Javite nam koji vam je omiljen bend, sportista, glumac, super heroj, ili možda neki lik iz crtaća! Pozovite nas na telefon 021 472 0664 i recite nam koga želite da imate na majici. Cene majica su 699 i 799 dinara + ptt troškovi. Pozovite nas!

79

159

176

NOVO! MILITARY T-SHIRTS ZELENA I CRNA BOJA MAJICA 850 DINARA + PTT

muške i ženske bokserice: 630 i 610 dinara , ženske tanga gaćice: 590 dinara

privesci: 120 dinara, bedževi: 90 dinara (najmanje 3 komada)

direktna isporuka na kućnu adresu!

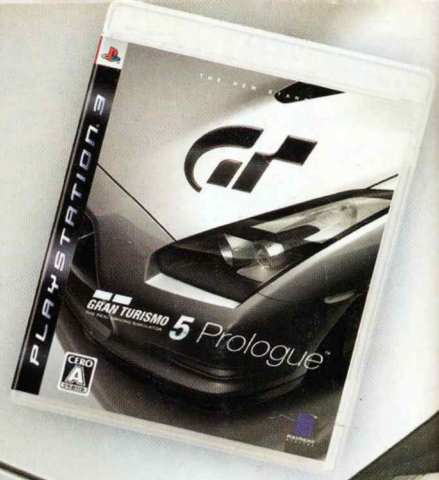
majice dugih i kratkih rukava sa C - motivima koštaju 699 i 799 dinara + ptt troškovi

LOGOTIP FIRME!
Pošaljite nam logotip vaše firme na custom@supermajice.com i odštampaćemo vam vaše reklamne majice! Javite nam se!
Ukoliko imate BUTIK i želite da prodajete naše majice, pozovite nas na broj 063 570 579 da se dogovorimo!

snižen je -50% proverite koje majice su na sniženju!

021 4720 512, 021 4722 860, 021 4720 664, 063 570 579

Stigao je...



PLAYST

GRAN TURISMO 5 P

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Nova igra - Novi Bundle

Odlična ponuda dolazi iź Sony-ja ovog meseca, u pitanju je paket koji sadrži PlayStation 3 konzolu i mega-hit **Gran Turismo 5 Prologue**! Vaš distributer za Srbiju, GMC-YU, obezbedio je ove pakete po istoj ceni Kupovinom trojke, praktično dobijate **GT5 Prologue GRATIS!**

Gran Turismo 5 Prologue je takođe dostupan u svim maloprodajama koje se bave prodajom PlayStation konzola.

www.gmc-yu.co.yu